

Daftar Pustaka

Buku

- Ariani, dkk. 1998. *Pembinaan Nilai Budaya Melalui Permainan Rakyat Daerah Istimewa Yogyakarta*. Yogyakarta: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan
- Aisyah, Siti. 2014. *Perkembangan dan Konsep Dasar Pengembangan Anak Usia Dini*. Tangerang Selatan: Modul Universitas Terbuka.
- Anggraini, Fina Surya. 2016. *Perkembangan Motorik AUD Teori & Aplikasinya*. Surabaya: Kurnia Group Publishing.
- B.E.F, Montolalu, dkk. 2014. *Bermain dan Permainan Anak*. Tangerang Selatan: Modul Universitas Terbuka
- Dharmamulya, Sukirman, dkk. 2008. *Permainan Tradisional Jawa*. Yogyakarta: Kepel Press
- Fadlillah, M, dkk. 2014. *Edutainment Pendidikan Anak Usia Dini*. Jakarta: Prenamedia Group
- Helmawati. 2014. *Pendidikan Keluarga*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Mulyani, Novi. 2016. *Super Asyik Permainan Tradisional Anak Indonesia*. Yogyakarta: DIVA Press.
- Rahmawati dan Destarisa Rosalia. 2016. *Aku Pintar Dengan Bermain*. Solo: Tiga Serangkai.
- Setiyaningrum, Erna. 2017. *Buku Ajar Tumbuh Kembang Anak Usia 0-12 Tahun*. Sidoarjo: Indonesia Pustaka
- Susanto, Ahmad. 2017. *Pendidikan Anak Usia Dini*. Jakarta: Bumi Aksara

- Suryana, Dadan. 2019. *Pendidikan Anak Usia Dini Stimulasi dan Aspek Perkembangan Anak*. Jakarta: Prenamedia Group
- Thobroni, M dan Mumtaz Fairuzul. 2017. *Mendongkrak Kecerdasan Anak Melalui Bermain Dan Permainan*. Yogyakarta: KATA HATI
- Walujo, Djoko Adi, dan Anies Listyowati. 2017. *Kompendium Pendidikan Anak Usia Dini*. Depok: Prenamedia Group
- Sutrisni, Enny dan Marisa. 2018. *Strategi Pembelajaran di Lembaga PAUD*. Banten: Universitas Terbuka
- Mulyasa. 2012. *Manajemen PAUD*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Mursid. 2015. *Belajar dan Pembelajaran PAUD*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Musfiroh, Tadkiroatun dan Tatminingsih Sri. 2015. *Bermain dan Permainan Anak*. Banten: Universitas Terbuka
- Kurniati, Euis. 2016. *Permainan Tradisional dan Perannya Dalam Mengembangkan Keterampilan Sosial Anak*. Jakarta: Prenamedia Group
- Suyadi, dan Ulfah Maulidya. 2015. *Konsep Dasar PAUD*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Moleong, Lexy J. 2018. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya Offset.

Jurnal



FAKULTAS PEDAGOGI DAN PSIKOLOGI
UNIVERSITAS PGRI ADI BUANA SURABAYA
 Kampus II NgagelDadi 01-B/17 Telp. (031) 505127, 5041097 Fax. (031) 5622804 Surabaya 60234
 Kampus III DukuhMenteng XII Telp. (031) 8281181, 8281182, 8281183 Surabaya 60234
<http://www.pgrisab.ac.id>

BERITA ACARA BIMBINGAN SKRIPSI

Nama Mahasiswa : Yelita Narsisias Bewu
 NIM : 179000011
 Angkatan / Kelas : 2017/A
 Judul Skripsi : Dampak Permainan Diving Oglak Aglik Pada Masa BDR (Belajar Dari Rumah) Usia 5-6 Tahun Di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar
 Dosen Pembimbing I : Made Ayu Anggreni, S.Pd., M.Pd.
 Dosen Pembimbing II : Ervin Nurul Afrida, S.Pd., M.Si.

No.	Tanggal	Materi Bimbingan	Tanda Tangan	
			I	II
1.	24-08-2020	Pengajuan Judul		
2.	28-08-2020	Konsultasi BAB I		
3.	05-09-2020	Revisi BAB I		
4.	26-09-2020	Konsultasi BAB II		
5.	02-10-2020	Revisi BAB II		
6.	23-10-2020	Konsultasi BAB III		
7.	28-10-2020	Presentasi Seminar Proposal		
8.	11-01-2021	Konsultasi BAB IV		
9.	30-01-2021	Konsultasi BAB V		

Selesai bimbingan skripsi pada tanggal 01 Februari 2021

Mengetahui,

Pembimbing I

Made Ayu Anggreni, S.Pd., M.Pd.
 NIDN: 0717022783

Pembimbing II

Ervin Nurul Afrida, S.Pd., M.Si.
 NIDN. 0715069103

Dekan FPP,

Dr. Santika Rentina Hadi, M.Kes.
 NIP: 196702091992031002



FAKULTAS PEDAGOGI DAN PSIKOLOGI
UNIVERSITAS PGRI ADI BUANA SURABAYA
 Kampus I Jl. NgagelDadi III-B/77 Telp. (031) 5053127, 3041097 Fax. (031) 5662804 Surabaya 60234
 Kampus II Jl. DukuhMenteng XI Telp. (031) 8281181, 8281182, 8281183 Surabaya 60234
<http://fpep.unpaabys.ac.id>

FORMAT REVISI SKRIPSI

Nama : Yelita Narsisias Bewu
 NIM : 179000011
 Program Studi : Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini
 Tanggal Ujian Skripsi : 11 Februari 2021
 Judul Skripsi : Dampak Permainan Dhingklik Oglak Aglik Pada Masa BDR (Belajar Dari Rumah) Usia 5-6 Tahun Di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar

No.	Materi Revisi	Penguji I	Penguji II	Penguji III
1.	Daftar isi diberi halaman, tata disesuaikan buku pedoman, dan Bab 3 jenis penelitian kualitatif deskripsif			
2.	Bab 3 pendekatan penelitian harus disesuaikan dan simpulan harus sesuai pernyataan penelitian			
3.	Tata tulis harus disesuaikan			

Batas Revisi skripsi: 2 (dua) minggu terhitung dari waktu ujian skripsi

Dosen Penguji I

Made Ayu Anggreni., S.Pd.,M.Pd.
 NIDN:0717022783

Dosen Penguji II

Aisyah, S.Psi.,M.Pd.
 NIDN: 0705127403

Dosen Penguji III

Drs. A. Fachrurrazi, M.Pd.
 NIDN: 0723116504



**FAKULTAS PEDAGOGI DAN PSIKOLOGI
UNIVERSITAS PGRI ADI BUANA SURABAYA**

Kampus I: Jl. Ngagel Passo No. 633 Telp. (031) 8576227, 8542097 Fax. (031) 8662864 Surabaya 60249
Kampus II: Jl. Dataran Mawarjati No. 10 Telp. (031) 8281181, 8261183, 8281145 Surabaya 60234

Nomor : 310/Ak.1/FPP/1/2021
Lampiran : -
Perihal : Permohonan Izin Penelitian

Kepada Yth. Bapak/Ibu Kepala/Ketua
TK TUNAS MEKAR
Jl. Gunung Anyar Sawah No.2
di Surabaya

Dengan hormat,

Sesuai dengan kurikulum Universitas PGRI Adi Buana Surabaya, untuk penyelesaian akhir masa studi, mahasiswa diwajibkan menulis skripsi. Berkaitan dengan ini, mohon dengan hormat Bapak/Ibu Kepala/Ketua TK TUNAS MEKAR berkenan memberikan izin penelitian kepada mahasiswa:

Nama : YELITA NARSISIAS BEWU
NIM : 179000011
Program Studi : Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini (PG-PAUD)
Fakultas : Pedagogi dan Psikologi
Judul Penelitian : DAMPAK BDR (BELAJAR DARI RUMAH) MELALUI PERMAINAN DIHINGKLIK OGLAK AGLIK USIA 5-6 TAHUN DI TK TUNAS MEKAR DESA GUNUNG ANYAR

Demikian permohonan ini disampaikan, atas perhatian dan kerjasama diucapkan terima kasih.

Surabaya, 15 Januari 2021




Drs. Suniken Restika Hadi, M.Kes.
NIP. 196702091092031002

Tembusan :
1. Wakil Dekan I
2. Kaprodi



**TAMAN KANAK-KANAK
TUNAS MEKAR**

**Jl. Raya Gunung Anyar Sawah No.2
Kec.Gunung Anyar, Kota Surabaya, Jaawa Timur**

SURAT KETERANGAN

Sehubungan dengan surat dari Fakultas Pedagogi dan Psikologi Universitas PGRI Adi Buana Surabaya, Nomor: 310 / Ak.1 / FPP /I/ 2021, hal permohonan izin Penelitian pada tanggal 02 Oktober 2020, maka Kepala TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar dengan ini menerangkan nama mahasiswa di bawah ini :

Nama : YELITA NARSISIAS BEWU
 Nim : 179000011
 Jurusan : Pedagogi dan Psikologi
 Prodi : Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini
 Jenjang : S1

Benar telah mengadakan penelitian di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar pada tanggal 02 januari s/d 10 januari 2021 guna melengkapi data pada penyusunan Skripsi yang berjudul “ Dampak Permainan Dhingklik Oglak Aglik Pada Masa BDR (Belajar Dari Rumah) Usia 5-6 Tahun Di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar”. Demikian Surat Keterangan diperbuat untuk dapat dipergunakan seperlunya.

