

ABSTRAK

Nabighoh, Wahyun Nabila. 2019 Pengaruh Permainan Tradisional Petak Umpet Terhadap Kecerdasan

Kinestetik Anak Usia 5-6 Tahun di TKM NU 25 Nurul Hikmah Gresik tahun 2019. Program studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini. Universitas PGRI Adi Buana Surabaya.

Pembimbing: Made Ayu Anggreni, S.Pd., M.Pd.

Kata Kunci: Permainan tradisional, petak umpet, kecerdasan kinestetik

Zaman sekarang, para orangtua sudah sibuk dengan urusan pekerjaannya, hal ini dapat mempengaruhi perkembangan anak. Para orangtua sudah mulai banyak memperkenalkan anak pada *gadget* sebagai alat main bagi anak. Dampak negatifnya anak menjadi pasif dan perkembangannya terhambat terutama pada perkembangan kinestetik anak sangat rendah, tidak dapat melakukan gerakan tubuh secara terkoordinasi, tidak dapat melakukan koordinasi gerakan mata-kaki, bermain tidak sesuai aturan, mengetahui situasi yang membahayakan diri saat bermain kurang, tidak mengerti cara bermain yang baik dan benar.

Tujuan penelitian ini mencegah masalah dunia pendidikan anak usia dini, dengan melibatkan secara langsung permainan yang mengajak anak aktif bergerak melalui permainan tradisional sebagai jenis permainan yang mengajak anak aktif bergerak. Metode penelitian yaitu kuantitatif dengan desain *purposive sample/non random sampling* yaitu berdasarkan ciri/sifat populasi yang sudah diketahui sebelumnya. Pengumpulan data menggunakan tes melalui instrument observasi, observasi, dan dokumentasi yang kemudian dianalisis menggunakan analisis uji t. Desain eksperimen yang digunakan yaitu *One Group Pre test-Post test*. Hasil yang diperoleh dari rerata *pre test* yaitu 5,18 yang tergolong kemampuan kecerdasan kinestetik anak belum berkembang, dan hasil dari *post test* 22,9 yang menunjukkan kemampuan kecerdasan kinestetik anak berkembang sangat baik. Untuk hasil uji beda t (uji t) diperoleh nilai 63,46 dengan tingkat signifikansi 0,05 ($p > 0,05$): $63,46 > 1,72$ dan dengan taraf

signifikansi 0,01 ($p > 0,01$): $63,46 > 2,52$. Sehingga H_0 ditolak dan H_1 diterima. Permainan tradisional petak umpet dapat dikatakan berpengaruh terhadap kecerdasan kinestetik anak di TKM NU 25 Nurul Hikmah Gresik 2019-2020. memperkenalkan permainan tradisional sebagai upaya pelestarian budaya yang ditinggalkan oleh anak milenial dengan melalui permainan tradisional petak umpet.

ABSTRACT

Nabighoh, Wahyun Nabila, 2019. The Impact of hide and seek (*petak umpet*) as Traditional play For Kinesthetic intelligence of Children Aged 5-6 Years at TKM NU 25 Nurul Hikamah Gresik in 2019. Study Program of Early Childhood Education in PGRI Adi Buana University Surabaya, Advisor by Made Ayu Anggredi, S.Pd., M.Pd.

Keywords: Traditional play, hide and seek, kinesthetic intelligence

Nowadays, the parents are busy with their work, this can influence the child's development. Parents have started introducing many children to the *gadget* as a playtools for children. The negative impact of children being passive and their development is hampered, especially on the child's kinesthetic development is very low, unable to coordinate body movements, unable to coordinate eye and foot movements, unable to play according to rules, unable to know situations that endanger themselves when playing less, unable to understand how to play well and right.

The purpose of this study prevent problems of early childhood education, by engaging games directly that encourage children to actively move through traditional games as a type of game that stimulate children to move actively. The research method is quantitative with a purposive non-random sampling design that is based on characteristics of a population that has been known previously. Data collection using test through the instrument of observation and documentations of result of the observation which are then analyzed using test analysis, The experimental design used is the One Group Pre-Post Test. The result of pre-test average 5,18 as the child's kinesthetic intelligence inability developed and the results of the 22,9 post-test which showed that the child's kinesthetic intelligence ability developed very well. For the results of the different test are the value of 63,46 was obtained with a significance level of 0,05 ($p > 0,05$) $63,46 > 1,72$ and with a significance level of 0,01 ($p > 0,01$) $63,46 > 2,52$, so that

H_0 is rejected and H_1 is accepted. The traditional game of hide and seek can be said to Impact the kinesthetic performance of children at TKM NU 25 Nurul Hikmah Gresik 2019-2020. Moreover, the introduction of traditional games as an effort to preserve culture is almost abandoned by millennial children through traditional hide and seek games.