



Unipa Surabaya

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR PUSTAKA

- Agustian, Edy, Erfanti Fatkhiyah, and Erma Susanti. "PERANCANGAN SISTEM GORDEN OTOMATIS BERBASIS SISTEM MINIMUM MIKROKONTROLER." *PROSIDING SENSEI 2017* 1.1 (2017).
- Ihsanto, Eko, and Muhamad Faitul Rifky. "Rancang bangun kendali gordeng dengan saklar lampu otomatis berbasis smartphone Android." *Jurnal Teknologi Elektro, Universitas Mercu Buana* (2015): 28-37.
- Saputra, Ade. *Perancangan Pencahayaan, Temperatur, dan Kain Gorden Berbasis Mikrokontroler Arduino Uno (Hardware)*. Diss. Universitas Negeri Padang, 2019.
- Setiawan, Mukhammad Andri. "Penelitian dan Pengembangan Gorden dan Lampu Otomatis Menggunakan Sensor LDR Berbasis Arduino." (2018).
- Utomo, Helmi Herdianto. *Perancangan Sistem Penggerak Motor untuk Pembuka dan Penutup Kain Gorden Menggunakan Smartphone Android Melalui Wireless Xbee*. Diss. UIN Sunan Gunung Djati Bandung, 2015.
- Yoga, Wahyudi. *Perancangan Sistem Pengontrolan Gorden Otomatis Menggunakan Android*. Diss. Universitas Andalas, 2019.



UNIVERSITAS PGRI ADI BUANA SURABAYA

FAKULTAS TEKNIK

Program Studi : Teknik Lingkungan – Perencanaan Wilayah Kota
Teknik Industri – Teknik Elektro - PVKK

KAMPUS II: Jl. Dukuh Menanggal XII/4 ☎ (031) 8281181 Surabaya 60234
Website : www.ft.unipasby.ac.id E-mail : ft@unipasby.ac.id

BERITA ACARA BIMBINGAN SKRIPSI

Form Skripsi-03

Nama	: Imanuel Adi Biantoro
NIM	: 173600029
Program Studi	: Teknik Elektro
Pembimbing	: Atmiasri S.T., M.T.
Periode Bimbingan	: Gasal/Genap*) Tahun 2020 / 2021
Judul Skripsi	Perancangan Alat Untuk membuka dan Menutup Gorden Berbasis Internet of Things (IoT) Menggunakan Aplikasi Blynk



KEGIATAN KONSULTASI / BIMBINGAN

No	Tanggal	Materi pembimbingan	Keterangan	Paraf
1.	25 Maret 2021	Konsultasi Judul	tee	AP
2.	9 April 2021	Bimbingan BAB I	tee	AP
3.	16 Mei 2021	Bimbingan BAB II	tee	AP
4.	5 Juni 2021	Bimbingan BAB III	tee	AP
5.	12 Juni 2021	Bimbingan BAB IV	Revisi	AP
6.	18 Juni 2021	Bimbingan BAB V	tee	AP
7.	20 Juni 2021	Bimbingan BAB VI	tee	AP
8.	22 Juni 2021	Bimbingan keseluruhan	tee	AP
9.	23 Juni 2021	Siap diujikan	tee	AP

Dinyatakan selesai tanggal : 23 Juni 2021



Pembimbing,
ATMIASRI, ST., MT.

Surabaya, 23 Juni 2021
Mahasiswa,
Immanuel Adi B...
.....Immanuel Adi B...



Unipa Surabaya

UNIVERSITAS PGRI ADI BUANA SURABAYA

FAKULTAS TEKNIK

Program Studi : Teknik Lingkungan – Perencanaan Wilayah Kota

Teknik Industri – Teknik Elektro - PVKK

KAMPUS II: Jl. Dukuh Menanggal XII/4 ☎ (031) 8281181 Surabaya 60234

Website : www.ft.unipasby.ac.id E-mail : ft@unipasby.ac.id

FORM REVISI SKRIPSI

Nama Mahasiswa

: Inmanuel Adi Biantoro

NIM

: 173600029

Fakultas / Progdi

: Teknik / Teknik Elektro

Judul Skripsi

: Rancangan Alat Untuk Membuka Dan Menutup
Gorden Berbasis Internet of Things (IoT)
Menggunakan Aplikasi Blynk

Ujian Tanggal :

No Bab.	Tanggal	Materi Konsultasi	Keterangan Catatan	Tanda Tangan Penguji
I				
II				
III	8 Juli 2021	Rangkaian Produk		
IV				
V				
	8 Juli 2021	Penambahan alat limit switch		

Disetujui Dosen Penguji

Pada Tanggal,.....