Surabaya, 20 Januari 2021

Kepala Sekolah,



Kingkin Murwaningtyas

LAMPIRAN

**DAFTAR NAMA ANAK USIA 5-6 TAHUN TK TUNAS
MEKAR DESA GUNUNG ANYAR**

No	Nama Anak	Jenis Kelamin
1.	Achmad	Laki-laki
2.	Ardo	Laki-laki
3.	Arsya	Laki-laki
4.	Afifa	Perempuan
5.	Darry	Laki-laki
6.	Dinda	Perempuan
7.	Galang	Laki-laki
8.	Mila	Perempuan
9.	Shakila	Perempuan
10	Widi	Perempuan

Keterangan

Laki-laki berjumlah : 5 orang

Perempuan berjumlah : 5 orang

Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Mingguan (RPPM)
TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar
Semester/Bulan/Minggu : II/1/1

Tema : Budaya
 Sub Tema : Permainan Tradisional
 Sub sub Tema : Permainan dthingklik oglak aglik
 Kelompok : B (5-6 Tahun)

KD	Materi Pembelajaran	Kegiatan Main
NAM 1.1-3.1-4.1	-Bersyukur sebagai ciptaan Tuhan -Do'a sebelum melakukan kegiatan	-Kolase gambar kelereng dengan berbagai media -Mengenal permainan tradisional
FM 2.1-3.3-4.3	-Membiasakan mencuci tangan Koordinasi motorik halus	denan melihat video youtube
KOGNITIF 2.2-3.5-4.5-3.6-4.6	-Mengetahui sebab akibat -Mengelompokkan benda berdasarkan jenisnya -Mengenal konsep besar-kecil, kasar-halus -Konsep penjumlahan	-Membedakan kasar-halus biji dakon, kelereng, biji jagung dan batu kerikil -Menghitung penjumlahan dengan biji dakon, kelereng, biji jagung dan batu kerikil

BAHASA 3.11-4.11- 3.12-4.12	-Mengulang kalimat yang sudah didengar -Mengenal huruf	-Bermain permainan tradisional -Menyusun huruf dengan biji dakon dan kerikil membentuk kata”dakon” -Menceritakan pengalaman bermain tradisional -Membuat alat perkusi dengan berbagai media
SOSEM 2.8	-Menyelesaikan tugas yang diberikan	
SENI 3.15-4.15	-Ekspresi seni musik dan kriya	

Mengetahui, Kepala Sekolah

KingkinMurwaingtyas

Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Harian (RPPH)
TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar
Semester/Bulan/Minggu : II/1/1

Tema : Budaya
Sub Tema : Permainan Tradisional
Subsub Tema : Dhingklik Oglak Aglik
Kelompok : B (5-6 Tahun)

Materi dalam kegiatan:

- Anak berbaris
- Doa sebelum dan sesudah aktivitas
- Tanya jawab tentang permainan tradisional
- Bercakap-cakap tentang fungsi dan manfaat permainan
- Bercerita tentang manfaat permainan tradisional

Tujuan

- Anak mampu mengucapkan salam dan doa sehari-hari
- Anak mampu mandiri serta bertanggung jawab dengan kelompok
- Anak dapat mengenal dan mengetahui permainan tradisional
- Anak mampu bercerita tentang permainan tradisional yang anak ketahui terutama permainan tradisional dhingklik oglak aglik
- Anak mampu memainkan permainan tradisional dhingklik oglak aglik dengan baik dan benar

Materi yang masuk dalam pembiasaan:

- Bersyukur sebagai ciptaan Tuhan
- Doa sebelum belajar dan sesudah pembelajaran

Pijakan lingkungan main:

- Berbicara tentang permainan tradisional
- Berbicara tentang permainan tradisional dhingklik oglak aglik
- Mencontohkan cara bermain permainan dhingklik oglak aglik

- Memberikan kesempatan untuk anak mencoba bermain permainan dthingklik oglak aglik

KEGIATAN PEMBUKAAN (20') :

- Anak bermain bebas
- Berdo'a bersama
- Bernyanyi bersama

KEGIATAN INTI (60') :

1. Pijakan sebelum main (30')

- Menyapa anak, mengajak anak untuk mengabsen teman-temannya
- Tepuk
- Bercerita tentang udara
- Berdiskusi tentang :
 - a. Kegunaan permainan tradisional dthingklik oglak aglik bagi anak
 - b. Manfaat permainan tradisional dthingklik oglak aglik
 - c. Berdiskusi tentang permainan tradisional dthingklik oglak aglik
- Diskusi tentang aturan bermain
- Anak mengamati:
 - ✓ Mengenalkan fungsi, kegunaan, serta manfaat permainan tradisional dthingklik oglak aglik
 - ✓ Mengenalkan permainan tradisional bagi anak usia dini
 - ✓ Mengenalkan manfaat permainan tradisional dthingklik oglak aglik bagi tumbuh kembang anak
- Anak bertanya:

Diskusi tentang manfaat dan kegunaan permainan tradisional dthingklik oglak aglik bagi perkembangan anak usia dini
- Anak mengumpulkan informasi:

Guru memberi cerita tentang permainan tradisional dthingklik oglak aglik serta manfaat dari permainan tradisional dthingklikoglak aglikuntuk anak usia dini

- Anak mengkomunikasikan:
 - a. Mencontohkan cara bermain permainan tradisional dthingklik oglak aglik
 - b. Anak mencoba untuk bermain permainan tradisional dthingklik oglak aglik

2. Kegiatan penutup (30')

- Bercerita
- Berdoa
- Pulang

Mengetahui, Kepala Sekolah

KingkinMurwaingtyas

Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Harian (RPPH)
TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar
Semester/Bulan/Minggu : II/1/1

Tema : Budaya
Sub Tema : Permainan Tradisional
Subsub Tema : Dhingklik Oglak Aglik
Kelompok : B (5-6 Tahun)

Materi dalam kegiatan:

- Anak berbaris
- Doa sebelum dan sesudah aktivitas
- Tanya jawab tentang permainan tradisional
- Bercakap-cakap tentang fungsi dan manfaat permainan
- Bercerita tentang manfaat permainan tradisional

Tujuan

- Anak mampu mengucapkan salam dan doa sehari-hari
- Anak mampu mandiri serta bertanggung jawab dengan kelompok
- Anak dapat mengenal dan mengetahui permainan tradisional
- Anak mampu bercerita tentang permainan tradisional yang anak ketahui terutama permainan tradisional dhingklik oglak aglik
- Anak mampu memainkan permainan tradisional dhingklik oglak aglik dengan baik dan benar

Materi yang masuk dalam pembiasaan:

- Bersyukur sebagai ciptaan Tuhan
- Doa sebelum belajar dan sesudah pembelajaran

Pijakan lingkungan main:

- Berbicara tentang permainan tradisional
- Berbicara tentang permainan tradisional dhingklik oglak aglik
- Mencontohkan cara bermain permainan dhingklik oglak aglik

- Memberikan kesempatan untuk anak mencoba bermain permainan dthingklik oglak aglik

KEGIATAN PEMBUKAAN (20'):

- Anak bermain bebas
- Berdo'a bersama
- Bernyanyi bersama

KEGIATAN INTI (60'):

Pijakan sebelum main (30')

- Menyapa anak, mengajak anak untuk mengabsen teman-temannya
- Tepuk
- Bercerita tentang udara
- Berdiskusi tentang :
 - Kegunaan permainan tradisional dthingklik oglak aglik bagi anak
 - Manfaat permainan tradisional dthingklik oglak aglik
 - Berdiskusi tentang permainan tradisional dthingklik oglak aglik
- Diskusi tentang aturan bermain
- Anak mengamati:
 - ✓ Mengenalkan fungsi, kegunaan, serta manfaat permainan tradisional dthingklik oglak aglik
 - ✓ Mengenalkan permainan tradisional bagi anak usia dini
 - ✓ Mengenalkan manfaat permainan tradisional dthingklik oglak aglik bagi tumbuh kembang anak
- Anak bertanya:
 - Diskusi tentang manfaat dan kegunaan permainan tradisional dthingklik oglak aglik bagi perkembangan anak usia dini
- Anak mengumpulkan informasi:

Guru memberi cerita tentang permainan tradisional dthingklik oglak aglik serta manfaat dari permainan tradisional dthingklikoglak aglikuntuk anak usia dini

- Anak mengkomunikasikan:
 - Mencontohkan cara bermain permainan tradisional dthingklik oglak aglik
 - Anak mencoba untuk bermain permainan tradisional dthingklik oglak aglik

Pijakan saat main (60')

- Memberi waktu main
- Membantu anak jika ada kesulitan
- Memperluas dan memperkuat bahasa anak
- Memperluas gagasan main anak dengan pertanyaan terbuka yang sudah disiapkan
- Mengamati dan mendokumentasikan perkembangan kemajuan anak saat bermain permainan tradisional dthingklik oglak aglik
- Memberikan informasi sisa waktu main

Pijakan setelah main

- Menanyakan perasaan anak setelah bermain
- Recalling
- Menanyakan kegiatan main yang dilakukan anak
- Menanyakan kembali konsep yang ditemukan anak tentang : menguatkan konsep tentang permainan tradisional dthingklik oglak aglik, dan menguatkan konsep manfaat sertafungsi dari permainan tradisional dthingklik oglak aglik
- Menegaskan perilaku yang telah dimunculkan anak setelah melakukan kegiatan bermain permainan tradisionaldthingklik oglak aglik tersebut

Kegiatan penutup (30')

- Bercerita
- Berdoa
- Pulang

Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Harian (RPPH)
TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar
Semester/Bulan/Minggu : II/1/1

Tema : Budaya
Sub Tema : Permainan Tradisional
Subsub Tema : Dhingklik Oglak Aglik
Kelompok : B (5-6 Tahun)

Materi dalam kegiatan:

- Anak berbaris
- Doa sebelum dan sesudah aktivitas
- Tanya jawab tentang permainan tradisional
- Bercakap-cakap tentang fungsi dan manfaat permainan
- Bercerita tentang manfaat permainan tradisional

Tujuan

- Anak mampu mengucapkan salam dan doa sehari-hari
- Anak mampu mandiri serta bertanggung jawab dengan kelompok
- Anak dapat mengenal dan mengetahui permainan tradisional
- Anak mampu bercerita tentang permainan tradisional yang anak ketahui terutama permainan tradisional dhingklik oglak aglik
- Anak mampu memainkan permainan tradisional dhingklik oglak aglik dengan baik dan benar

Materi yang masuk dalam pembiasaan:

- Bersyukur sebagai ciptaan Tuhan
- Doa sebelum belajar dan sesudah pembelajaran

Pijakan lingkungan main:

- Berbicara tentang permainan tradisional
- Berbicara tentang permainan tradisional dhingklik oglak aglik
- Mencontohkan cara bermain permainan dhingklik oglak aglik

- Memberikan kesempatan untuk anak mencoba bermain permainan dthingklik oglak aglik

KEGIATAN PEMBUKAAN (20') :

- Anak bermain bebas
- Berdo'a bersama
- Bernyanyi bersama

KEGIATAN INTI (60'):

Pijakan sebelum main (30')

- Menyapa anak, mengajak anak untuk mengabsen teman-temannya
- Tepuk
- Bercerita tentang udara
- Berdiskusi tentang :
 - Kegunaan permainan tradisional dthingklik oglak aglik bagi anak
 - Manfaat permainan tradisional dthingklik oglak aglik
 - Berdiskusi tentang permainan tradisional dthingklik oglak aglik
- Diskusi tentang aturan bermain
- Anak mengamati:
 - ✓ Mengenalkan fungsi, kegunaan, serta manfaat permainan tradisional dthingklik oglak aglik
 - ✓ Mengenalkan permainan tradisional bagi anak usia dini
 - ✓ Mengenalkan manfaat permainan tradisional dthingklik oglak aglik bagi tumbuh kembang anak
- Anak bertanya:
 - Diskusi tentang manfaat dan kegunaan permainan tradisional dthingklik oglak aglik bagi perkembangan anak usia dini
- Anak mengumpulkan informasi:

Guru memberi cerita tentang permainan tradisional dhangklik oglak aglik serta manfaat dari permainan tradisional dhangklikoglak aglikuntuk anak usia dini

- Anak mengkomunikasikan:
 - Mencontohkan cara bermain permainan tradisional dhangklik oglak aglik
 - Anak mencoba untuk bermain permainan tradisional dhangklik oglak aglik

