

DAFTAR PUSTAKA

- Adan, S A, S I Indana, and W Budijastuti. 2020. “Penggunaan Media Teka Teki Silang (Tts) Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa Kelas X Sma Swasta Karanu” *Jurnal Education and ...* 8 (3): 909–17. <http://journal.ipts.ac.id/index.php/ED/article/view/2065>.
- Ardiyanti, Yunita Nur Ayu. 2016. “Efektifitas Model Pembelajaran Drill Disertai Media Pembelajaran Crossword Puzzle Terhadap Aktivitas Dan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran TIK Kelas VII SMPN 12 Semarang.” *Edu Komputika Journal* 3 (2): 24–24. <https://doi.org/10.15294/edukomputika.v3i2.20515>.
- Azhar, Arsyad. 2016. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Chandra, Asnul, and Firman Firman. 2021. “Peningkatan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Organ Pernapasan Manusia Menggunakan Model Problem Based Learning (PBL) Di Kelas V SD Negeri 08 Puncak Lawang” 5: 120–126.
- Djulia, Ely, dkk. 2020. *Evaluasi Pembelajaran Biologi*. Jakarta: Yayasan Kita Menulis.
- Dr. H.M. Musfiqon, M.Pd. 2012. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: PT. Prestasi Pustakaraya.
- Eriska, Evi. 2018. *Pengaruh Media Crossword Puzzle Terhadap Berpikir Kritis Siswa Pada Pembelajaran Biologi SMA Muhammadiyah 1 Palembang*. Skripsi. UIN Raden Fatah Palembang.
- Ermaita, Pargito, Pujiati. 2016. “Penggunaan Media Pembelajaran Crossword Puzzle Untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kreatif Siswa.” *Studi Sosial* 04 (1): 81–89.

- Fajar Rama, Nur. 2019. "Pengaruh Penerapan Media Crossword Puzzle Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Pada Mata Pelajaran Sejarah Di Kelas X Sma Pgri Gelumbang Skripsi Oleh."
- Fanani, Achmad dkk. 2018. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Sekolah Dasar*. Surabaya: Adi Buana University Press.
- Fanani, Achmad dkk. 2019. *Analisis Pembelajaran Berbasis Pembelajaran Abad 21*. Surabaya: Adi Buana University Press.
- Fathan, Asroh. 2021. *Penerapan Teka-Teki Silang Sebagai Media Pembelajaran Biologi Untuk Siswa Kelas X MA*. 1 (1): 40–49.
- Hamid, Mustofa Abi, Dkk. 2020. *Media Pembelajaran*. Medan. Yayasan Kita Menulis.
- Hasanah, Uswatun, Anik Anekawati, and Dyah Ayu Fajariningtyas. 2020. "Penerapan Model PBL Dengan Metode Course Review Horay Berbantuan Media Crossword Untuk Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar Siswa." *Jurnal Kiprah* 8 (2): 78–83. <https://doi.org/10.31629/kiprah.v8i2.2049>.
- Herryanto, Nar. dkk. 2015. *Analisis Data Kuantitatif Dengan Statistika Deskriptif*. Bandung: Yrama Widya.
- Kartina, S, H T M Silitonga, and E Oktaviany. n.d. "Peningkatan Hasil Belajar Peserta Didik Pada Materi Kalor Melalui Penerapan Media Crossword Puzzle." *Jurnal Pendidikan Dan ...* <https://jurnal.untan.ac.id/index.php/jpdpb/article/viewFile/46677/75676589331>.