Penguji I,

(Sagita Rochman S.T., M.Si.)

Penguji II,

(Drs H Widodo ST. M. Kom.)

1. a. Penyelesaian Revisi paling lambat 2 minggu dari pelaksanaan Ujian Skripsi.
b. Pengetikan, penjilidan, penandatangani Skripsi dan mengumpulkan Skripsi paling lambat 2 minggu dari revisi.
2. Apabila sampai batas waktu tersebut (point 1,a dan b) mahasiswa belum menyelesaikan revisi dan tanda tangan, maka **Ujian dinyatakan Gugur**.
3. a. Foto copy Form Revisi diserahkan ke Program Studi.
b. Skripsi yang sudah direvisi diserahkan ke Fakultas tiga eksemplar untuk dijilid.

Lampiran

1. Code program arduino ide:

```
#define BLYNK_PRINT Serial

#include <WiFi.h>
#include <WiFiClient.h>
#include <BlynkSimpleEsp32.h>
#include <SPIFFS.h>

/*-- Blynk --*/
const char auth[] = "UJgK-h0ZvldDP5Uc5XOuhbh62Kqgps7L";
const char ssid[] = "vivo 1606";
const char pass[] = "bian1999";

/*-- Blynk Virtual Pin --*/
const uint8_t openPin = V0;
const uint8_t closePin = V1;

/*-- ESP32 Pin --*/
const uint8_t IN1 = 25;
const uint8_t IN2 = 26;

/*-- Default Interval --*/
const uint16_t DEFAULT_INTERVAL = 10;

/*-- Object --*/
BlynkTimer timer;

/*-- Variable --*/
uint32_t lastMillis;
```

```
uint32_t interval;  
bool runFlag;  
bool sendFlag;  
  
/*-- Function --*/  
  
void runForward() {  
    runFlag = true;  
    digitalWrite(IN1, 0);  
    digitalWrite(IN2, 1);  
    Serial.println("Motor: Forward");  
}  
  
void runBackward() {  
    runFlag = true;  
    digitalWrite(IN1, 1);  
    digitalWrite(IN2, 0);  
    Serial.println("Motor: Backward");  
}  
  
void stopMotor() {  
    runFlag = false;  
    digitalWrite(IN1, 0);  
    digitalWrite(IN2, 0);  
    Blynk.virtualWrite(V0, 0);  
    Blynk.virtualWrite(V1, 0);  
    Serial.println("Motor: Stop");  
}
```

```

void runMotor() {
    if (!runFlag) return;
    if (millis() - lastMillis >= interval * 1000) {
        stopMotor();
        runFlag = false;
    }
}

void save(String key, int val) {
    File file = SPIFFS.open(String("/") + key + ".cfg").c_str(), "w");
    if (file) {
        file.print(val);
        file.close();
    }
}

int load(String key, int defaultValue = 0) {
    int res = defaultValue;
    File file = SPIFFS.open(String("/") + key + ".cfg").c_str(), "r");
    if (file) {
        res = file.readString().toInt();
        file.close();
    }
    return res;
}

void sendToApp() {
    if (Blynk.connected()) {
        if (!sendFlag) {

