

## ABSTRAK

Pradani, Tatsa Galuh. 2022. *Penerapan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Games Pada Aplikasi Wordwall Untuk Pembelajaran IPA Kelas IV SDN Tenggilis Mejoyo I Surabaya*. Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Fakultas Pedagogi dan Psikologi. Universitas PGRI Adi Buana Surabaya. Pembimbing (1) Apri Irianto, S.H., M.Pd. Pembimbing (2) Susi Hermin Rusminati, S.Pd., M.Pd.

**Kata Kunci:** *media pembelajaran interaktif, media wordwall, pembelajaran IPA.*

Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan minat belajar siswa saat pembelajaran daring di rumah. Pembelajaran lebih menarik jika menggunakan media yang interaktif. Media wordwall adalah media yang interaktif karena memanfaatkan teknologi dan memberikan pengalaman belajar yang menarik bagi siswa.

Penelitian ini merupakan jenis penelitian deskriptif dan menggunakan metode pendekatan kualitatif. Teknik pengumpulan data yang digunakan adalah observasi, angket dan wawancara. Subjek penelitian ini adalah kelas IV SDN Tenggilis Mejoyo I Surabaya. Teknik analisis data yang digunakan pada penelitian ini adalah reduksi data, penyajian data, dan penarikan kesimpulan. Keabsahan pada penelitian ini adalah dengan menggunakan triangulasi teknik.

Hasil penelitian ini menunjukkan penerapan media interaktif berbasis wordwall berhasil diterapkan dan mampu meningkatkan minat belajar siswa. Siswa menyukai pembelajaran dengan menggunakan media interaktif wordwall.

## ABSTRACT

Pradani, Tatsa Galuh. 2022. *Penerapan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Games Pada Aplikasi Wordwall Untuk Pembelajaran IPA Kelas IV SDN Tenggilis Mejoyo I Surabaya*. Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Fakultas Pedagogi dan Psikologi. Universitas PGRI Adi Buana Surabaya. Pembimbing (1) Apri Irianto, S.H., M.Pd. Pembimbing (2) Susi Hermin Rusminati, S.Pd., M.Pd.

**Keywords:** *Interactive Learning Media, Wordwall Media, Science Learning*

*This research is to increase students' interest in learning when learning online at home. Learning will be more interesting if using interactive media. Wordwall media is interactive media because it abuse technology and provides an interesting learning experience for students.*

*This research is a type of descriptive research and uses a qualitative approach. Data collection techniques used are observation, questionnaires and interviews. The subject of this research is class IV Tenggilis Mejoyo I Elementary School Surabaya. The data analysis technique used in this research is data reduction, data presentation and conclusion drawing. The validity of this research is by using triangulation technique.*

*The results of this study indicate that the application of wordwall-based interactive media was successfully implemented and was able to increase students' interest in learning. And students like learning by using interactive media wordwall.*