- Khasanah, Nur Roudhotul, Atnuri, and Achmad Fanani. 2020. "Pengaruh Crossword Puzzle Berbasis 4C Terhadap Hasil Belajar Ipa Sekolah Dasar." *Buana Pendidikan: Jurnal Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan* 16 (30s): 41–48. <https://doi.org/10.36456/bp.vol16.no30s.a2756>.
- Ladamay, Man Arfa'. 2020. "Penerapan Media Teka Teki Silang Dan Tempel Gambar Sebagai Upaya Peningkatan Motivasi Belajar Di Sdn 02 Daun." *DedikasiMU(Journal of Community Service)* 2 (1): 224. <https://doi.org/10.30587/dedikasimu.v2i1.1208>.
- Lakoro, Sarjon, Sunarty Eraku, and Daud Yusuf. 2020. "Pengaruh Media Permainan Teka-Teki Silang Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Pembelajaran Geografi Di Sma Negeri 1 Marisa." *Jambura Geo Education Journal* 1 (1): 32–38. <https://doi.org/10.34312/jgej.v1i1.4845>.
- Mel Silberman. 2013. *Pembelajaran Aktif 101 Strategi untuk mengajar secara aktif*. Jakarta barat: PT Indeks.
- Munajah, Robiatul. n.d. "Penerapan Media Belajar Puzzle Untuk Penggolongan Makhluk Hidup Siswa Kelas Iii Sekolah Dasar Negeri Mandalasari 2 Pandeglang Dalam Paradigma Pendidikan Modern Saat Ini Pemelajaran Harus Berpusat Pada Siswa Serta Secara Utuh Mengembangkan Semua Potensi Si."
- Nurhayati, Tati, Dwi Anita Alfiani, and Dewi Setiani. 2019. "The Effect of Crossword Puzzle Application on The Students' Learning Motivation in Science Learning." *Al Ibtida: Jurnal Pendidikan Guru MI* 6 (1): 124. <https://doi.org/10.24235/al.ibtida.snj.v6i1.4186>.

- Rahmah, Linda Agustina, and Retno Mustika Dewi. 2016. "Penerapan Media Pembelajaran Crossword Puzzle Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Ekonomi Pada Kompetensi Dasar Konsep Dan Pengelolaan Koperasi Kelas X IIS 2 Di SMA Negeri 1 Driyorejo Gresik." *Jurnal Pendidikan Ekonomi* 4 No 3: 1–10.
- Saputri, S. 2017. "Pengaruh Metode Snowball Throwing Berbantu Media Crossword Puzzle Terhadap Prestasi Belajar Ipa." <http://eprintslib.umngl.ac.id/id/eprint/530>.
- Sasriya, Tia, I Kt. Dibia, and Nym. Kusmariyatni. 2016. "Penerapan Model Pembelajaran NHT Berbantuan Media Teka-Teki Silang Untuk Meningkatkan Keaktifan Dan Hasil Belajar." *Mimbar PGSD UNDIKSHA* 6 (3): 1–9.
- Setiadi, Iwan. 2021. "Peningkatan Keaktifan Dan Kemandirian Belajar Matematika Siswa Dalam Jaringan Synchronous Menggunakan Media Crossword Puzzle." *Suska Journal of Mathematics Education* 7 (1).
- Sugiyono. 2017. *Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sulasmi, Ni Made Tini. 2018. "Pengaruh Model Pembelajaran Pogil Berbantuan Media Permainan Tts Terhadap Hasil Belajar Ipa Siswa Kelas V Sd." *Journal for Lesson and Learning Studies* 1 (2): 139–48. <https://doi.org/10.23887/jlls.v1i2.14718>.
- Sumiharsono, Rudy. 2017. *Media Pembelajaran*. Jember. CV Pustaka Abadi
- Tafonao, Talizaro. 2018. "Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa." *Jurnal Komunikasi Pendidikan* 2 (2): 103. <https://doi.org/10.32585/jkp.v2i2.113>.

- Wahyuningtyas, Rizki. Dkk. 2020. “Pentingnya Media Dalam Pembelajaran Guna Meningkatkan Hasil Belajar Di Sekolah Dasar.” *Jurnal Ilmu Pendidikan* 4 (2): 318–33.
- Wardani, Trisna Kusuma, and Syamsul Irfan. 2019. “Pengembangan Model Pembelajaran Berbasis Permainan Kartu Kuartet Dan Teka-Teki Silang Pada Mata Pelajaran IPA Untuk Siswa Kelas V SDN 3 Lembuak Tahun Pelajaran 2017/2018.” *Journal Ilmiah Rinjani* 7 (2): 67–75.
- Wiantara, I Gusti Ngurah Oka, I Gede Astawan, and Ndara Tanggu Renda. 2020. “Brain Based Learning Using Media Crossword Puzzle Enhances Students Understanding of Concepts and Thinking Skills.” *Jurnal Pendidikan Dan Pengajaran* 53 (2): 156. <https://doi.org/10.23887/jpp.v53i2.25120>.