

**PENGEMBANGAN MEDIA APLIKASI BERUPA KUIS
MENGGUNAKAN APLIKASI *DIGITAL OODLU* PADA
MATERI PANCA INDRA MATA KELAS 4 SD**

SKRIPSI



**ARIK MUSTIKA SARI
188000173**

**UNIVERSITAS PGRI ADI BUANA SURABAYA
FAKULTAS PEDAGOGI DAN PSIKOLOGI
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN SEKOLAH DASAR
2022**

**PENGEMBANGAN MEDIA APLIKASI BERUPA KUIS
MENGGUNAKAN APLIKASI *DIGITAL OODLU* PADA
MATERI PANCA MATA KELAS 4 SD**

SKRIPSI

Diajukan kepada Fakultas Pedagogi dan Psikologi
Universitas PGRI Adi Buana Surabaya untuk memenuhi sebagian
Persyaratan dalam memperoleh gelar sarjana Pendidikan pada
Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar

**ARIK MUSTIKA SARI
188000173**

**UNIVERSITAS PGRI ADI BUANA SURABAYA
FAKULTAS PEDAGOGI DAN PSIKOLOGI
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
2022**

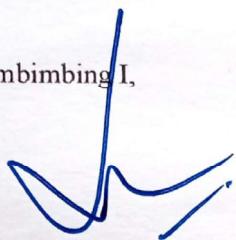
HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi Oleh : Arik Mustika Sari

Nim 188000173

Judul Skripsi : Pengembangan Media Aplikasi Berupa Kuis
Menggunakan Aplikasi Digital Oodlu Pada Materi
Panca Indra Kelas 4 SD.

Pembimbing I,



Drs. Achmad Fanani, S.T., M.Pd
NIDN 0727056101

Pembimbing II,



Wahyu Susiloningsih, S.Pd., M.Pd
NIDN 0725038901



HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi oleh Arik Mustika Sari dengan judul Pengembangan Media Aplikasi Berupa Kuis Menggunakan Aplikasi Digital Berbasis Oodlu Pada Materi Panca Indra Kelas 4 Sd telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji pada tanggal 21 Januari 2022

Dewan Pengaji

1. Dra. Dian Kusmaharti, S.Si.,M.Pd.

Ketua



2. Drs. Achmad Fanani, S.T.,M.Pd

Anggota

3. Wahyu Susiloningsih, S.Pd.,M.Pd

Anggota

Mengesahkan

Dekan FPB



Dr. Santika Rentika Hadi., M.Kes.

NIP. 196702091992031002

Mengetahui

Ketua Program Studi,



Danang Prastyo, S.Pd.,M.Pd.

NIDN 0706128402

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Arik Mustika Sari
NIM : 188000173
Program Studi : Pendidikan Guru Sekolah Dasar
Fakultas : Pedagogi dan Psikologi

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri; bukan merupakan pengambilalihan tulisan atau pikiran orang lain yang saya akui sebagai hasil tulisan atau pikiran saya sendiri.

Apabila dikemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan skripsi ini hasil jiplakan, maka saya bersedia dibatalkan gelar akademik yang saya peroleh dari Universitas PGRI Adi Buana Surabaya.
Demikian pernyataan ini saya buat.

Surabaya, 14 Januari 2022

Y...
Y... Y... Y... Y... Y... Y... Y... Y... Y... Y... Y... Y... Y...



MOTTO

"Di dunia ini ada dua pilihan , menyakiti atau tersakiti . Orang yang bijak tidak akan menyakiti , orang yang ikhlas tidak akan merasa tersakiti."