Kegiatan penutup (30')

- Bercerita
- Berdoa
- Pulang

Mengetahui, Kepala Sekolah

KingkinMurwaingtyas

Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Harian (RPPH)
TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar
Semester/Bulan/Minggu : II/1/1

Tema : Budaya
Sub Tema : Permainan Tradisional
Subsub Tema : Dhingklik Oglak Aglik
Kelompok : B (5-6 Tahun)

Materi dalam kegiatan:

- Anak berbaris
- Doa sebelum dan sesudah aktivitas
- Tanya jawab tentang permainan tradisional
- Bercakap-cakap tentang fungsi dan manfaat permainan
- Bercerita tentang manfaat permainan tradisional

Tujuan

- Anak mampu mengucapkan salam dan doa sehari-hari
- Anak mampu mandiri serta bertanggung jawab dengan kelompok
- Anak dapat mengenal dan mengetahui permainan tradisional
- Anak mampu bercerita tentang permainan tradisional yang anak ketahui terutama permainan tradisional dhingklik oglak aglik
- Anak mampu memainkan permainan tradisional dhingklik oglak aglik dengan baik dan benar

Materi yang masuk dalam pembiasaan:

- Bersyukur sebagai ciptaan Tuhan
- Doa sebelum belajar dan sesudah pembelajaran

Pijakan lingkungan main:

- Berbicara tentang permainan tradisional
- Berbicara tentang permainan tradisional dhingklik oglak aglik
- Mencontohkan cara bermain permainan dhingklik oglak aglik

- Memberikan kesempatan untuk anak mencoba bermain permainan dthingklik oglak aglik

KEGIATAN PEMBUKAAN (20'):

- Anak bermain bebas
- Berdo'a bersama
- Bernyanyi bersama

KEGIATAN INTI (60'):

Pijakan sebelum main (30')

- Menyapa anak, mengajak anak untuk mengabsen teman-temannya
- Tepuk
- Bercerita tentang udara
- Berdiskusi tentang :
 - Kegunaan permainan tradisional dthingklik oglak aglik bagi anak
 - Manfaat permainan tradisional dthingklik oglak aglik
 - Berdiskusi tentang permainan tradisional dthingklik oglak aglik
- Diskusi tentang aturan bermain
- Anak mengamati:
 - ✓ Mengenalkan fungsi, kegunaan, serta manfaat permainan tradisional dthingklik oglak aglik
 - ✓ Mengenalkan permainan tradisional bagi anak usia dini
 - ✓ Mengenalkan manfaat permainan tradisional dthingklik oglak aglik bagi tumbuh kembang anak
- Anak bertanya:
 - Diskusi tentang manfaat dan kegunaan permainan tradisional dthingklik oglak aglik bagi perkembangan anak usia dini
- Anak mengumpulkan informasi:

Guru memberi cerita tentang permainan tradisional dthingklik oglak aglik serta manfaat dari permainan tradisional dthingklikoglak aglikuntuk anak usia dini

- Anak mengkomunikasikan:
 - Mencontohkan cara bermain permainan tradisional dthingklik oglak aglik
 - Anak mencoba untuk bermain permainan tradisional dthingklik oglak aglik

Pijakan saat main (60')

- Memberi waktu main
- Membantu anak jika ada kesulitan
- Memperluas dan memperkuat bahasa anak
- Memperluas gagasan main anak dengan pertanyaan terbuka yang sudah disiapkan
- Mengamati dan mendokumentasikan perkembangan kemajuan anak saat bermain permainan tradisional dthingklik oglak aglik
- Memberikan informasi sisa waktu main

Pijakan setelah main

- Menanyakan perasaan anak setelah bermain
- Recalling
- Menanyakan kegiatan main yang dilakukan anak
- Menanyakan kembali konsep yang ditemukan anak tentang : menguatkan konsep tentang permainan tradisional dthingklik oglak aglik, dan menguatkan konsep manfaat sertafungsi dari permainan tradisional dthingklik oglak aglik
- Menegaskan perilaku yang telah dimunculkan anak setelah melakukan kegiatan bermain permainan tradisionaldthingklik oglak aglik tersebut

Kegiatan penutup (30')

- Bercerita
- Berdoa
- Pulang

**Angket penelitian Permainan Dhingklil Oglak Aglik di TK
Tnas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden

Nama Anak : Achmad

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hari/tanggal : Rabu, 06 Januari 2021

Mohon untuk memberikan tanda centang (√) pada setiap pernyataan yang anda pilih

No	Keterangan	Tidak	Ya
		1	2
1.	Anak mampu melakukan koordinasi gerak kaki dan tangan	√	
2.	Anak mampu melompat menggunakan satu kaki		√
3.	Anak mampu berdiri menggunakan satu kaki	√	
4.	Anak mampu memahami aturan dalam bermain	√	
5.	Anak mampu menggunakan anggota tubuh		√

**Angket penelitian Permainan Dthingklil Oglak Aglik di TK
Tnas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama Anak : Achmad

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hari/tanggal : Kamis, 07 Januari 2021

Mohon untuk memberikan tanda centang (√) pada setiap pernyataan yang anda pilih

No	Keterangan	Tidak	Ya
		1	2
1.	Anak mampu melakukan koordinasi gerak kaki dan tangan	√	
2.	Anak mampu melompat menggunakan satu kaki		√
3.	Anak mampu berdiri menggunakan satu kaki	√	
4.	Anak mampu memahami aturan dalam bermain	√	
5.	Anak mampu menggunakan anggota tubuh	√	

**Angket penelitian Permainan Dhingklil Oglak Aglik di TK
Tnas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama Anak : Achmad

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hari/tanggal : Senin, 11 Januari 2021

Mohon untuk memberikan tanda centang (√) pada setiap pernyataan yang anda pilih

No	Keterangan	Tidak	Ya
		1	2
1.	Anak mampu melakukan koordinasi gerak kaki dan tangan		√
2.	Anak mampu melompat menggunakan satu kaki		√
3.	Anak mampu berdiri menggunakan satu kaki	√	
4.	Anak mampu memahami aturan dalam bermain		√
5.	Anak mampu menggunakan anggota tubuh		√

**Angket penelitian Permainan Dhingklil Oglak Aglik di TK
Tnas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama Anak : Ardo

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hari/tanggal : Rabu, 06 Januari 2021

Mohon untuk memberikan tanda centang (√) pada setiap pernyataan yang anda pilih

No	Keterangan	Tidak	Ya
		1	2
1.	Anak mampu melakukan koordinasi gerak kaki dan tangan	√	
2.	Anak mampu melompat menggunakan satu kaki		√
3.	Anak mampu berdiri menggunakan satu kaki	√	
4.	Anak mampu memahami aturan dalam bermain	√	
5.	Anak mampu menggunakan anggota tubuh	√	

**Angket penelitian Permainan Dhingklil Oglak Aglik di TK
Tnas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama Anak : Ardo

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hari/tanggal : Kamis, 07 Januari 2021

Mohon untuk memberikan tanda centang (√) pada setiap pernyataan yang anda pilih

No	Keterangan	Tidak	Ya
		1	2
1.	Anak mampu melakukan koordinasi gerak kaki dan tangan		√
2.	Anak mampu melompat menggunakan satu kaki	√	
3.	Anak mampu berdiri menggunakan satu kaki		√
4.	Anak mampu memahami aturan dalam bermain	√	
5.	Anak mampu menggunakan anggota tubuh	√	

**Angket penelitian Permainan Dhingklil Oglak Aglik di TK
Tnas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama Anak : Ardo

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hari/tanggal : Senin, 11 Januari 2021

Mohon untuk memberikan tanda centang (√) pada setiap pernyataan yang anda pilih

No	Keterangan	Tidak	Ya
		1	2
1.	Anak mampu melakukan koordinasi gerak kaki dan tangan		√
2.	Anak mampu melompat menggunakan satu kaki		√
3.	Anak mampu berdiri menggunakan satu kaki	√	
4.	Anak mampu memahami aturan dalam bermain		√
5.	Anak mampu menggunakan anggota tubuh	√	

**Angket penelitian Permainan Dhingklil Oglak Aglik di TK
Tnas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama Anak : Arsyia

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hari/tanggal : Rabu, 06 Januari 2021

Mohon untuk memberikan tanda centang (√) pada setiap pernyataan yang anda pilih

No	Keterangan	Tidak	Ya
		1	2
1.	Anak mampu melakukan koordinasi gerak kaki dan tangan	√	
2.	Anak mampu melompat menggunakan satu kaki	√	
3.	Anak mampu berdiri menggunakan satu kaki		√
4.	Anak mampu memahami aturan dalam bermain	√	
5.	Anak mampu menggunakan anggota tubuh	√	

**Angket penelitian Permainan Dhingklil Oglak Aglik di TK
Tnas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama Anak : Arsyia

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hari/tanggal : Kamis, 07 Januari 2021

Mohon untuk memberikan tanda centang (√) pada setiap pernyataan yang anda pilih

No	Keterangan	Tidak	Ya
		1	2
1.	Anak mampu melakukan koordinasi gerak kaki dan tangan	√	
2.	Anak mampu melompat menggunakan satu kaki		√
3.	Anak mampu berdiri menggunakan satu kaki	√	
4.	Anak mampu memahami aturan dalam bermain		√
5.	Anak mampu menggunakan anggota tubuh		√

**Angket penelitian Permainan Dhingklil Oglak Aglik di TK
Tnas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama Anak : Arsyia

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hari/tanggal : Senin, 11 Januari 2021

Mohon untuk memberikan tanda centang (√) pada setiap pernyataan yang anda pilih

No	Keterangan	Tidak	Ya
		1	2
1.	Anak mampu melakukan koordinasi gerak kaki dan tangan		√
2.	Anak mampu melompat menggunakan satu kaki		√
3.	Anak mampu berdiri menggunakan satu kaki		√
4.	Anak mampu memahami aturan dalam bermain		√
5.	Anak mampu menggunakan anggota tubuh	√	

**Angket penelitian Permainan Dhingklil Oglak Aglik di TK
Tnas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama Anak : Afifa

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Perempuan

Hari/tanggal : Rabu, 06 Januari 2021

Mohon untuk memberikan tanda centang (√) pada setiap pernyataan yang anda pilih

No	Keterangan	Tidak	Ya
		1	2
1.	Anak mampu melakukan koordinasi gerak kaki dan tangan	√	
2.	Anak mampu melompat menggunakan satu kaki	√	
3.	Anak mampu berdiri menggunakan satu kaki	√	
4.	Anak mampu memahami aturan dalam bermain		√
5.	Anak mampu menggunakan anggota tubuh	√	

\

**Angket penelitian Permainan Dthingklil Oglak Aglik di TK
Tnas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama Anak : Afifa

