

DAFTAR PUSTAKA

- Albi Anggito, Johan Setiawan, *Metodologi Penelitian Kualitatif*, (SukaBumi: CV Jejak, 2018), hal. 235.
- Anjarsari, E., Farisdianto, D. D., & Asadullah, A. W. . (n.d.). "Pengembangan Media Audiovisual Animaker Pada Pembelajaran Matematika Untuk Siswa Sekolah Dasar" *Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika*, 5, 40-50.
- ABastian Ismail Adkhar. (2016). "Pengembangan Media Video Animasi Pembelajaran Berbasis Animaker Pada Kelas 2 Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam di SD Labschl UNNES". Cecep Kustandi dan Daddy Darmawan. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran. 24.
- Cut Dhien Nurwahidah. (2021). "Media Video Pembelajaran Dalam Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Mahasiswa". *Jurnal Rausyan FIKR*, 17, 119.
- Delila Khoiriyah Mashuri, dan Budiyo "Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Materi Volume Bangun Ruang untuk SD Kelas V", *jurnal PGSD*, Vol. 8, No. 5 Tahun 2020, h. 893-903.
- Farishy, *Cara Membuat Video Animasi Pembelajaran dengan Menggunakan Animaker*, diakses pada 16 Oktober 2020.
- Gocen, A., Eral, H. S., & Bucuk., M. H. (2020). "Teacher Perceptins Of A 21st Century Classrom". *International Journal of Contemporary Education Researctch*, 7, 85-89.
- Huda, Sholihul. 2012. "Pengembangan Media Pembelajaran Interktif Pada Mata Pelajaran IPA Kelas IV Di SDN Bimbing III Malang". Skripsi. Malang: Program Studi Pendidikan Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas negeri Malang.
- Hamndan Husein Batubara. (2020). *Media Pembelajaran Efektif*. 161.
- Kustandi dan Sutjipto. 2013. *Buku Media Pembelajaran Manual dan Digital Edisi Kedua*. Bogor : Ghalia Indonesia. Hal: 64. http://library.fip.uny.ac.id/opac/index.php?p=show_detail&id=7558
- Lina Novita, dkk. (2019). "Penggunaan Media Pembelajaran Video Terhadap Hasil Belajar Siswa SD". *Journal of Primary Education*, 3 (2), 66.
- Miftahul Khairina, dkk. (2019). "Study Meta-analisis Pengaruh Vide Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik". *Jurnal Bilokus*, 2 (1), 16.
- Nabilah Hamudiana Saski dan Tri Sudarwanto, "Kelayakan Media Pembelajaran Market Learning Berbasis Digital pada Mata Kuliah Strategi Pemasaran". *Jurnal Pendidikan Tata Niaga (JPTN)*, Vol. 9, No. 1, Tahun 2021, h. 1121

- Pais, M. H. R., Nogues, F. P., & Munoz, B. R. (2017). "Incorporating Powtoon As a Learning Activity Into a Course On Technological Innovations As Didactic Resources For Pedagogy Programs". *International Journal of Emerging Technologies In Learning*, 12 (6), 120-131.
- Ponza, P. J. R., Jampel, I. N., & Sudarma, I. K. (2018). "Pengembangan Media Video Animasi Pada Pembelajaran Siswa Kelas IV di Sekolah Dasar". *Jurnal Edutech Udiksha*, 6 (1), 9-19.
- Puspitarini., Y. D., & Hanif, M. (2019). "Using Learning Media To Increase Learning Motivation In Elementary School". *Anatolian Journal of Education*, 4 (2), 53-60.
- Rio Dwi Andana Adi Massana. (2020). "Pengembangan Prduk Bermedia Powtoon Untuk Materi Teks Eksposisi Siswa Kelas X SMA Negeri 1 Kalasan".
- Siti Musarofah. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Berupa Video Animasi Bermutu Ayat Al-Qur'an Dengan Output Youtube*. 83.
- Student Responses To an Animated Character In Infrmatin Literacy Instruction*. (2018). In J. Ponggiali, *Library hi Tech* (pp. 29-42).
- Sudiman AS, Rahardjo R, Haryono A & Rahardjito. (2010). *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*.
- Sumardi, L., Rohman, A., & Wahyudianti, D. (2020). "Does The Teaching And Learning Process In Primary Schols Correspond To The Characteristic Of The 21st Century Learning". *International Jurnal of Instruction*, 13 (3), 357-370.
- Suharsimi Akunto, *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*, (Jakarta: Pt Rineka Cipta, 2013). Hal 203
- Sadiman, Arief S., dkk. 2010. *Media Pendidikan; Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Taufik Dwi Kurniawan. (2016). "Pengaruh Penggunaan Video Pembelajaran Terhadap Prestasi Belajar Ilmu Pengetahuan Sosial Siswa Kelas V Kelas V SD Se-kecamatan Gedangsari Gunungkidul Tahun Ajaran 2015/2016". *Jurnal Trihayu: Jurnal Pendidikan ke SD-an*, 3 (1), 23.
- Wulandari, Y., Ruhiat, Y., & Nulhakim, L. (2020). "Pengembangan Media Video Berbasis Powtoon Pada Mata Pelajaran IPA di Kelas V". *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia*, 8 (2), 269-279.
- Yatri, I., & Pratiwi, L. (2017). "Peranan Media Video Dalam Meningkatkan Aktivitas Siswa Pada Pembelajaran IPS di Kelas V SDN Mampang Prapatan 02 Pagi". *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 4(2), 70-80.

Yuniari Dwi Puspitarini, Muhammad Akhyar, And Djono. (2019). "Development Of Video Media Based On Powtoon in Social Sciences". *International Journal of Education Research Review*, 198-205.

Yusufhadi Miarso,. (2015). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. 392.

Zahra Mustika,. (2015). "Urgenitas Media Dalam Mendukung Proses Pembelajaran yang Kondusif". *Jurnal Ilmiah Circuit*, 64-77.

Novi Marlana Et Al., "Penyegaran Kemampuan Guru Dalam Merancang Media Pembelajaran Melalui Aplikasi Powtoon Dan Screencast O Matic," *Jurnal Pemberdayaan Masyarakat Madani (Jpmm)*, 2018, <https://doi.org/10.21009/Jpmm.002.2.04>.