

**PENGARUH PERMAINAN TRADISIONAL EGRANG
BATOK KELAPA TERHADAP KEMAMPUAN MOTORIK
KASAR ANAK KELOMPOK B DI TK AGRIPINA
SURABAYA**

SKRIPSI



RISTHY ANDJANI S.
NIM : 169000048

**UNIVERSITAS PGRI ADIBUANA SURABAYA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU
PENDIDIKAN ANAK USIA DINI
2020**

**PENGARUH PERMAINAN TRADISIONAL EGRANG
BATOK KELAPA TERHADAP KEMAMPUAN MOTORIK
KASAR ANAK KELOMPOK B DI TK AGRIPINA
SURABAYA**

SKRIPSI

Diajukan kepada Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan
Universitas PGRI Adi Buana Surabaya untuk memenuhi sebagian
Persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Pendidikan
Pada Program Studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini

RISTHY ANDJANI S.
NIM : 169000048

**UNIVERSITAS PGRI ADI BUANA SURABAYA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU
PENDIDIKAN ANAK USIA DINI
2020**

HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi oleh : Risthy Andjani S.
NIM 169000048
Judul Skripsi : Pengaruh Permainan Tradisional Egrang Batok
Kelapa Terhadap Motorik Kasar Anak Kelompok B
Di TK Agripina Surabaya.

Telah diperiksa dan disetujui untuk diuji.

Mengetahui:
Kaprodi PG-PAUD

Aisyah, S.Psi.,M.Pd
NIDN: 0705127403



Surabaya, 26 Desember 2019
Pembimbing,

Aisyah, S.Psi.,M.Pd
NIDN: 0705127403

A handwritten signature in blue ink, appearing to be 'Aisyah', written over a horizontal line.



FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PGRI ADI BUANA SURABAYA

Kampus I : Jl. NgagelDadi III-B/37 Telp. (031)5053127, 5041097 Fax. (031)5662804 Surabaya 60234
Kampus II: Jl. DukuhMenanggal XII Telp. (031)8281181, 8281182, 8281183 Surabaya 60234

<http://fkip.unipasby.ac.id/>

PENGESAHAN

Nama Mahasiswa : Risthy Andjani S.
NIM : 169000048
Program Studi : Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini
Judul Skripsi : Pengaruh Permainan Tradisional Egrang Batok Kelapa Terhadap Motorik Kasar Anak Kelompok B Di TK Agripina Surabaya.

Skripsi ini telah diuji dan disetujui oleh Panitia Ujian Skripsi Sarjana Pendidikan Program Studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas PGRI Adi Buana Surabaya:

Pada hari : Selasa
Tanggal : 21 Januari 2020

Panitia Ujian Skripsi

1. Ketua



Dr. Suhani, Ph.D., M.Si

2. Sekretaris

Dr. Endang Mastuti Rahayu, M.Pd.

3. Anggota

Drs. A. Fachrurrazi, M.Pd

4. Anggota

Aisyah, S.Psi., M.Pd

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas rahmat serta hidayah-Nya sehingga skripsi yang berjudul “Pengaruh Permainan Tradisional Egrang Batok Kelapa Terhadap Kemampuan Motorik Kasar Anak Kelompok B di TK Agripina Surabaya.

Dalam menyusun skripsi ini tidak lepas dari kesulitan serta hambatan. Namun berkat bantuan, bimbingan, serta dorongan dari berbagai pihak akhirnya skripsi ini selesai tepat waktu. Pada kesempatan ini penulis menyampaikan terima kasih kepada yang terhormat :

1. Dr. M. Subandowo, MS. Rektor Universitas PGRI Adi Buana Surabaya.
2. Dr. Suhari, SH., M.Si selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas PGRI Adi Buana Surabaya.
3. Ibu Aisyah,S.Psi.,M.Pd. selaku Kaprodi PG PAUD dan Dosen Pembimbing skripsi. Universitas PGRI Adi Buana Surabaya.
4. Drs. A. Fachrurrazi., M.Pd. selaku Dosen penguji skripsi. Universitas PGRI Adi Buana Surabaya.

5. Seluruh Dosen Program Studi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas PGRI Adi Buana Surabaya.
6. Kedua orang tua yang telah memberi semangat, dukungan, dan selalu mendo'akan untuk kesuksesanku.
7. Kepada teman-teman atau pihak lain yang membantu saya, baik berupa tenaga atau materi sehingga skripsi ini dapat tersusun dengan baik.

Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan penulis bagi dunia pendidikan.

Penulis, 27 Desember 2019

Risthy Andjani S.