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Perempuan

Hari/tanggal : Kamis, 07 Januari 2021

Mohon untuk memberikan tanda centang (√) pada setiap pernyataan yang anda pilih

No	Keterangan	Tidak	Ya
		1	2
1.	Anak mampu melakukan koordinasi gerak kaki dan tangan	√	
2.	Anak mampu melompat menggunakan satu kaki		√
3.	Anak mampu berdiri menggunakan satu kaki		√
4.	Anak mampu memahami aturan dalam bermain	√	
5.	Anak mampu menggunakan anggota tubuh		√

**Angket penelitian Permainan Dhingklil Oglak Aglik di TK
Tnas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama Anak : Afifa

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Perempuan

Hari/tanggal : Senin, 11 Januari 2021

Mohon untuk memberikan tanda centang (√) pada setiap pernyataan yang anda pilih

No	Keterangan	Tidak	Ya
		1	2
1.	Anak mampu melakukan koordinasi gerak kaki dan tangan	√	
2.	Anak mampu melompat menggunakan satu kaki		√
3.	Anak mampu berdiri menggunakan satu kaki		√
4.	Anak mampu memahami aturan dalam bermain		√
5.	Anak mampu menggunakan anggota tubuh	√	

**Angket penelitian Permainan Dhingklil Oglak Aglik di TK
Tnas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama Anak : Darry

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hari/tanggal : Rabu, 06 Januari 2021

Mohon untuk memberikan tanda centang (√) pada setiap pernyataan yang anda pilih

No	Keterangan	Tidak	Ya
		1	2
1.	Anak mampu melakukan koordinasi gerak kaki dan tangan	√	
2.	Anak mampu melompat menggunakan satu kaki		√
3.	Anak mampu berdiri menggunakan satu kaki	√	
4.	Anak mampu memahami aturan dalam bermain		√
5.	Anak mampu menggunakan anggota tubuh		√

**Angket penelitian Permainan Dhingklil Oglak Aglik di TK
Tnas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama Anak : Darry

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hari/tanggal : Kamis, 07 Januari 2021

Mohon untuk memberikan tanda centang (√) pada setiap pernyataan yang anda pilih

No	Keterangan	Tidak	Ya
		1	2
1.	Anak mampu melakukan koordinasi gerak kaki dan tangan		√
2.	Anak mampu melompat menggunakan satu kaki		√
3.	Anak mampu berdiri menggunakan satu kaki	√	
4.	Anak mampu memahami aturan dalam bermain	√	
5.	Anak mampu menggunakan anggota tubuh		√

**Angket penelitian Permainan Dhingklil Oglak Aglik di TK
Tnas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama Anak : Darry

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hari/tanggal : Senin, 11 Januari 2021

Mohon untuk memberikan tanda centang (√) pada setiap pernyataan yang anda pilih

No	Keterangan	Tidak	Ya
		1	2
1.	Anak mampu melakukan koordinasi gerak kaki dan tangan		√
2.	Anak mampu melompat menggunakan satu kaki		√
3.	Anak mampu berdiri menggunakan satu kaki		√
4.	Anak mampu memahami aturan dalam bermain		√
5.	Anak mampu menggunakan anggota tubuh		√

**Angket penelitian Permainan Dhingklil Oglak Aglik di TK
Tnas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama Anak : Dinda

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Perempuan

Hari/tanggal : Rabu, 06 Januari 2021

Mohon untuk memberikan tanda centang (√) pada setiap pernyataan yang anda pilih

No	Keterangan	Tidak	Ya
		1	2
1.	Anak mampu melakukan koordinasi gerak kaki dan tangan	√	
2.	Anak mampu melompat menggunakan satu kaki		√
3.	Anak mampu berdiri menggunakan satu kaki	√	
4.	Anak mampu memahami aturan dalam bermain	√	
5.	Anak mampu menggunakan anggota tubuh	√	

**Angket penelitian Permainan Dhingklil Oglak Aglik di TK
Tnas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama Anak : Dinda

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Perempuan

Hari/tanggal : Kamis, 07 Januari 2021

Mohon untuk memberikan tanda centang (√) pada setiap pernyataan yang anda pilih

No	Keterangan	Tidak	Ya
		1	2
1.	Anak mampu melakukan koordinasi gerak kaki dan tangan	√	
2.	Anak mampu melompat menggunakan satu kaki	√	
3.	Anak mampu berdiri menggunakan satu kaki		√
4.	Anak mampu memahami aturan dalam bermain		√
5.	Anak mampu menggunakan anggota tubuh	√	

**Angket penelitian Permainan Dhingklil Oglak Aglik di TK
Tnas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama Anak : Dinda

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Perempuan

Hari/tanggal : Senin, 11 Januari 2021

Mohon untuk memberikan tanda centang (√) pada setiap pernyataan yang anda pilih

No	Keterangan	Tidak	Ya
		1	2
1.	Anak mampu melakukan koordinasi gerak kaki dan tangan		√
2.	Anak mampu melompat menggunakan satu kaki		√
3.	Anak mampu berdiri menggunakan satu kaki		√
4.	Anak mampu memahami aturan dalam bermain		√
5.	Anak mampu menggunakan anggota tubuh	√	

**Angket penelitian Permainan Dhingklil Oglak Aglik di TK
Tnas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama Anak : Widi

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Perempuan

Hari/tanggal : Rabu, 06 Januari 2021

Mohon untuk memberikan tanda centang (√) pada setiap pernyataan yang anda pilih

No	Keterangan	Tidak	Ya
		1	2
1.	Anak mampu melakukan koordinasi gerak kaki dan tangan	√	
2.	Anak mampu melompat menggunakan satu kaki	√	
3.	Anak mampu berdiri menggunakan satu kaki	√	
4.	Anak mampu memahami aturan dalam bermain	√	
5.	Anak mampu menggunakan anggota tubuh	√	

**Angket penelitian Permainan Dhingklil Oglak Aglik di TK
Tnas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama Anak : Widi

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Perempuan

Hari/tanggal : Kamis, 07 Januari 2021

Mohon untuk memberikan tanda centang (√) pada setiap pernyataan yang anda pilih

No	Keterangan	Tidak	Ya
		1	2
1.	Anak mampu melakukan koordinasi gerak kaki dan tangan		√
2.	Anak mampu melompat menggunakan satu kaki	√	
3.	Anak mampu berdiri menggunakan satu kaki	√	
4.	Anak mampu memahami aturan dalam bermain	√	
5.	Anak mampu menggunakan anggota tubuh	√	

**Angket penelitian Permainan Dhingklil Oglak Aglik di TK
Tnas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama Anak : Widi

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Perempuan

Hari/tanggal : Senin, 11 Januari 2021

Mohon untuk memberikan tanda centang (√) pada setiap pernyataan yang anda pilih

No	Keterangan	Tidak	Ya
		1	2
1.	Anak mampu melakukan koordinasi gerak kaki dan tangan	√	
2.	Anak mampu melompat menggunakan satu kaki		√
3.	Anak mampu berdiri menggunakan satu kaki		√
4.	Anak mampu memahami aturan dalam bermain		√
5.	Anak mampu menggunakan anggota tubuh	√	

**Angket penelitian Permainan Dhingklil Oglak Aglik di TK
Tnas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama Anak : Shakila

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Perempuan

Hari/tanggal : Rabu, 06 Januari 2021

Mohon untuk memberikan tanda centang (√) pada setiap pernyataan yang anda pilih

No	Keterangan	Tidak	Ya
		1	2
1.	Anak mampu melakukan koordinasi gerak kaki dan tangan	√	
2.	Anak mampu melompat menggunakan satu kaki	√	
3.	Anak mampu berdiri menggunakan satu kaki	√	
4.	Anak mampu memahami aturan dalam bermain	√	
5.	Anak mampu menggunakan anggota tubuh	√	

**Angket penelitian Permainan Dhingklil Oglak Aglik di TK
Tnas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama Anak : Shakila

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Perempuan

Hari/tanggal : Kamis, 07 Januari 2021

Mohon untuk memberikan tanda centang (√) pada setiap pernyataan yang anda pilih

No	Keterangan	Tidak	Ya
		1	2
1.	Anak mampu melakukan koordinasi gerak kaki dan tangan	√	
2.	Anak mampu melompat menggunakan satu kaki		√
3.	Anak mampu berdiri menggunakan satu kaki	√	
4.	Anak mampu memahami aturan dalam bermain	√	
5.	Anak mampu menggunakan anggota tubuh		√

**Angket penelitian Permainan Dhingklil Oglak Aglik di TK
Tnas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama Anak : Shakila

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Perempuan

Hari/tanggal : Senin, 11 Januari 2021

Mohon untuk memberikan tanda centang (√) pada setiap pernyataan yang anda pilih

No	Keterangan	Tidak	Ya
		1	2
1.	Anak mampu melakukan koordinasi gerak kaki dan tangan		√
2.	Anak mampu melompat menggunakan satu kaki		√
3.	Anak mampu berdiri menggunakan satu kaki		√
4.	Anak mampu memahami aturan dalam bermain		√
5.	Anak mampu menggunakan anggota tubuh	√	

**Angket penelitian Permainan Dhingklil Oglak Aglik di TK
Tnas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama Anak : Mila

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Perempuan

Hari/tanggal : Rabu, 06 Januari 2021

Mohon untuk memberikan tanda centang (√) pada setiap pernyataan yang anda pilih

No	Keterangan	Tidak	Ya
		1	2
1.	Anak mampu melakukan koordinasi gerak kaki dan tangan		√
2.	Anak mampu melompat menggunakan satu kaki	√	
3.	Anak mampu berdiri menggunakan satu kaki	√	
4.	Anak mampu memahami aturan dalam bermain		√
5.	Anak mampu menggunakan anggota tubuh		√

**Angket penelitian Permainan Dhingklil Oglak Aglik di TK
Tnas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama Anak : Mila

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Perempuan

Hari/tanggal : Kamis, 07 Januari 2021

Mohon untuk memberikan tanda centang (√) pada setiap pernyataan yang anda pilih

No	Keterangan	Tidak	Ya
		1	2
1.	Anak mampu melakukan koordinasi gerak kaki dan tangan		√
2.	Anak mampu melompat menggunakan satu kaki	√	
3.	Anak mampu berdiri menggunakan satu kaki		√
4.	Anak mampu memahami aturan dalam bermain		√
5.	Anak mampu menggunakan anggota tubuh		√

**Angket penelitian Permainan Dhingklil Oglak Aglik di TK
Tnas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama Anak : Mila

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Perempuan

Hari/tanggal : Senin, 11 Januari 2021

Mohon untuk memberikan tanda centang (√) pada setiap pernyataan yang anda pilih

No	Keterangan	Tidak	Ya
		1	2
1.	Anak mampu melakukan koordinasi gerak kaki dan tangan		√
2.	Anak mampu melompat menggunakan satu kaki		√
3.	Anak mampu berdiri menggunakan satu kaki		√
4.	Anak mampu memahami aturan dalam bermain		√
5.	Anak mampu menggunakan anggota tubuh		√

