

ABSTRAK

Sindy Safitri 2022. *Pengaruh permainan media karpet ular tangga terhadap kemampuan motorik kasar anak usia 3-4 tahun di TK AISIYAH 40 Surabaya*. Skripsi Program Studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini. Fakultas Pedagogi dan Psikologi. Universitas PGRI Adi Buana Surabaya. Pembimbing Aisyah, S.Psi., M.Pd.,

Kata Kunci : Media karpet ular tangga, Motorik kasar anak, Anak Usia Dini

Anak usia dini berada pada masa keemasan, sehingga banyak aspek yang harus dikembangkan. Aspek-aspek tersebut meliputi bahasa, moral agama, seni, fisik motorik, kognitif dan sosial emosional. Pengembangan fisik motorik terbagi menjadi dua yaitu motorik kasar dan motorik halus. Gerakan motorik kasar membutuhkan koordinasi kelompok otot-otot anak tertentu dan mengandalkan kematangan dalam koordinasi. diperlukan media yang menyenangkan untuk anak dalam mengembangkan gerakan motorik kasar. Salah satu media yang menyenangkan untuk anak adalah media karpet ular tangga. Gerakan yang dapat dilakukan dengan menggunakan media karpet ular tangga adalah melompat dan berjalan. Karpet Ular Tangga berukuran 3x3m terdiri dari 100 kotak dan menggunakan anak sebagai "bidak". Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah "Adakah pengaruh penggunaan media karpet ular tangga terhadap perkembangan motorik kasar anak usia 3-4 Tahun? Penelitian ini menggunakan metode eksperimen kuantitatif. Penelitian dilaksanakan di TK Aisyah 40 Surabaya. Metode pengambilan data menggunakan metode observasi dan metode dokumentasi. Tujuan penelitian ini untuk memperoleh data dan informasi tentang pengaruh permainan karpet ular tangga terhadap kemampuan motorik kasar anak usia 3-4 tahun. Dalam pendekatan kuantitatif hakikat hubungan diantara variable-variabel dianalisis dengan teori yang objektif. Penilaian ini menggunakan deain one grup prettest-posttest. Dengan tujuan untuk membandingkan antara keadaan sebelum dan sesudah diberikan perlakuan. Dari hasil penghitungan, maka diketahui bahwa Sig (2-tailed) $0,00 < 0,05$ maka H_0 ditolak sehingga dapat disimpulkan bahwa ada pengaruh media karpet ular tangga terhadap

kemampuan motorik kasar anak usia 3-4 tahun di TK Aisyah 40
surabaya.

ABSTRACT

THE INFLUENCE OF SNAKES AND STAIRS CARPET MEDIA GAME ON BROUD MOTOR ABILITY FOR 3-4 YEARS OLD CHILDREN IN TK AISIYAH 40 SURABAYA; Sindy Safitri, 189000024 Teacher Education Study Program-Early Childhood Education, Faculty of Pedagogy and Psychology, PGRI Adi Buana University Surabaya.

Keywords: snake and ladder carpet media, children's gross motor skills.

Early childhood is in its golden age, so many aspects must be developed. These aspects include language, religious morals, art, physical motor, cognitive and social emotional. Physical motor development is divided into two, namely gross motor and fine motor. Gross motor movements require the coordination of certain muscle groups of children and rely on maturity in coordination. Fun media is needed for children to develop gross motor movements. One of the media that is fun for children is the snake and ladder carpet media. Movements that can be done using snake and ladder carpet media are jumping and walking. Snakes and Ladders carpet measuring 3x3m consists of 100 squares and uses children as "pawns". The formulation of the problem in this study is "Is there any effect of using snake and ladder carpet media on gross motor development of children aged 3-4 years? This study uses a quantitative experimental method. The research was conducted at Aisiyah 40 Kindergarten, Surabaya. Methods of data collection using the method of observation and method of documentation. The purpose of this study was to obtain data and information about the effect of the snake and ladder carpet game on the gross motor skills of children aged 3-4 years. In a quantitative approach, the nature of the relationship between variables is analyzed by objective theory. This assessment uses a one-group prettest-posttest design. With the aim of comparing the conditions before and after being given treatment. From the calculation results, it is known that Sig (2-

tailed) $0.00 < 0.05$ then H_0 is rejected so it can be concluded that there is an influence of snake and ladder carpet media on the gross motor skills of children aged 3-4 years in Aisyah 40 Kindergarten, Surabaya.