```

```
    sendFlag = true;  
    Blynk.virtualWrite(V2, interval);  
}  
} else {  
    sendFlag = false;  
}  
}  
}
```

```
BLYNK_WRITE(V0) {  
if (param.asInt()) {  
    Blynk.virtualWrite(V1, 0);  
    runForward();  
    lastMillis = millis();  
} else {  
    stopMotor();  
}  
}
```

```
BLYNK_WRITE(V1) {  
if (param.asInt()) {  
    Blynk.virtualWrite(V0, 0);  
    runBackward();  
    lastMillis = millis();  
} else {  
    stopMotor();  
}  
}
```

```
BLYNK_WRITE(V2) {
```

```

interval = param.asInt();
save("interval", interval);
Serial.println(String("Interval: ") + interval + " s");
}

/*-- Default Function --*/
void setup() {
    Serial.begin(115200);
    pinMode(IN1, OUTPUT);
    pinMode(IN2, OUTPUT);
    SPIFFS.begin(true);

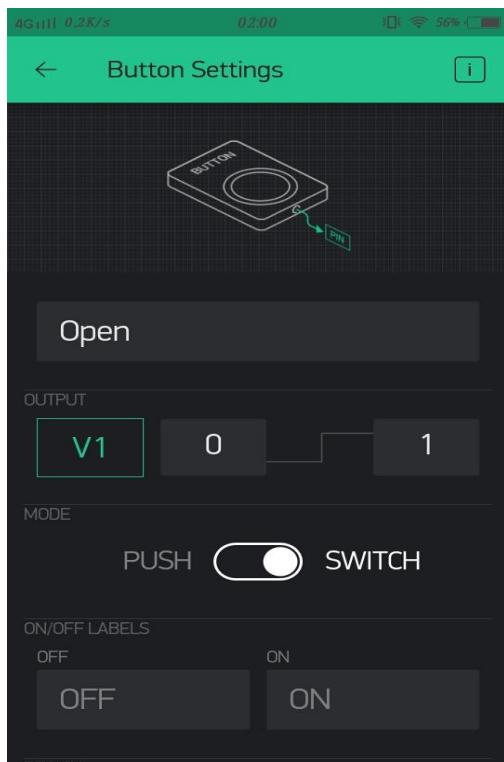
    digitalWrite(IN1, 0);
    digitalWrite(IN2, 0);

    Blynk.begin(auth, ssid, pass, "blynk-cloud.com", 8080);
    interval = load("interval", DEFAULT_INTERVAL);
    timer.setInterval(1000, sendToApp);
    timer.setInterval(10, runMotor);
}

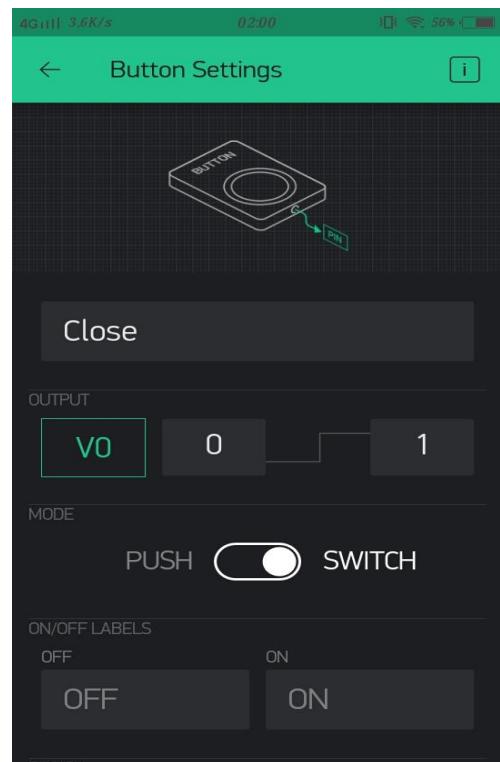
void loop() {
    Blynk.run();
    timer.run();
}

```

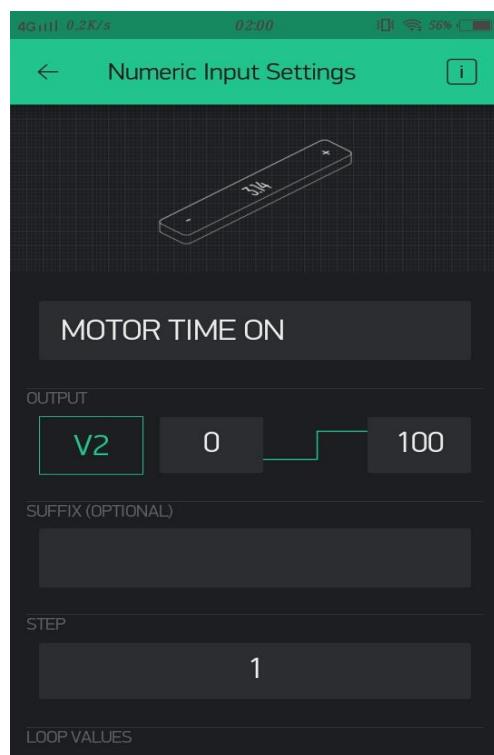
2. Program pada aplikasi blynk:



Lampiran 2.1 push button buka tirai



Lampiran 2.2 push button tutup tirai



Lampiran 2.3 lama waktu buka tutup tirai

3. Prototype alat



Lampiran 3.1 Prototype alat bagian depan



Lampiran 3.2 Prototype alat bagian belakang



Lampiran 3.3 Prototype bagian belakang

4. Pengambilan data



Lampiran 4.1 pengambilan data



Lampiran 4.2 pengambilan data