**Angket penelitian Permainan Dhingklil Oglak Aglik di TK
Tnas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama Anak : Galang

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hari/tanggal : Rabu, 06 Januari 2021

Mohon untuk memberikan tanda centang (√) pada setiap pernyataan yang anda pilih

No	Keterangan	Tidak	Ya
		1	2
1.	Anak mampu melakukan koordinasi gerak kaki dan tangan	√	
2.	Anak mampu melompat menggunakan satu kaki		√
3.	Anak mampu berdiri menggunakan satu kaki	√	
4.	Anak mampu memahami aturan dalam bermain	√	
5.	Anak mampu menggunakan anggota tubuh		√

**Angket penelitian Permainan Dthingklil Oglak Aglik di TK
Tnas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama Anak : Galang

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hari/tanggal : Kamis, 07 Januari 2021

Mohon untuk memberikan tanda centang (√) pada setiap pernyataan yang anda pilih

No	Keterangan	Ya	Tidak
1.	Anak mampu melakukan koordinasi gerak kaki dan tangan		
2.	Anak mampu melompat menggunakan satu kaki		
3.	Anak mampu berdiri menggunakan satu kaki		
4.	Anak mampu memahami aturan dalam bermain		
5.	Anak mampu menggunakan anggota tubuh		

**Angket penelitian Permainan Dhingklil Oglak Aglik di TK
Tnas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama Anak : Galang

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hari/tanggal : Senin, 11 Januari 2021

Mohon untuk memberikan tanda centang (√) pada setiap pernyataan yang anda pilih

No	Keterangan	Tidak	Ya
		1	2
1.	Anak mampu melakukan koordinasi gerak kaki dan tangan		√
2.	Anak mampu melompat menggunakan satu kaki	√	
3.	Anak mampu berdiri menggunakan satu kaki		√
4.	Anak mampu memahami aturan dalam bermain	√	
5.	Anak mampu menggunakan anggota tubuh	√	

**Hasil wawancara penelitian Permainan Dhingklik Oglak
Aglik di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Achmad

Usia : 5-6 tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hari/tanggal : Selasa,05 Januari 2021

No	Pertanyaan	Jawaban
1.	Apakah anak mampu melakukan koordinasi gerak kaki dan tangan ?	“Awalnya susah mbak, karena kakinya harus diangkat sama tangannya di tepuk”.
2.	Apakah anak mampu melompat menggunakan satu kaki ?	“kalau lompat dengan satu kaki anak saya bisa mbak, di rumah juga sering lompat-lompat mbak. Tapi kalau lagi lompat terus jatuh ya paling dia nangis.
3.	Apakah anak mampu memahami aturan dalam bermain ?	“Anak saya kurang suka bermain dengan aturan maunya bermain mengikuti kehendaknya sendiri.”
4.	Apakah anak mampu berdiri menggunakan satu kaki ?	“berdiri satu kaki anak saya bisa mbak”
5.	Apakah anak terampil menggunakan anggota tubuh ?	“kalau terampil menggunakan anggota tubuh kayaknya iya mbak. Kalau namanya anak sudah bermain pasti semuanya terampil kan ya mbak”.

**Hasil wawancara penelitian Permainan Dhingklik Oglak
Agluk di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Ardo

Usia : 5-6 tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hari/tanggal : Selasa,05 Januari 2021

No	Pertanyaan	Jawaban
1.	Apakah anak mampu melakukan koordinasi gerak kaki dan tangan ?	“awalnya mungkin agak susah, tapi lama-lama bisa juga kak”.
2.	Apakah anak mampu melompat menggunakan satu kaki ?	“anak saya bisa kak kalau untuk lompat dengan satu kaki.
3.	Apakah anak mampu memahami aturan dalam bermain ?	“Memahami aturan dalam bermain itu kurang kak, Anak saya kurang suka bermain dengan aturan maunya bermain mengikuti kehendaknya sendiri.”
4.	Apakah anak mampu berdiri menggunakan satu kaki ?	“iya kak, kalau semisal cuman berdiri satu kaki aja anak saya mampu”
5.	Apakah anak terampil menggunakan anggota tubuh ?	“Anak saya tidak terlalu terampil, anak saya kurang terampil dalam memainkan permainan ini, karena kakinya harus diangkat dan diletakkan di kaki temannya. Jadi keliatan kurang terampil saja kak”

**Hasil wawancara penelitian Permainan Dhingklik Oglak
Aglak di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Arsyia

Usia : 5-6 tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hari/tanggal : Selasa,05 Januari 2021

No	Pertanyaan	Jawaban
1.	Apakah anak mampu melakukan koordinasi gerak kaki dan tangan ?	“Bisa, karena anak bisa menempatkan gerak— gerak sesuai dengan permainnya dan permainannya menurut saya bagus biar anak juga bisa belajar permainan tradisional. Karena semenjak BDR (Belajar Dari Rumah) anak saya sering main HP.”
2.	Apakah anak mampu melompat menggunakan satu kaki ?	“Anak bisa melompat dengan satu kaki tapi lama-lama lompat anak jatuh”
3.	Apakah anak mampu memahami aturan dalam bermain ?	“Dalam bermain jika ada aturan dia mampu mengikuti aturan dalam permainan tersebut, karena di rumah sudah di ajarkan dengan aturan-aturan yang ada di rumah seperti meletakkan barang yang kotor di keranjang pakaian kotor.”

4.	Apakah anak mampu berdiri menggunakan satu kaki ?	“Kalau berdiri dengan satu kaki bisa.”
5.	Apakah anak terampil menggunakan anggota tubuh ?	“iya mbak. Dia terampil menggunakan anggota tubuhnya dalam bermain permainan ini.

**Hasil wawancara penelitian Permainan Dhingklik Oglak
Aglk di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Afifa

Usia : 5-6 tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hari/tanggal : Selasa,05 Januari 2021

No	Pertanyaan	Jawaban
1.	Apakah anak mampu melakukan koordinasi gerak kaki dan tangan ?	“Iya mbak. Afifa itu bisa melakukannya.”
2.	Apakah anak mampu melompat menggunakan satu kaki ?	“Menurut saya mungkin karena itu ya mbak permainan ini banyak gerakanya seperti lompat jadi anak belum mampu melakukannya dengan baik.”
3.	Apakah anak mampu memahami aturan dalam bermain ?	“Iya mbak Afifa itu bisa memahami dan mengikuti aturan dalam bermain.”
4.	Apakah anak mampu berdiri menggunakan satu kaki ?	“Kalau berdiri dengan satu kaki bias mbak.”
5.	Apakah anak terampil menggunakan anggota tubuh ?	“iya mbak. Dia terampil menggunakan anggota tubuhnya dalam bermain permainan ini.

**Hasil wawancara penelitian Permainan Dhingklik Oglak
Aglik di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Darry

Usia : 5-6 tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hari/tanggal : Selasa,05 Januari 2021

No	Pertanyaan	Jawaban
1.	Apakah anak mampu melakukan koordinasi gerak kaki dan tangan ?	“Iya kak.dalam permainan ini anak saya Darry bisa dan mampu melakukan itu dengan baik, meskipun belum terlalu lincah. Tapi anak bisa.”
2.	Apakah anak mampu melompat menggunakan satu kaki ?	“Iya kak, kalau melompat satu kaki anak saya Darry bisa kak.”
3.	Apakah anak mampu memahami aturan dalam bermain ?	“kalau di sekolah mungkin Darry bisa memahami aturan dalam bermain, tapi kalau di rumah anak mau bermain tanpa menggunakan aturan.”
4.	Apakah anak mampu berdiri menggunakan satu kaki ?	“Kalau berdiri dengan satu kaki bisa mbak.”
5.	Apakah anak terampil menggunakan anggota tubuh ?	“iya mbak. Dia terampil menggunakan anggota tubuhnya dalam bermain permainan ini.

**Hasil wawancara penelitian Permainan Dhingklik Oglak
Aglik di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Dinda

Usia : 5-6 tahun

Jenis Kelamin : Perempuan

Hari/tanggal : Selasa, 05 Januari 2021

No	Pertanyaan	Jawaban
1.	Apakah anak mampu melakukan koordinasi gerak kaki dan tangan ?	“Iya mbak, anak saya mampu melakukannya sesuai dengan permainannya.
2.	Apakah anak mampu melompat menggunakan satu kaki ?	“Kalau melompat satu kaki anak saya bisa mbak, cuman biasanya jatuh mungkin karena kurang seimbang”
3.	Apakah anak mampu memahami aturan dalam bermain ?	“iya mbak. Dalam permainan ini anak saya mampu memahami aturannya”
4.	Apakah anak mampu berdiri menggunakan satu kaki ?	“Kalau berdiri dengan satu kaki bisa mbak.”
5.	Apakah anak terampil menggunakan anggota tubuh ?	“Mungkin permainannya agak susah jadi anak saya kelihatannya kurang terampil.”

**Hasil wawancara penelitian Permainan Dhingklik Oglak
Aglik di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Galang

Usia : 5-6 tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hari/tanggal : Selasa,05 Januari 2021

No	Pertanyaan	Jawaban
1.	Apakah anak mampu melakukan koordinasi gerak kaki dan tangan ?	“Keliatannya sih bisa mbak. Karena anak bisa menempatkan gerak—gerak sesuai dengan permainannya dan permainannya menurut saya bagus untu anak-anak di masa sekarang ini kak.”
2.	Apakah anak mampu melompat menggunakan satu kaki ?	“lompat menggunakan ssatu kaki itu bisa, tapi kalau kelamaan ya pasti jatuh mbak. Menurut saya mungkin karena itu ya mbak permainan ini banyak lompat jadi anak belum mampu melakukannya dengan baik.”
3.	Apakah anak mampu memahami aturan dalam bermain ?	“anak saya kalau lagi main suka main sesuka hati dan gak suka kalau adanya aturan.”
4.	Apakah anak mampu berdiri menggunakan satu kaki ?	“Kalau berdiri dengan satu kaki bisa mbak.” Kalau lagi di rumah galang main game sama

		abangnya (kakak), dan permainannya itu kalau yang kalau kakinya diangkat satu dan, tangannya jeter ke telinga. Jadi galang udah biasa mbak kalau berdiri menggunakan satu kaki.”
5.	Apakah anak terampil menggunakan anggota tubuh ?	“iya mbak. Dia terampil menggunakan anggota tubuhnya dalam bermain permainan ini.

**Hasil wawancara penelitian Permainan Dhingklik Oglak
Aglik di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Mila

Usia : 5-6 tahun

Jenis Kelamin : Perempuan

Hari/tanggal : Selasa, 05 Januari 2021

No	Pertanyaan	Jawaban
1.	Apakah anak mampu melakukan koordinasi gerak kaki dan tangan ?	“Iya mbak, anak saya mampu melakukannya sesuai dengan permainannya.
2.	Apakah anak mampu melompat menggunakan satu kaki ?	“Kalau melompat satu kaki anak saya bisa mbak, soalnya Mila juga kan suka main engkle, jadi uah biasa mbak.”
3.	Apakah anak mampu memahami aturan dalam bermain ?	“iya mbak. Dalam permainan ini anak saya mampu memahami aturannya, bahkan bukan cuman permainan ini, Mila sering memahami aturan yang ada dalam sebuah permainan ”
4.	Apakah anak mampu berdiri menggunakan satu kaki ?	“Kalau berdiri dengan satu kaki bisa mbak.”
5.	Apakah anak terampil menggunakan anggota tubuh ?	“dalam permainan ini kelihatannya Mila itu terampil memainkannya.”

