

## ABSTRAK

Pradiptasari, Viranti Amanda. 2022. *Minat Siswa Terhadap Permainan Tradisional Gobak Sodor Smpn 1 Tanggulangin*, Program studi Pendidikan Jasmani. Fakultas Pedagogi dan Psikologi. Universitas PGRI Adi Buana Surabaya. Pembimbing Dr. Suharti, S.Pd., M.Pd.

Kata kunci :Minat, Permainan Tradisional.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui minat siswa terhadap permainan tradisional gobak sodor Smpn 1 Tanggulangin. Pendekatan penelitian yang digunakan adalah kualitatif. Populasi pada penelitian ini sebanyak 34 peserta didik dengan sampel 34 peserta didik yang dipilih menggunakan Teknik *sampel jenuh*. Adapun teknik pengumpulan data menggunakan angket dan dokumentasi. Data yang dikumpulkan kemudian dianalisis menggunakan perhitungan skala likert, Microsoft Excel, dan SPSS.

Berdasarkan hasil penelitian, diperoleh kesimpulan bahwa hasil minat siswa terhadap permainan tradisional siswa Smpn 1 Tanggulangin menunjukkan hasil yang memuaskan yaitu siswa memiliki ketertarikan atau minat terhadap permainan tradisional khususnya hadang dengan presentase 41,5%

## **ABSTRACT**

Pradiptasari, Viranti Amanda. 2022. Students' Interest in the Traditional Games of Gobak Sodor SMPN 1 Tanggulangin, Physical Education Study Program. Faculty of Pedagogy and Psychology. PGRI Adi Buana University Surabaya. Advisor Dr. Suharti, S.Pd., M.Pd.

Keywords: Interest, Traditional Games.

This study aims to determine students' interest in the traditional game Gobak Sodor SMPN 1 Tanggulangin. The research approach used is qualitative. The population in this study were 34 students with a sample of 34 students who were selected using the saturated sample technique. The data collection technique uses a questionnaire and documentation. The data collected was then analyzed using Likert scale calculations, Microsoft Excel, and SPSS.

Based on the research results, it was concluded that the results of students' interest in traditional games of SMPN 1 Tanggulangin students showed satisfactory results, namely students had an interest or interest in traditional games, especially blocks with a percentage of 41.5%.