

ABSTRAK

Aisyah Dewi Nur. 2021. “*Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Powtoon Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas III SDN Dukuh Menanggal 1 Surabaya*” Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Fakultas Pedagogi dan Psikologi Universitas PGRI Adibuana Surabaya. Pembimbing (1) Dr. Rarasaning Satianingsih., S.E., M.Pd. Pembimbing (2) Susi Hermin Rusminati, .Pd., M.Pd

Kata kunci: *Media Powtoon, Hasil Belajar.*

Penelitian ini berjudul “Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis *Powtoon* Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas III SDN Dukuh Menanggal 1 Surabaya” adapun rumusan masalah penelitian yaitu “Apakah ada pengaruh media pembelajaran berbasis *Powtoon* terhadap hasil belajar siswa kelas III SDN Dukuh Menanggal 1 Surabaya”

Penelitian ini merupakan penelitian kuantitatif quasi eksperimen dengan bentuk *pretest* dan *posttest*. Populasi dalam penelitian ini adalah kelas III di SDN Dukuh Menanggal 1 Surabaya, dan sampel yang digunakan dalam penelitian ini adalah kelas III C. Media pembelajaran yang digunakan guru menjadi tolak ukur dalam pembelajaran. Jika media pembelajaran yang dibuat oleh guru menarik, dapat membuat suasana belajar yang baik maka menghasilkan hasil belajar yang memuaskan. *Powtoon* merupakan animasi berbasis web untuk membuat sebuah presentasi yang memiliki fitur animasi yang sangat menarik.

Hasil belajar merupakan suatu hasil yang dapat siswa setelah melakukan kegiatan belajar dan pembelajaran. Teknik pengumpulan data yang digunakan pada penelitian ini adalah tes. Hasil analisis data *pretest* dapat diinterpretasikan dan katagori baik. Sementara hasil analisis data *posttest* menunjukkan rata-rata nilai hasil belajar peserta didik dapat diinterpretasikan dan katagori sangat baik. Uji hipotesis menggunakan statistik uji paret sampel t- tes (uji t). Tentu dalam pelaksanaan penelitian ini masih mengalami kendala yaitu dalam aspek pembuatan dan penerapan media pembelajaran berbasis *Powtoon* hal ini disebabkan akses jaringan internet yang tidak stabil.

ABSTRACT

Aisyah Dewi Nur. 2021. "*The Influence of Powtoon-Based Learning Media on Learning Outcomes Of Class III SDN Dukuh Menanggal 1 Surabaya*" Elementary School Teacher Education Study Program, Faculty of Pedagogy and Psychology, PGRI University, Adibuana Surabaya. Advisor (1) Dr. Rarasaning Satianingsih., S.E., M.Pd. Advisors (2) Susi Hermin Rusminati, .Pd., M.Pd

Keywords: *Powtoon* Media, Learning Outcomes

This research entitled "The Effect of *Powtoon*-Based Learning Media on Student Learning Outcomes of class III SDN Dukuh Menanggal 1 Surabaya" as for the formulation of the research problem, namely "Is there an effect of *Powtoon*-based learning media on the learning outcomes of class III SDN Dukuh Menanggal 1 Surabaya"

This research is a quasi-experimental quantitative research with pretest and posttest forms. The population in this study was class III at SDN Dukuh Menanggal 1 Surabaya, and the sample used in this study was class III C. The learning media used by the teacher became the benchmark in learning. If the learning media made by the teacher is attractive, it can create a good learning atmosphere, it will produce satisfactory learning outcomes. *Powtoon* is a web-based animation for making a presentation that has very interesting animation features.

Learning outcomes are results that can be obtained by students after learning and learning activities. The data collection technique used in this study was a test. The results of the pre-test data analysis can be interpreted and categorized as good. While the results of the posttest data analysis showed that the average value of student learning outcomes could be interpreted and categorized as very good. Hypothesis testing used statistical paired sample t-test (t test). Of course in the implementation of this research there are still obstacles, namely in the aspect of making and implementing *Powtoon*-based learning media this is due to unstable internet network access.