Hasil wawancara penelitian Permainan Dhingklik Oglak Aglik di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar dengan Guru TK B

Data Responden :

Nama anak : TK B

Usia : 5-6 tahun

Jenis Kelamin :

Hari/tanggal : Selasa 19 Januari 2021

No	Pertanyaan	Jawaban
1.	Apakah anak mampu melakukan koordinasi gerak kaki dan tangan ?	“Iya mbak, anak-anak mampu melakukannya tapi masih kurang lincah gitu mbak. Tapi ada beberapa anak yang sudah bisa, mungkin karena di rumah sering bermain permainan yang mampu mengkoordinasikan anggota tubuh”
2.	Apakah anak mampu melompat menggunakan satu kaki ?	“kalau melompat menggunakan satu kaki semua anak bisa mbak, cuman biasanya jatuh mungkin karena kurang seimbang, dan karena didorong sama temannya, sehingga meyebabkan anak juga menangis”.
3.	Apakah anak mampu memahami aturan dalam bermain ?	“iya mbak. Dalam permainan ini anak-anak mampu memahami aturan bermain, cuman ada beberapa anak yang sering ganggu temannya, tidak mengikuti aturan dengan baik, dan itu biasanya yang anak laki-

		laki, misalnya dalam bermain tidak boleh mengganggu teman atau menyakiti teman, tapi 5 menit kemudian udah ada yang nangis karena di dorong temannya”.
4.	Apakah anak mampu berdiri menggunakan satu kaki ?	“Kalau berdiri dengan satu kaki semua anak bisa mbak.”
5.	Apakah anak terampil menggunakan anggota tubuh ?	“iya mbak. Anak-anak terampil menggunakan anggota tubuh dalam melakukan permainan ini.”

**Hasil wawancara penelitian Permainan Dhingklik Oglak
Aglik di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Widi

Usia : 5-6 tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hari/tanggal : Selasa,05 Januari 2021

No	Pertanyaan	Jawaban
1.	Apakah anak mampu melakukan koordinasi gerak kaki dan tangan ?	“Iya mbak, anak saya mampu melakukannya sesuai dengan permainannya.
2.	Apakah anak mampu melompat menggunakan satu kaki ?	“Kalau melompat satu kaki anak saya bisa mbak, cuman biasanya jatuh mungkin karena kurang seimbang”
3.	Apakah anak mampu memahami aturan dalam bermain ?	“iya mbak. Dalam permainan ini anak saya mampu memahami aturannya”
4.	Apakah anak mampu berdiri menggunakan satu kaki ?	“Kalau berdiri dengan satu kaki bisa mbak.”
5.	Apakah anak terampil menggunakan anggota tubuh ?	“Mungkin permainannya agak susah jadi anak saya kelihatannya kurang terampil.”

**Hasil wawancara penelitian Permainan Dhingklik Oglak
Aglik di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : TK B

Usia : 5-6 tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hari/tanggal : Selasa,05 Januari 2021

No	Pertanyaan	Jawaban
1.	Apakah anak mampu melakukan koordinasi gerak kaki dan tangan ?	“Iya mbak, anak saya mampu melakukannya sesuai dengan permainannya.
2.	Apakah anak mampu melompat menggunakan satu kaki ?	“Kalau melompat satu kaki anak saya bisa mbak, cuman biasanya jatuh mungkin karena kurang seimbang”
3.	Apakah anak mampu memahami aturan dalam bermain ?	“iya mbak. Dalam permainan ini anak saya mampu memahami aturannya”
4.	Apakah anak mampu berdiri menggunakan satu kaki ?	“Kalau berdiri dengan satu kaki bisa mbak.”
5.	Apakah anak terampil menggunakan anggota tubuh ?	“Mungkin permainannya agak susah jadi anak saya kelihatannya kurang terampil.”

**Hasil Observasi penelitian Permainan Dthingklik Oglak
Aglrik di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Achmad

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hari/tanggal : Selasa, 05 Januari 2021

No	Indikator	BB	MB	BSH	BS
		1	2	3	4
1.	Gerakan terkoordinasi secara terkontrol seimbang dan lincah	√			
2.	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu melakukan gerakan anggota tubuh		√		
3.	Melakukan permainan fisik dengan aturan		√		
4.	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri		√		
Total					

Keterangan :

1 BB : Belum Berkembang

2 MB : Mulai Berkembang

3 BSH : Berkembang Sesuai Harapan

4 BSB : Berkembang Sangat Baik

**Hasil Observasi penelitian Permainan Dhingklik Oglak
Aglak di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Ardo

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hari/tanggal : Selasa, 05 Januari

No	Indikator	BB	MB	BSH	BS
		1	2	3	4
1.	Gerakan terkoordinasi secara terkontrol seimbang dan lincah	√			
2.	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu melakukan gerakan anggota tubuh	√			
3.	Melakukan permainan fisik dengan aturan	√			
4.	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri	√			
Total					

Keterangan :

1 BB : Belum Berkembang

2 MB : Mulai Berkembang

3 BSH : Berkembang Sesuai Harapan

4 BSB : Berkembang Sangat Baik

**Hasil Observasi penelitian Permainan Dhingklik Oglak
Agluk di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Arsyia

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hari/tanggal : Selasa, 05 Januari 2021

No	Indikator	BB	MB	BSH	BS
		1	2	3	4
1.	Gerakan terkoordinasi secara terkontrol seimbang dan lincah	√			
2.	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu melakukan gerakan anggota tubuh	√			
3.	Melakukan permainan fisik dengan aturan	√			
4.	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri	√			
Total					

Keterangan :

1 BB : Belum Berkembang

2 MB : Mulai Berkembang

3 BSH : Berkembang Sesuai Harapan

4 BSB : Berkembang Sangat Baik

**Hasil Observasi penelitian Permainan Dhingklik Oglak
Agluk di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Afifa

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Perempuan

Hari/tanggal : Selasa, 05 Januari 2021

No	Indikator	BB	MB	BSH	BS
		1	2	3	4
1.	Gerakan terkoordinasi secara terkontrol seimbang dan lincah	√			
2.	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu melakukan gerakan anggota tubuh	√			
3.	Melakukan permainan fisik dengan aturan	√			
4.	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri	√			
Total					

Keterangan :

1 BB : Belum Berkembang

2 MB : Mulai Berkembang

3 BSH : Berkembang Sesuai Harapan

4 BSB : Berkembang Sangat Baik

**Hasil Observasi penelitian Permainan Dhingklik Oglak
Agluk di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Darry

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hari/tanggal : Selasa, 05 Januari 2021

No	Indikator	BB	MB	BSH	BS
		1	2	3	4
1.	Gerakan terkoordinasi secara terkontrol seimbang dan lincah	√			
2.	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu melakukan gerakan anggota tubuh	√			
3.	Melakukan permainan fisik dengan aturan	√			
4.	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri	√			
Total					

Keterangan :

1 BB : Belum Berkembang

2 MB : Mulai Berkembang

3 BSH : Berkembang Sesuai Harapan

4 BSB : Berkembang Sangat Baik

**Hasil Observasi penelitian Permainan Dhingklik Oglak
Agluk di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Dinda

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Perempuan

Hari/tanggal : Selasa 05 Januari 2021

No	Indikator	BB	MB	BSH	BS
		1	2	3	4
1.	Gerakan terkoordinasi secara terkontrol seimbang dan lincah	√			
2.	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu melakukan gerakan anggota tubuh	√			
3.	Melakukan permainan fisik dengan aturan	√			
4.	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri	√			
Total					

Keterangan :

1 BB : Belum Berkembang

2 MB : Mulai Berkembang

3 BSH : Berkembang Sesuai Harapan

4 BSB : Berkembang Sangat Baik

**Hasil Observasi penelitian Permainan Dhingklik Oglak
Agluk di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Galang

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hari/tanggal : Selasa, 05 Januari 2021

No	Indikator	BB	MB	BSH	BS
		1	2	3	4
1.	Gerakan terkoordinasi secara terkontrol seimbang dan lincah	√			
2.	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu melakukan gerakan anggota tubuh	√			
3.	Melakukan permainan fisik dengan aturan	√			
4.	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri	√			
Total					

Keterangan :

1 BB : Belum Berkembang

2 MB : Mulai Berkembang

3 BSH : Berkembang Sesuai Harapan

4 BSB : Berkembang Sangat Baik

**Hasil Observasi penelitian Permainan Dthingklik Oglak
Aglk di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Mila

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Perempuan

Hari/tanggal : Selasa, 05 Januari 2021

No	Indikator	BB	MB	BSH	BS
		1	2	3	4
1.	Gerakan terkoordinasi secara terkontrol seimbang dan lincah	√			
2.	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu melakukan gerakan anggota tubuh	√			
3.	Melakukan permainan fisik dengan aturan	√			
4.	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri	√			
Total					

Keterangan :

1 BB : Belum Berkembang

2 MB : Mulai Berkembang

3 BSH : Berkembang Sesuai Harapan

4 BSB : Berkembang Sangat Baik

**Hasil Observasi penelitian Permainan Dhingklik Oglak
Aglak di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Shakila

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Perempuan

Hari/tanggal : Selasa, 05 Januari 2021

No	Indikator	BB	MB	BSH	BS
		1	2	3	4
1.	Gerakan terkoordinasi secara terkontrol seimbang dan lincah	√			
2.	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu melakukan gerakan anggota tubuh	√			
3.	Melakukan permainan fisik dengan aturan	√			
4.	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri	√			
Total					

Keterangan :

1 BB : Belum Berkembang

2 MB : Mulai Berkembang

3 BSH : Berkembang Sesuai Harapan

4 BSB : Berkembang Sangat Baik

**Hasil Observasi penelitian Permainan Dhingklik Oglak
Agluk di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Widi

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Perempuan

Hari/tanggal : Selasa, 05 Januari 2021

No	Indikator	BB	MB	BSH	BS
		1	2	3	4
1.	Gerakan terkoordinasi secara terkontrol seimbang dan lincah	√			
2.	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu melakukan gerakan anggota tubuh	√			
3.	Melakukan permainan fisik dengan aturan	√			
4.	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri	√			
Total					

Keterangan :

1 BB : Belum Berkembang

2 MB : Mulai Berkembang

3 BSH : Berkembang Sesuai Harapan

4 BSB : Berkembang Sangat Baik

**Hasil Observasi penelitian Permainan Dhingklik Oglak
Agluk di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Achmad

