

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Tahun ketahun jumlah suhu cuaca perkotaan membuat sepeda motor memiliki kekurangan diantaranya mengenai kepanasan, kelembapan, kamanan dan kenyamanan, deirahsi untuk ojek online. Dalam pengembangan ini teknologi internet of things (IoT) telah membawa perubahan yang segnifikan dalam berbagai aspek kehidupan manusia, termasuk di sektor transportasi dan logistic. Salah satu inovasi yang berpotensi memberikan dampak besar adalah pengembangan prototipe jaket pintar (smart jacket) untuk driver ojek online dikota Surabaya. Dan faktanya driver ojek online khusus nya di Surabaya ini memiliki keluhan seperti kehilangan jaket yang ditaruh di sepeda atau dikursi, maka dari itu diciptkan fitur GPS. Dalam hal ini, perlu adanya rancangan yang memiliki Solusi untuk meningkatkan kenyamanan pengendara sepeda motor dan menjaga suhu badan stabil saat berkendara sepeda motor. Dengan teknologi IoT (Internet Of Things). Dalam halini diperlukan penelitian dan meracangan, mengimplementasikan jaket pendingin otomatis yang berbasis Iot. Jaket ini akan mampu mendeteksi suhu, kelembapan dan GPS untuk pengendara ojek online, ketika suhu udara tinggi, dan keberadaan jaket, jaket akan secara otomatis mengaktifkan system pendingin dan tak lupa memberikan fitur GPS untuk mempermudah lokasi jaket ketika pengendara ojek online lupa menaruh.

Prototipe alat jaket pendingin berbasis IoT ini pengendara mampu merasakan kenyamanan dan keamanan lebih baik saat ojek online berkendara sepeda motor dalam kondisi apapun.

1.2 Rumusan Masalah

Dalam menghadapi problematika ojek online saat berkendara sepeda motor, fokus utama kami adalah sebagai berikut:

- a. Bagaimana cara memberikan kaamanan dan kenyamanan pada jaket pintar (smart jacket) pada driver ojek online di Surabaya ?
- b. Bagaimana mengatur system pedingin jaket drive ojek online secara otomatis berdasarkan suhu yang terdeksi ?
- c. Apa tujuan dari jaket pintar (smart jacket) untuk pengendara ojek online di Surabaya ?

1.3 Tujuan Dan Manfaat Penelitian

1.3.1 Tujuan Penelitian

Dalam penelitian ini memiliki tujuan sebagai berikut.

Mengembangkan sistem finger-tracking untuk mendukung komunikasi bahasa isyarat digital bagi penyandang disabilitas tunarungu serta mengevaluas

1.3.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

- 1) Memberikan fitur gps, suhu dan kelembapan untuk jaket driver ojek online di Surabaya
- 2) Memberikan aplikasi Blynk di smartpohone untuk mempermudah pengaturan bagi driver ojek online di Surabaya.
- 3) Memberikan kenyamanan dan keamanan bagi driver ojek online di Surabaya.

1.3.3 Ruang Lingkup

Agar prototipe dan pembuatan alat ini sesuai dengan konsep awal dan tidak meluas maka diberikan batasan-batasan sebagai berikut :

1. Menggunakan IoT (Blynk).
2. Menggunakan Snsor kelembapan,GPS
3. Software Arduino IDR 1.8.18.
4. Kipas DC 12 volt.