-Arik Mustika-

KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayahNya sehingga kami dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Pengembangan Media Pembelajaran Berupa Kuis Menggunakan Aplikasi Digital Oodlu Pada Materi Panca Indra Mata Kelas 4 SD“ dengan segenap kemampuan yang kami miliki meskipun masih banyak kekurangan. tak lupa menyampaikan terima kasih kepada:

1. Dr. M. Subandowo, MS. Selaku Rektor Universitas PGRI Adi Buana Surabaya.
2. Dr. Santika Rentika Hadi., M.Kes Selaku Dekan Fakultas Pedagogi dan Psikologi.
3. Danang Prastyo, S.Pd., M.Pd Selaku Ketua Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar .
4. Drs. Achmad Fanani, S. Selaku Dosen Pembimbing I dan Wahyu Susiloningsih, S.Pd.,M.Pd selaku dosen pembimbing II yang telah mendidik dan memberikan pengarahan dalam penyusunan skripsi.
5. Seluruh Dosen PGSD Universitas PGRI Adi Buana Surabaya yang telah membimbing saya agar menjadi guru yang kompeten dan berkarakter.
6. Kedua orang tua saya yang telah mendoakan mendukung pendidikan saya secara moril atau materiil hingga sampai tahap tugas akhir ini.
7. Teman-teman PGSD yang membantu memberikan masukan dalam pembuatan skripsi ini.

Penulis berharap semoga Allah senantiasa memberikan balasan yang terbaik kepada semua pihak yang telah membantu saya dalam pembuatan skripsi ini baik dalam hal moril maupun materil. Doa terbaik penulis panjatkan kepada Allah SWT semoga niat baik yang mereka berikan dinilai ibadah. Penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak.

Surabaya, 13 Januari 2022

Arik Mustika Sari

DAFTAR ISI

Cover Dalam	i
Halaman Persetujuan	ii
Halaman Pengesahan.....	iii
Pernyataan Keaslian Tulisan	iv
Abstrak	v
Abstrack	vi
Motto.....	vii
Kata Pengantar	viii
Daftar Isi	x
Daftar Tabel	xii
Daftar Gambar.....	xiii
Daftar Lampiran	xiv

BAB I Pendahuluan

A.Latar Belakang	1
B.Rumusan Masalah.....	3
C.Tujuan Penelitian	3
D.Manfaat Penelitian.....	3
E.Spesifikasi Produk Hasil	4

BAB II Kajian Teori

A.Kajian Teori.....	7
B.Kajian Empirik	24
C.Kerangka Konseptual.....	25

BAB III Metode Penelitian

A.Jenis Penelitian	27
B.Disain Penelitian.....	27
C.Prosedur Penelitian	29
D.Teknik Pengumpulan Data	29
E.Instrumen Penelitian	29
F.Teknik Analisis Data.....	29

BAB IV Hasil Dan Pembahasan

A.Hasil Penelitian.....	31
B.Pembahasan	35

Bab V Kesimpulan

A.Simpulan	37
B.Saran.....	37
Daftar Pustaka	38
Lampiran	

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
2.1 Tabel Kajian Empirik	23
3.1 Tabel Tahap Pengembangan	28
3.2 Tabel Skala Likert	30
3.3 Tabel Kriteria Kelayakan.....	30
4.1 Tabel Pensekoran Ahli Proses, Ahli Soal, Ahli Media kuis	31
4.2 Tabel Hasil Validasi Dosen Ahli Proses Pengembangan 4D	32
4.3 Tabel Hasil Kelayakan Soal Pada Produk Pengembangan Oodlu	33
4.4 Tabel Hasil Kelayakan Produk Pengembangan Oodlu	34

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 Gambar Tampilan Laman Oodlu	19
2.2 Gambar Register Oodlu	19
2.3 Gambar pilihan Oodlu	20
2.4 Gambar pembuatan soal	20
2.5 Gambar Judul Kuis.....	21
2.6 Gambar Nama Konten	21
2.7 Gambar Tampilan Kuis	22
2.8 Gambar Kerangka Konseptual.....	25

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
Lampiran 1 Format Revisi.....	37
Lampiran 2 Format Berita Acara Bimbingan Skripsi	38
Lampiran 3 Surat Izin Penelitian.	39
Lampiran 4 Validasi Kelayakan Produk	44
Lampiran 5 Validasi Ahli Media	48
Lampiran 6 Validasi Ahli Soal	51
Lampiran 7 Validasi Ahli Bahasa.....	55
Lampiran 8 Validasi Proses Pengembangan.....	58
Lampiran 9 Kisi – Kisi Soal Kuis.....	61
Lampiran 10 Deskripsi Proses Pengembangan	63