

**EFEKTIVITAS MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS
PERMAINAN *ANDROID* “*ALGEBRAHOLIC*” UNTUK
PENANAMAN KONSEP PENYELESAIAN OPERASI
ALJABAR PADA SISWA KELAS VII SMPN 22 SURABAYA**

SKRIPSI



Oleh :

**DITA MUTIARA AISYAH LUTFI
NIM 155500057**

**UNIVERSITAS PGRI ADI BUANA SURABAYA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
2019**

**EFEKTIVITAS MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS
PERMAINAN *ANDROID* “*ALGEBRAHOLIC*” UNTUK
PENANAMAN KONSEP PENYELESAIAN OPERASI
ALJABAR PADA SISWA KELAS VII SMPN 22 SURABAYA**

SKRIPSI

**Diajukan Kepada Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Universitas PGRI Adi Buana Surabaya Untuk Memenuhi
Sebagian Persyaratan dalam Memperoleh Gelar Sarjana
Pendidikan Pada Program Studi Pendidikan Matematika**

Oleh :

DITA MUTIARA AISYAH LUTFI
NIM : 155500057

**UNIVERSITAS PGRI ADI BUANA SURABAYA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MATEMATIKA
2019**

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi oleh : Dita Mutiara Aisyah Lutfi
NIM 155500057

Judul Skripsi : Efektivitas Media Pembelajaran Berbasis Permainan
Android "Algebraholic" Untuk Penanaman Konsep
Penyelesaian Operasi Aljabar Pada Siswa Kelas VII
SMPN 22 Surabaya.

Telah diperiksa dan disetujui untuk diuji.

Pembimbing I,



Nur Fathonah, S.Pd., M.Pd.
NIDN. 0703046803

Surabaya, 14 Januari 2019
Pembimbing II,



Sari Cahyaningtias, S.Si., M.Si.
NIDN. 0723038802

Mengetahui:

Kaprodi Pendidikan Matematika,



Nur Fathonah, S. Pd., M. Pd.
NIP/NPP: 0509476/DY



UNIVERSITAS PGRI ADI BUANA SURABAYA

Kampus I : Jl. Ngagel Dadi III-B/37 Telp. (031) 5053127, 5041097 Fax. (031) 5662804 Surabaya 60234

Kampus II: Jl. Dukuh Menanggal XII Telp. (031) 8281181, 8281182, 8281183 Surabaya 60234.

<http://fkip.unipasby.ac.id/>

PENGESAHAN

Nama Mahasiswa : Dita Mutiara Aisyah Lutfi
NIM : 155500057
Program Studi : Pendidikan Matematika
Judul Skripsi : Efektivitas Media Pembelajaran Berbasis Permainan
Android “Algebraholic” Untuk Penanaman Konsep
Penyelesaian Operasi Aljabar Pada Siswa Kelas VII
SMPN 22 Surabaya

Skripsi ini telah diuji dan disetujui oleh Panitia Ujian Skripsi Sarjana Pendidikan Program Studi Pendidikan Matematika Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas PGRI Adi Buana Surabaya:

Pada hari : Selasa
Tanggal : 22 Januari
Tahun : 2019

Panitia Ujian Skripsi:

1. Ketua

Suhari, S.H., M.Si

2. Sekretaris

Dr. Endang Mastuti Rahayu, M.Pd.

3. Anggota

Dra. Sri Rahayu, M.Pd

4. Anggota

Nur Fathonah, S.Pd, M.Pd

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Dita Mutiara Aisyah Lutfi
NIM : 155500057
Program Studi : Pendidikan Matematika
Fakultas : Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan pengambil alihan tulisan atau pikiran orang lain yang saya akui sebagai hasil tulisan atau pikiran saya sendiri.

Apabila dikemudian hari terbukti bahwa skripsi ini hasil jiplakan, maka saya bersedia dibatalkan gelar akademik yang saya peroleh dari Universitas PGRI Adi Buana Surabaya.

Demikian pernyataan ini saya buat.

Surabaya, 14 Januari 2019
Yang membuat pernyataan,



Dita Mutiara Aisyah Lutfi

MOTTO

Allah tidak akan membebani seseorang melainkan sesuai dengan kesanggupannya

(QS. Al Baqarah: 28)

Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan.

(QS. Al-INSyirah : 6)

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penyusunan skripsi yang berjudul *“Efektivitas Media Pembelajaran Berbasis Permainan Android “Algebraholic” Untuk Penanaman Konsep Penyelesaian Operasi Aljabar Pada Siswa Kelas VII SMPN 22 Surabaya”* dapat diselesaikan.