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hari/tanggal : Rabu, 06 Januari 2021

No	Indikator	BB	MB	BSH	BS
		1	2	3	4
1.	Gerakan terkoordinasi secara terkontrol seimbang dan lincah	√			
2.	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu melakukan gerakan anggota tubuh		√		
3.	Melakukan permainan fisik dengan aturan	√			
4.	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri	√			
Total					

Keterangan :

1 BB : Belum Berkembang

2 MB : Mulai Berkembang

3 BSH : Berkembang Sesuai Harapan

4 BSB : Berkembang Sangat Baik

**Hasil Observasi penelitian Permainan Dhingklik Oglak
Agluk di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Ardo

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hari/tanggal : Rabu, 06 Januari 2021

No	Indikator	BB	MB	BSH	BS
		1	2	3	4
1.	Gerakan terkoordinasi secara terkontrol seimbang dan lincah		√		
2.	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu melakukan gerakan anggota tubuh	√			
3.	Melakukan permainan fisik dengan aturan	√			
4.	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri	√			
Total					

Keterangan :

1 BB : Belum Berkembang

2 MB : Mulai Berkembang

3 BSH : Berkembang Sesuai Harapan

4 BSB : Berkembang Sangat Baik

Hasil Observasi penelitian Permainan Dhingklik Oglak Agluk di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar

Data Responden :

Nama anak : Arsyia

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hari/tanggal : Rabu, 06 Januari 2021

No	Indikator	BB	MB	BSH	BS
		1	2	3	4
1.	Gerakan terkoordinasi secara terkontrol seimbang dan lincah	√			
2.	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu melakukan gerakan anggota tubuh		√		
3.	Melakukan permainan fisik dengan aturan	√			
4.	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri	√			
Total					

Keterangan :

1 BB : Belum Berkembang

2 MB : Mulai Berkembang

3 BSH : Berkembang Sesuai Harapan

4 BSB : Berkembang Sangat Baik

**Hasil Observasi penelitian Permainan Dhingklik Oglak
Agluk di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Afifa

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Perempuan

Hari/tanggal : Rabu, 06 Januari 2021

No	Indikator	BB	MB	BSH	BS
		1	2	3	4
1.	Gerakan terkoordinasi secara terkontrol seimbang dan lincah	√			
2.	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu melakukan gerakan anggota tubuh	√			
3.	Melakukan permainan fisik dengan aturan		√		
4.	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri	√			
Total					

Keterangan :

1 BB : Belum Berkembang

2 MB : Mulai Berkembang

3 BSH : Berkembang Sesuai Harapan

4 BSB : Berkembang Sangat Baik

**Hasil Observasi penelitian Permainan Dhingklik Oglak
Agluk di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak :Darry

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hari/tanggal : Rabu, 06 januari 2021

No	Indikator	BB	MB	BSH	BS
		1	2	3	4
1.	Gerakan terkoordinasi secara terkontrol seimbang dan lincah		√		
2.	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu melakukan gerakan anggota tubuh	√			
3.	Melakukan permainan fisik dengan aturan	√			
4.	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri	√			
Total					

Keterangan :

1 BB : Belum Berkembang

2 MB : Mulai Berkembang

3 BSH : Berkembang Sesuai Harapan

4 BSB : Berkembang Sangat Baik

**Hasil Observasi penelitian Permainan Dhingklik Oglak
Agluk di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Dinda

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Perempuan

Hari/tanggal : Rabu, 06 Januari 2021

No	Indikator	BB	MB	BSH	BS
		1	2	3	4
1.	Gerakan terkoordinasi secara terkontrol seimbang dan lincah	√			
2.	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu melakukan gerakan anggota tubuh	√			
3.	Melakukan permainan fisik dengan aturan	√			
4.	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri		√		
Total					

Keterangan :

1 BB : Belum Berkembang

2 MB : Mulai Berkembang

3 BSH : Berkembang Sesuai Harapan

4 BSB : Berkembang Sangat Baik

**Hasil Observasi penelitian Permainan Dhingklik Oglak
Agluk di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Galang

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hari/tanggal : Rabu, 06 Januari 2021

No	Indikator	BB	MB	BSH	BS
		1	2	3	4
1.	Gerakan terkoordinasi secara terkontrol seimbang dan lincah	√			
2.	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu melakukan gerakan anggota tubuh		√		
3.	Melakukan permainan fisik dengan aturan	√			
4.	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri	√			
Total					

Keterangan :

1 BB : Belum Berkembang

2 MB : Mulai Berkembang

3 BSH : Berkembang Sesuai Harapan

4 BSB : Berkembang Sangat Baik

**Hasil Observasi penelitian Permainan Dthingklik Oglak
Aglrik di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Mila

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Perempuan

Hari/tanggal : Rabu, 06 Januari 2021

No	Indikator	BB	MB	BSH	BS
		1	2	3	4
1.	Gerakan terkoordinasi secara terkontrol seimbang dan lincah		√		
2.	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu melakukan gerakan anggota tubuh	√			
3.	Melakukan permainan fisik dengan aturan	√			
4.	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri	√			
Total					

Keterangan :

1 BB : Belum Berkembang

2 MB : Mulai Berkembang

3 BSH : Berkembang Sesuai Harapan

4 BSB : Berkembang Sangat Baik

**Hasil Observasi penelitian Permainan Dhingklik Oglak
Agluk di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Shakila

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Perempuan

Hari/tanggal : Rabu, 06 Januari 2021

No	Indikator	BB	MB	BSH	BS
		1	2	3	4
1.	Gerakan terkoordinasi secara terkontrol seimbang dan lincah	√			
2.	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu melakukan gerakan anggota tubuh		√		
3.	Melakukan permainan fisik dengan aturan	√			
4.	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri	√			
Total					

Keterangan :

1 BB : Belum Berkembang

2 MB : Mulai Berkembang

3 BSH : Berkembang Sesuai Harapan

4 BSB : Berkembang Sangat Baik

**Hasil Observasi penelitian Permainan Dhingklik Oglak
Agluk di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Widi

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Perempuan

Hari/tanggal : Rabu, 06 Januari 2021

No	Indikator	BB	MB	BSH	BS
		1	2	3	4
1.	Gerakan terkoordinasi secara terkontrol seimbang dan lincah		√		
2.	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu melakukan gerakan anggota tubuh	√			
3.	Melakukan permainan fisik dengan aturan	√			
4.	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri	√			
Total					

Keterangan :

1 BB : Belum Berkembang

2 MB : Mulai Berkembang

3 BSH : Berkembang Sesuai Harapan

4 BSB : Berkembang Sangat Baik

Hasil Observasi penelitian Permainan Dhingklik Oglak Aglak di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar

Data Responden :

Nama anak Achmad:

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hari/tanggal : Kamis, 07 Januari 2021

No	Indikator	BB	MB	BSH	BS
		1	2	3	4
1.	Gerakan terkoordinasi secara terkontrol seimbang dan lincah		√		
2.	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu melakukan gerakan anggota tubuh		√		
3.	Melakukan permainan fisik dengan aturan	√			
4.	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri	√			
Total					

Keterangan :

1 BB : Belum Berkembang

2 MB : Mulai Berkembang

3 BSH : Berkembang Sesuai Harapan

4 BSB : Berkembang Sangat Baik

**Hasil Observasi penelitian Permainan Dhingklik Oglak
Aglak di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Ardo

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hari/tanggal : Kamis, 07 Januari 2021

No	Indikator	BB	MB	BSH	BS
		1	2	3	4
1.	Gerakan terkoordinasi secara terkontrol seimbang dan lincah		√		
2.	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu melakukan gerakan anggota tubuh		√		
3.	Melakukan permainan fisik dengan aturan	√			
4.	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri	√			
Total					

Keterangan :

1 BB : Belum Berkembang

2 MB : Mulai Berkembang

3 BSH : Berkembang Sesuai Harapan

4 BSB : Berkembang Sangat Baik

Hasil Observasi penelitian Permainan Dhingklik Oglak Aglak di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar

Data Responden :

Nama anak : Arsyia

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hari/tanggal : Kamis, 07 Januari 2021

No	Indikator	BB	MB	BSH	BS
		1	2	3	4
1.	Gerakan terkoordinasi secara terkontrol seimbang dan lincah		√		
2.	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu melakukan gerakan anggota tubuh			√	
3.	Melakukan permainan fisik dengan aturan	√			
4.	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri		√		
Total					

Keterangan :

1 BB : Belum Berkembang

2 MB : Mulai Berkembang

3 BSH : Berkembang Sesuai Harapan

4 BSB : Berkembang Sangat Baik

**Hasil Observasi penelitian Permainan Dhingklik Oglak
Aglak di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Afifa

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Perempuan

Hari/tanggal : Kamis, 07 Januari 2021

No	Indikator	BB	MB	BSH	BS
		1	2	3	4
1.	Gerakan terkoordinasi secara terkontrol seimbang dan lincah	√			
2.	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu melakukan gerakan anggota tubuh		√		
3.	Melakukan permainan fisik dengan aturan		√		
4.	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri		√		
Total					

Keterangan :

1 BB : Belum Berkembang

2 MB : Mulai Berkembang

3 BSH : Berkembang Sesuai Harapan

4 BSB : Berkembang Sangat Baik

Hasil Observasi penelitian Permainan Dhingklik Oglak Aglak di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar

Data Responden :

Nama anak : Darry

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hari/tanggal : Kamis, 07- Januari 2021

No	Indikator	BB	MB	BSH	BS
		1	2	3	4
1.	Gerakan terkoordinasi secara terkontrol seimbang dan lincah		√		
2.	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu melakukan gerakan anggota tubuh	√			
3.	Melakukan permainan fisik dengan aturan			√	
4.	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri		√		
Total					

Keterangan :

1 BB : Belum Berkembang

2 MB : Mulai Berkembang

3 BSH : Berkembang Sesuai Harapan

4 BSB : Berkembang Sangat Baik

**Hasil Observasi penelitian Permainan Dthingklik Oglak
Aglk di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Dinda

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Perempuan

Hari/tanggal : Kamis, 07 Januari 2021

No	Indikator	BB	MB	BSH	BS
		1	2	3	4
1.	Gerakan terkoordinasi secara terkontrol seimbang dan lincah		√		
2.	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu melakukan gerakan anggota tubuh		√		
3.	Melakukan permainan fisik dengan aturan	√			
4.	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri		√		
Total					

Keterangan :

1 BB : Belum Berkembang

2 MB : Mulai Berkembang

3 BSH : Berkembang Sesuai Harapan

4 BSB : Berkembang Sangat Baik

**Hasil Observasi penelitian Permainan Dhingklik Oglak
Agluk di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Galang

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hari/tanggal : Kamis, 07 Januari

No	Indikator	BB	MB	BSH	BS
		1	2	3	4
1.	Gerakan terkoordinasi secara terkontrol seimbang dan lincah	√			
2.	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu melakukan gerakan anggota tubuh		√		
3.	Melakukan permainan fisik dengan aturan		√		
4.	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri	√			
Total					

