

ABSTRAK

Titus, Trimahardhika S. 2021. *Korelasi smill slide games dengan kelincahan bermain sepak bola pada SSB Dwikora Putra Agung Surabaya*. Program Studi Pendidikan Jasmani. Fakultas Pedagogi dan Psikologi. Universitas PGRI Adi Buana Surabaya. Pembimbing I. Pembimbing II

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui Korelasi smill slide games dengan kelincahan bermain sepak bola pada SSB Dwikora Putra Agung Surabaya. Dalam penelitian ini melakukan penelitian yang sehubungan dengan judul dari Korelasi smill slide games dengan kelincahan bermain sepak bola pada SSB Dwikora Putra Agung Surabaya. Didalam pengambilan nilai dengan cara dua kali pelaksanaan dan diambil waktu yang terbaik yaitu pelaksanaan dilakukan selama dua kali percobaan dengan benar dan diambil waktu yang terendah. Skor akhir adalah waktu yang terendah dalam dua kali percobaan. Kemudian dari test tersebut pengolahan data menggunakan bantuan SPSS (*Statistical Program For Social Science*) 21.0. Uji prasyarat data ada 3 yaitu: uji normalitas data, uji homogenitas, dan uji hipotesis.

Berdasarkan hasil analisis statistika pada bab IV yang dianalisis dengan menggunakan bantuan SPSS 21.0 ditemukan hasil uji-T nilai nilai *sig. (2-tailed)* pada kelompok eksperimen yaitu sebesar 0.005, sedangkan nilai *sig. (2-tailed)* pada kelompok kontrol 0.062,

sehingga nilai *sig. (2-tailed)* pada kelompok eksperimen < 0.05 , maka dapat disimpulkan sebagai berikut:
ada, Korelasi smill slide games dengan kelincahan bermain sepak bola pada SSB Dwikora Putra Agung Surabaya

ABSTRACT

Titus, Trimahardhika S. 2021. *Korelasi smill slide games dengan kelincahan bermain sepak bola pada SSB Dwikora Putra Agung Surabaya*. Program Studi Pendidikan Jasmani. Fakultas Pedagogi dan Psikologi. Universitas PGRI Adi Buana Surabaya. Pembimbing I. Pembimbing II

This study aims to determine the correlation between smill slide games and soccer agility at SSB Dwikora Putra Agung Surabaya. In this study conducted research related to the title of the correlation of smill slide games with agility playing soccer at SSB Dwikora Putra Agung Surabaya. In taking the value by implementing two times and taking the best time, namely the implementation is carried out for two experiments correctly and the lowest time is taken. The final score is the lowest time on two trials. Then from the test data processing uses the help of SPSS (Statistical Program For Social Science) 21.0. There are 3 data prerequisite tests, namely: data normality test, homogeneity test, and hypothesis testing.

Based on the results of statistical analysis in Chapter IV which was analyzed using SPSS 21.0, it was found that the T-test results were sig. (2-tailed) in the experimental group amounted to 0.005, while the sig. (2-tailed) in the control group 0.062, so the sig. (2-tailed) in the experimental group <0.05 , it can be concluded as follows:

Yes, there is a correlation between smill slide games and agility in playing soccer at SSB Dwikora Putra Agung Surabaya