Keberhasilan dalam penyusunan skripsi ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak. Untuk itu tak lupa penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Drs. H. Djoko Adi Waluyo, ST., MM., DBA. selaku rektor dari Universitas PGRI Adi Buana Surabaya.
2. Dr. Suhari, SH., M.Si. selaku Dekan dari Universitas PGRI Adi Buana Surabaya
3. Nur Fathonah, S.Pd., M.Pd. selaku Kaprodi dari Program Studi Pendidikan Matematika.
4. Sari Cahyaningtias, S.Si.,M.Si. selaku Dosen Pembimbing yang membimbing dan membina saya dalam penulisan skripsi ini.
5. Kedua orang tua saya yang selalu memberikan doa untuk kesuksesan saya
6. Semua keluarga dan teman-teman yang telah memotivasi saya.

Peneliti menyadari bahwa penulisan skripsi ini banyak kesalahan dan kekurangan, oleh karena itu kritik dan saran yang membangun dari semua pihak sangat diharapkan demi kesempurnaan skripsi ini. Peneliti berharap skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca.

Surabaya, 14 Januari 2019

Penulis

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Halaman Persetujuan	ii
Halaman Pengesahan	iii
Halaman Pernyataan Keaslian	iv
Abstrak	v
Abstract	vi
Motto	vii
Kata Pengantar	viii
Daftar Isi	ix
Daftar Tabel	x
Daftar Gambar	xi
Daftar Lampiran	xii

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang	1
B. Batasan Masalah	2
C. Rumusan Masalah	3
D. Tujuan Penelitian	4
E. Manfaat Penelitian	4
F. Definisi Istilah	5

BAB II KAJIAN PUSTAKA

A. Dasar Teori	7
B. Tinjauan Penelitian yang Relevan	17
C. Kerangka Konseptual	18
D. Asumsi	20

BAB III METODE PENELITIAN

A. Pendekatan Penelitian	21
B. Data dan Sumber Data	21
C. Teknik Pengumpulan Data	22
D. Prosedur /Langkah-Langkah.....	25
E. Teknik Analisis Data	28
F. Keabsahan Data	33

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil Penelitian	35
B. Pembahasan	47
BAB V PENUTUP	
A. Simpulan	53
B. Saran	53
DAFTAR PUSTAKA	55
LAMPIRAN	57

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
3.1 Presentase Aktivitas Siswa	29
3.2 Ketuntasan Hasil Belajar	30
3.3 Penghargaan Individu	30
3.4 Presentase Respon Siswa.....	32
4.1 Jadwal Pelaksanaan Penelitian	36
4.2 Data Aktivitas Siswa Pertemuan Pertama	38
4.3 Data Aktivitas Siswa Pertemuan Kedua	38
4.4 Data Aktivitas Siswa Selama Dua Hari Pelajaran	39
4.5 Hasil Belajar Siswa.....	40
4.6 Presentase Ketuntasan	42
4.7 Skor Game dan Kriteria Penghargaan	42
4.8 Data Presentase Respon Siswa	44

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 Kerangka Konseptual	19
3.1 Alur Penelitian	26

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
Lampiran 1 Format Revisi Skripsi.....	57
Lampiran 2 Berita Acara Bimbingan Skripsi	58
Lampiran 3 Surat Permohonan Izin Penelitian.....	59
Lampiran 4 Surat Keterangan Penelitian.....	60
Lampiran 5 Silabus Materi Operasi Aljabar.....	61
Lampiran 6 RPP Materi Operasi Aljabar	68
Lampiran 7 Bahan Ajar Materi Operasi Aljabar... ..	86
Lampiran 8 LKPD Materi Operasi Aljabar	91
Lampiran 9 Lembar Observasi Aktivitas Siswa	92
Lampiran 10 Kisi-Kisi Soal Tes Tulis	94
Lampiran 11 Lembar Tes Hasil Belajar Siswa	97
Lampiran 12 Rubrik Penilaian Tes Hasil Belajar Siswa	99
Lampiran 13 Lembar Validasi Tes Tulis	102
Lampiran 14 Lembar Wawancara Respon Siswa.....	108
Lampiran 15 Lembar Validasi Instrumen Wawancara.....	111
Lampiran 16 Analisis Hasil Observasi Aktivitas Siswa	115
Lampiran 17 Analisis Hasil Belajar Siswa	117
Lampiran 18 Analisi Hasil Wawancara Siswa	119
Lampiran 19 Tampilan Media Pembelajaran Berbasis Permainan Android “Algebraholic”.....	125