Keterangan :

1 BB : Belum Berkembang

2 MB : Mulai Berkembang

3 BSH : Berkembang Sesuai Harapan

4 BSB : Berkembang Sangat Baik

**Hasil Observasi penelitian Permainan Dthingklik Oglak
Aglak di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Mila

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Perempuan

Hari/tanggal : Kamis, 07 Januari 2021

No	Indikator	BB	MB	BSH	BS
		1	2	3	4
1.	Gerakan terkoordinasi secara terkontrol seimbang dan lincah		√		
2.	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu melakukan gerakan anggota tubuh			√	
3.	Melakukan permainan fisik dengan aturan		√		
4.	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri	√			
Total					

Keterangan :

1 BB : Belum Berkembang

2 MB : Mulai Berkembang

3 BSH : Berkembang Sesuai Harapan

4 BSB : Berkembang Sangat Baik

Hasil Observasi penelitian Permainan Dhingklik Oglak Aglak di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar

Data Responden :

Nama anak : Shakila

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Perempuan

Hari/tanggal : Kamis, 07 Januari 2021

No	Indikator	BB	MB	BSH	BS
		1	2	3	4
1.	Gerakan terkoordinasi secara terkontrol seimbang dan lincah		√		
2.	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu melakukan gerakan anggota tubuh		√		
3.	Melakukan permainan fisik dengan aturan	√			
4.	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri		√		
Total					

Keterangan :

1 BB : Belum Berkembang

2 MB : Mulai Berkembang

3 BSH : Berkembang Sesuai Harapan

4 BSB : Berkembang Sangat Baik

**Hasil Observasi penelitian Permainan Dhingklik Oglak
Aglak di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Widi

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Perempuan

Hari/tanggal : Kamis, 07 Januari 2021

No	Indikator	BB	MB	BSH	BS
		1	2	3	4
1.	Gerakan terkoordinasi secara terkontrol seimbang dan lincah	√			
2.	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu melakukan gerakan anggota tubuh		√		
3.	Melakukan permainan fisik dengan aturan		√		
4.	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri		√		
Total					

Keterangan :

1 BB : Belum Berkembang

2 MB : Mulai Berkembang

3 BSH : Berkembang Sesuai Harapan

4 BSB : Berkembang Sangat Baik

**Hasil Observasi penelitian Permainan Dhingklik Oglak
Aglak di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Achmad

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hari/tanggal : Senin, 11 Januari 2021

No	Indikator	BB	MB	BSH	BS
		1	2	3	4
1.	Gerakan terkoordinasi secara terkontrol seimbang dan lincah	√			
2.	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu melakukan gerakan anggota tubuh		√		
3.	Melakukan permainan fisik dengan aturan		√		
4.	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri			√	
Total					

Keterangan :

1 BB : Belum Berkembang

2 MB : Mulai Berkembang

3 BSH : Berkembang Sesuai Harapan

4 BSB : Berkembang Sangat Baik

**Hasil Observasi penelitian Permainan Dhingklik Oglak
Aglak di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Ardo

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hari/tanggal : Senin, 11 Januari 2021

No	Indikator	BB	MB	BSH	BS
		1	2	3	4
1.	Gerakan terkoordinasi secara terkontrol seimbang dan lincah		√		
2.	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu melakukan gerakan anggota tubuh	√			
3.	Melakukan permainan fisik dengan aturan		√		
4.	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri			√	
Total					

Keterangan :

1 BB : Belum Berkembang

2 MB : Mulai Berkembang

3 BSH : Berkembang Sesuai Harapan

4 BSB : Berkembang Sangat Baik

**Hasil Observasi penelitian Permainan Dhingklik Oglak
Aglak di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Arsyah :
 Usia : 5-6 Tahun
 Jenis Kelamin : Laki-laki
 Hari/tanggal : Senin, 11 Januari

No	Indikator	BB	MB	BSH	BS
		1	2	3	4
1.	Gerakan terkoordinasi secara terkontrol seimbang dan lincah		√		
2.	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu melakukan gerakan anggota tubuh	√			
3.	Melakukan permainan fisik dengan aturan		√		
4.	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri			√	
Total					

Keterangan :

- 1 BB : Belum Berkembang
- 2 MB : Mulai Berkembang
- 3 BSH : Berkembang Sesuai Harapan
- 4 BSB : Berkembang Sangat Baik

**Hasil Observasi penelitian Permainan Dhingklik Oglak
Aglak di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Afifa

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Perempuan

Hari/tanggal : Senin, 11 Januari 2021

No	Indikator	BB	MB	BSH	BS
		1	2	3	4
1.	Gerakan terkoordinasi secara terkontrol seimbang dan lincah		√		
2.	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu melakukan gerakan anggota tubuh	√			
3.	Melakukan permainan fisik dengan aturan	√			
4.	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri			√	
Total					

Keterangan :

1 BB : Belum Berkembang

2 MB : Mulai Berkembang

3 BSH : Berkembang Sesuai Harapan

4 BSB : Berkembang Sangat Baik

**Hasil Observasi penelitian Permainan Dhingklik Oglak
Aglak di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Darry

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hari/tanggal : Senin, 11 Januari 2021

No	Indikator	BB	MB	BSH	BS
		1	2	3	4
1.	Gerakan terkoordinasi secara terkontrol seimbang dan lincah			√	
2.	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu melakukan gerakan anggota tubuh		√		
3.	Melakukan permainan fisik dengan aturan				
4.	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri	√			
Total					

Keterangan :

1 BB : Belum Berkembang

2 MB : Mulai Berkembang

3 BSH : Berkembang Sesuai Harapan

4 BSB : Berkembang Sangat Baik

**Hasil Observasi penelitian Permainan Dhingklik Oglak
Aglak di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Dinda

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Perempuan

Hari/tanggal : Senin, 11 Januari 2021

No	Indikator	BB	MB	BSH	BS
		1	2	3	4
1.	Gerakan terkoordinasi secara terkontrol seimbang dan lincah		√		
2.	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu melakukan gerakan anggota tubuh				
3.	Melakukan permainan fisik dengan aturan		√		
4.	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri			√	
Total					

Keterangan :

1 BB : Belum Berkembang

2 MB : Mulai Berkembang

3 BSH : Berkembang Sesuai Harapan

4 BSB : Berkembang Sangat Baik

**Hasil Observasi penelitian Permainan Dhingklik Oglak
Agluk di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Galang

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Hari/tanggal : Senin, 11 Januari 2021

No	Indikator	BB	MB	BSH	BS
		1	2	3	4
1.	Gerakan terkoordinasi secara terkontrol seimbang dan lincah	√			
2.	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu melakukan gerakan anggota tubuh		√		
3.	Melakukan permainan fisik dengan aturan		√		
4.	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri	√			
Total					

Keterangan :

1 BB : Belum Berkembang

2 MB : Mulai Berkembang

3 BSH : Berkembang Sesuai Harapan

4 BSB : Berkembang Sangat Baik

**Hasil Observasi penelitian Permainan Dthingklik Oglak
Aglk di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Mila

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Perempuan

Hari/tanggal : Senin, 11 Januari 2021

No	Indikator	BB	MB	BSH	BS
		1	2	3	4
1.	Gerakan terkoordinasi secara terkontrol seimbang dan lincah		√		
2.	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu melakukan gerakan anggota tubuh			√	
3.	Melakukan permainan fisik dengan aturan	√			
4.	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri		√		
Total					

Keterangan :

1 BB : Belum Berkembang

2 MB : Mulai Berkembang

3 BSH : Berkembang Sesuai Harapan

4 BSB : Berkembang Sangat Baik

**Hasil Observasi penelitian Permainan Dthingklik Oglak
Aglrik di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Shakila

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Perempuan

Hari/tanggal : Senin, 11 Januari 2021

No	Indikator	BB	MB	BSH	BS
		1	2	3	4
1.	Gerakan terkoordinasi secara terkontrol seimbang dan lincah		√		
2.	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu melakukan gerakan anggota tubuh	√			
3.	Melakukan permainan fisik dengan aturan	√			
4.	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri			√	
Total					

Keterangan :

1 BB : Belum Berkembang

2 MB : Mulai Berkembang

3 BSH : Berkembang Sesuai Harapan

4 BSB : Berkembang Sangat Baik

**Hasil Observasi penelitian Permainan Dhingklik Oglak
Aglak di TK Tunas Mekar Desa Gunung Anyar**

Data Responden :

Nama anak : Widi

Usia : 5-6 Tahun

Jenis Kelamin : Perempuan

Hari/tanggal : Senin, 11 Januari 2021

No	Indikator	BB	MB	BSH	BS
		1	2	3	4
1.	Gerakan terkoordinasi secara terkontrol seimbang dan lincah	√			
2.	Melakukan kegiatan yang menunjukkan anak mampu melakukan gerakan anggota tubuh		√		
3.	Melakukan permainan fisik dengan aturan	√			
4.	Terampil menggunakan tangan kanan dan kiri			√	
Total					

Keterangan :

1 BB : Belum Berkembang

2 MB : Mulai Berkembang

3 BSH : Berkembang Sesuai Harapan

4 BSB : Berkembang Sangat Baik

Penilaian Oservasi

No	Nama	Indikator Penilaian Observasi																			
		1				Total	2				Total	3				Total	4				Total
		1	2	3	4		1	2	3	4		1	2	3	4		1	2	3	4	
1	Achmad	1	1	1	1	4	1	2	1	1	5	2	2	1	1	6	2	2	2	3	9
2	Ardo	1	1	1	1	4	2	1	1	1	5	2	2	1	1	6	2	2	2	3	9
3	Arsya	1	1	1	1	4	1	2	1	1	5	2	3	1	2	8	2	2	2	3	9
4	Afifa	1	1	1	1	4	1	1	2	1	5	1	2	2	2	7	2	2	2	3	9
5	Darry	1	1	1	1	4	2	1	1	1	5	2	1	3	2	8	3	2	3	4	12
6	Dinda	1	1	1	1	4	1	1	1	2	5	2	2	1	2	7	2	2	3	2	9
7	Galang	1	1	1	1	4	1	2	1	1	5	1	2	2	1	6	2	3	2	3	10
8	Mila	1	1	1	1	4	2	1	1	1	5	2	3	2	1	8	2	3	2	4	12
9	Shakila	1	1	1	1	4	1	2	1	1	5	2	2	1	2	7	2	2	3	2	9
10	Widi	1	1	1	1	4	2	1	1	1	5	1	2	2	1	6	4	3	2	2	11
	Rata-rata					4					5					6,9					9

DAFTAR GAMBAR



Gambar anak sedang membentuk lingkaran



Gambar anak sedang mengangkat satu kaki



Gambar anak sedang berpegang tangan mencoba untuk menjaga keseimbangan



Gambar anak sedang bertepuk tangan bermain dhenklik oglak aglik

