

ABSTRAK

Santoso, Richo Budi. 2022. *Pengembangan Media Pembelajaran Digital Berbasis Aplikasi Padlet pada Materi Bangun Segi Banyak*. Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Fakultas Pedagogi dan Psikologi. Universitas PGRI Adi Buana Surabaya. Pembimbing (1) Drs. Bahauddin Azmy, M.Pd. Pembimbing (2) Via Yustitia, S.Pd., M.Pd.

Kata Kunci: Media Pembelajaran Digital, Padlet, Bangun Segi Banyak.

Pengembangan media pembelajaran digital berbasis aplikasi padlet ini dilatarbelakangi oleh kebutuhan pendidik di Sekolah Dasar Negeri Kepuh Kiriman 1 dimana pendidik membutuhkan media pembelajaran jarak jauh yang dapat mengelompokkan jawaban peserta didik dan tidak membuat memori penyimpanan pendidik cepat penuh. Tujuan penelitian pengembangan ini (1) untuk mendeskripsikan proses pengembangan; (2) untuk mengetahui kelayakan produk hasil pengembangan.

Penelitian ini menggunakan jenis penelitian pengembangan atau yang biasa dikenal dengan penelitian *Research and Development* (R&D). Penelitian pengembangan ini diadaptasi dari model pengembangan ADDIE (*Analyze, Design, Develop, Implementation, dan Evaluation*), namun dibatasi pada tahap *Develop* (pengembangan). Metode pengumpulan data menggunakan dokumentasi dan angket. Instrumen penelitian angket validasi proses pengembangan, dan angket kelayakan produk. Teknik analisis data yang digunakan pada penelitian ini menggunakan analisis deskriptif untuk mendeskripsikan proses dan analisis kuantitatif untuk mengetahui kelayakan produk.

Hasil dari penelitian menunjukkan bahwa (1) produk hasil pengembangan media pembelajaran digital berbasis aplikasi padlet pada materi bangun segi banyak dikembangkan melalui tiga tahap yaitu tahap *Analyze* (SDN Kepuh Kiriman membutuhkan sebuah media pembelajaran jarak jauh tanpa tatap maya yang dapat memberikan gambaran konkret untuk peserta didik kelas IV), *Design* (berupa kerangka awal yang di dalamnya memuat isi dan konten yang

akan ada di media pembelajaran digital padlet), *Develop* (berupa produk hasil pengembangan media pembelajaran digital berbasis aplikasi padlet pada materi bangun segi banyak); dan (2) hasil uji kelayakan produk mendapatkan hasil dengan keterangan sangat valid sehingga layak untuk digunakan.

ABSTRACT

Santoso, Richo Budi. 2022. *Development of Padlet Application-Based Digital Learning Media on Many Faceted Building Materials. Elementary school teacher education. Faculty of Pedagogy and Psychology. PGRI Adi Buana University Surabaya. Guide (1) Drs. Bahauddin Azmy, M.Pd. Guide (2) Via Yustitia, S.Pd., M.Pd.*

Keywords: Digital Learning Media, Padlet, Build Many Facets.

The development of digital learning media based on padlet applications is motivated by the needs of educators in State Elementary School Kepuh Kiriman 1 where educators need a remote learning media that can group learners' answers and not make the educator's storage memory full quickly. The purpose of this development research (1) to describe the development process; (2) to find out the feasibility of the product development results.

This research uses a type of development research or commonly known as Research and Development (R&D) research. This development research is adapted from the ADDIE development model (Analyze, Design, Develop, Implementation, and Evaluation), but is limited to the Develop (development) stage. Data collection methods use documentation and questionnaires. Research instruments validation of the development process, and product feasibility questionnaires. The data analysis techniques used in this study use descriptive analysis to describe processes and quantitative analysis to determine the feasibility of the product.

The results of the research showed that (1) the products of the development of digital learning media based on padlet applications in many faceted building materials were developed through three stages, namely the Analyze stage (SDN Kepuh Submission requires a distance learning medium without virtual face-to-face that can provide a concrete picture for class IV learners), Design (in the form of an initial framework that contains content and content that will be in the digital learning media padlet), Develop (in the form of products from the development of digital learning media based on padlet

applications on many faceted building materials); and (2) the results of the product feasibility test get results with very valid information so that it is suitable for use.