PERSEMBAHAN

Dengan mengungkap syukur Alhamdulillah ku persembahkan skripsi untuk orang-orang yang kusayangi:

1. Ibu dan Ayah tercinta, yang tidak pernah letih mendo'akan dan memberikan semangat. Terima kasih atas pengorbanan dan kesabaran dalam mengantarkan putrimu menyelesaikan pendidikan hingga ke jenjang perguruan tinggi.
2. Adikku Handhika yang selalu menghiburku di rumah.
3. Sahabat-sahabat yang ku sayangi, terima kasih atas bantuan, semangat dan kesedihan kalian dalam membantu menyelesaikan skripsi ini.
4. Teman-teman seperjuangan di PG-PAUD 2016. Sukses selalu untuk kalian semua.
5. Teman-temanku yang lain yang tidak bisa aku sebutkan satu persatu namanya. Terimakasih atas dukungannya.

“MOTTO”

“Tegarlah seperti batu karang”

“sakus”

PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Risthy Andjani S.
NIM : 169000048
Program Study : Pendidikan Guru Pendidikan Anak
Usia Dini
Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar-benar merupakan hasil karya sendiri, bukan merupakan pengambilalihan tulisan atau pikiran orang lain yang saya akui sebagai hasil tulisan atau pikiran saya sendiri.

Apabila di kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan skripsi ini hasil jiplakan, maka saya bersedia dibatalkan gelar akademik yang saya peroleh dari Universitas Adi Buana Surabaya.

Demikian pernyataan ini saya buat.

Surabaya, 21 Januari 2020
Yang membuat pernyataan,



Risthy Andjani S.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
PERSEMBAHAN	vii
MOTTO	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Batasan Masalah	7
1. Ruang Lingkup.....	7
2. Pembatasan Masalah	7
C. Rumusan Masalah.....	7
D. Tujuan Penelitian	7
E. Manfaat Penelitian	7
BAB II Kajian Pustaka	9
A. Dasar Teori.....	9
1. Tinjauan Pendidikan Anak Usia Dini	9
a. Pengertian Anak Usia Dini	9
b. Karakteristik Anak Usia Dini	9

2.	Bermian Dan Permainan	10
	a. Pengertian Bermain	10
	b. Pengertian Permainan.....	11
	c. Karakteristik Bermain Anak.....	12
	d. Fungsi Bermain	13
	e. Tujuan Bermain.....	14
	f. Manfaat Bermain.....	15
	g. Faktor Yang Mempengaruhi Permainan Anak	16
3.	Permainan Tradisional	18
	a. Pengertian Permainan Tradisional.....	18
	b. Ciri-Ciri Permainan Tradisional	18
	c. Manfaat Dari Permainan Tradisional	20
4.	Permainan Egrang Batok	22
	a. Pengertian Permainan Egrang Batok Kelapa	22
	b. Manfaat Permainan Egrang Batok Kelapa	23
	c. Cara Bermain Egrang Batok Kelapa	23
5.	Perkembangan Motorik Kasar	24
	a. Pengertian Motorik Kasar.....	24
	b. Perkembangan Keterampilan Motorik Kasar.....	25
	c. Manfaat Bermain Bagi Motorik	26
	d. Faktor Yang Mempengaruhi Perkembangan Motorik Kasar Anak Usia Dini.....	26
	e. Standar Tingkat Pencapaian Perkembangan Anak.....	27
B.	Tinjauan Penelitian Yang Relevan	28
C.	Kerangka Konseptual	30
D.	Hipotesis Penelitian	31

BAB III Metode Penelitian	32
A. Desain Penelitian	32
B. Populasi Dan Sampel.....	33
C. Variabel Penelitian	33
D. Identifikasi Variabel	34
E. Definisi Operasional Variabel	34
F. Instrumen Penelitian	35
G. Teknik Pengumpulan Data	36
H. Teknik Analisis Data	37
BAB IV Hasil Penelitian Dan Pembahasan.....	39
1. Hasil penelitian.....	39
2. Pembahasan	46
BAB V Penutup.....	49
A. Simpulan.....	49
B. Saran.....	49
DATAR PUSTAKA	50
LAMPIRAN	51

DAFTAR TABEL

2.1 Tingkat Pencapaian Perkembangan.....	27
3.1 Instrumen Penilaian Perkembangan Motorik Kasar.....	35
3.2 Lembar Observasi Permainan Tradisional Egrang Batok Kelapa.....	36
4.1 Jadwal Pelaksanaan Penelitian	39
4.2 Hasil Penelitian <i>Pre-Test</i>	40
4.3 Hasil Penelitian <i>Post-Test</i>	42
4.4 Hasil Penelitian <i>Pre Tets Dan Post Tets</i>	44

DAFTAR GAMBAR

Gambar

halaman

2.1 kerangka konseptual penelitian 30

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 Format Revisi Skripsi
- Lampiran 2 Berita Acara Bimbingan Skripsi
- Lampiran 3 Surat Permohonan Ijin Penelitian
- Lampiran 4 Surat Keterangan Penelitian
- Lampiran 5 RPPM
- Lampiran 6RPPH
- Lembar 7 Jadwal pelaksanaan penelitian
- Lampiran 8 Tabel *Pre Test*
- Lampiran 9 Tabel *Post Test*
- Lampiran 10Foto Kegiatan Penelitian
- Lampiran 11Matriks