

## **ABSTRAK**

Ocvricilia, Elizabeth S.H. 2021. *Penerapan Media Audiovisual Pada Pembelajaran Aksara Jawa Kelas III SD Hang Tuah 10 Juanda.* Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Fakultas Pedagogi dan Psikologi. Universitas PGRI Adi Buana Surabaya. Pembimbing (1) Drs. Achmad Fanani, ST., M.Pd. pembimbing (2) Wahyu Susiloningsih, S.Pd., M.Pd.

**Kata Kunci:** media audiovisual, aksara jawa

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh kesulitan siswa dalam memahami materi aksara jawa. Masih rendahnya pemahaman siswa dalam materi aksara jawa disebabkan kurangnya pemanfaatan media yang menarik dan interaktif dalam proses pembelajaran. Guru hanya mengandalkan papan tulis, buku Iks, dan buku pepak basa jawa sehingga kurang menarik minat dan ketertarikan siswa terhadap materi yang diberikan oleh guru. Tujuan yang ingin dicapai yaitu mengetahui aktifitas guru pada penerapan media audiovisual pada pembelajaran aksara jawa kelas III SD Hang Tuah 10 Juanda, mengetahui aktifitas siswa pada penerapan media audiovisual pada pembelajaran aksara jawa kelas III SD Hang Tuah 10 Juanda, dan mengetahui hasil belajar siswa pada penerapan media audiovisual pada pembelajaran aksara jawa kelas III SD Hang Tuah 10 Juanda.

Penelitian ini menggunakan pendekatan penelitian kuantitatif dengan jenis penelitian deskriptif. Subjek penelitian ini adalah siswa kelas IIIB SD Hang Tuah 10 Juanda dengan jumlah 24 siswa. Metode pengumpulan data dalam penelitian ini menggunakan observasi dan tes. Menggunakan metode analisis data dengan teknik statistik deskriptif kuantitatif yang pada dasarnya mengubah data hasil penelitian menjadi bentuk deskripsi angka-angka yang mudah dipahami.

Berdasarkan hasil perhitungan data observasi dan tes menunjukkan kategori sangat baik. Hal tersebut membuktikan bahwa dengan adanya observasi dan tes dalam penerapan media audiovisual pada pembelajaran aksara jawa sudah sesuai dan dinilai sangat baik sehingga dalam penerapan media audiovisual ini dapat memberikan pemahaman dalam menguasai aksara jawa.

## ABSTRACT

Ocvricilia, Elizabeth S.H. 2021. *Penerapan Media Audiovisual Pada Pembelajaran Aksara Jawa Kelas III SD Hang Tuah 10 Juanda*. Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Fakultas Pedagogi dan Psikologi. Universitas PGRI Adi Buana Surabaya. Pembimbing (1) Drs. Achmad Fanani, ST., M.Pd. pembimbing (2) Wahyu Susiloningsih, S.Pd., M.Pd.

**Keywords:** *audiovisual media, Javanese script*

*This research is motivated by the difficulties of students in understanding Javanese script material. The low understanding of students in Javanese script material is due to the lack of use of interesting and interactive media in the learning process. Teachers only rely on blackboards, textbooks, and Javanese language books so that they do not attract students' interest and interest in the material provided by the teacher. The objectives to be achieved are knowing the teacher's activities in the application of audiovisual media in Javanese script learning in class III Hang Tuah 10 Juanda Elementary School, knowing student activities in the application of audiovisual media in learning Javanese script in class III Hang Tuah 10 Juanda Elementary School, and knowing student learning outcomes in the application audiovisual media in learning Javanese script grade III SD Hang Tuah 10 Juanda.*

*This study uses a quantitative research approach with a descriptive type of research. The subjects of this study were students of class IIIB SD Hang Tuah 10 Juanda with a total of 24 students. The data collection method in this study used observation and tests. Using data analysis methods with quantitative descriptive statistical techniques which basically change the research data into a form of descriptive figures that are easy to understand.*

*Based on the results of the calculation of observation and test data, it shows a very good category. This proves that the existence of observations and tests in the application of audiovisual media in Javanese script learning is appropriate and considered very good so that the application of this audiovisual media can provide understanding in mastering Javanese script.*