

## Abstrak

Prasiwi, Widya Astin. 2019. *Pengaruh Permainan Tradisional Lompat Tali Terhadap kemampuan Motorik Kasar anak Kelompok B di TK Ananda.* Skripsi.Jurusan Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD). Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Adi Buana Surabaya.Dengan Pembimbing : Drs. Achmadi, M.Ed.

Kata kunci: lompat tali, kamampuan motorik kasar, anak

Di zaman milenial ini permainan-permainan tradisional sudah mulai hilang dikalangan anak-anak. Salah satu penyebabnya ialah munculnya *gadget/handphone*. Sehingga anak-anak lebih suka bermain gadget daripada aktivitas fisik yang dapat menyehatkan tubuh dan melatih otot-otot anak. Tujuan dari penelitian adalah untuk mengetahui pengaruh permainan tradisional lompat tali terhadap kemampuan motorik kasar anak kelombok B. Penelitian ini dilakukan di TK Ananda Bambe dengan populasi anak kelompok B yang berjumlah 24 anak yang usianya berkisar antara 5-6 tahun. Penelitian ini merupakan penelitian kuantitatif karena data-data nya berupa angka dengan menggunakan *two group pretest posttest design*.Dari hasil perhitungan data, dapat diketahui bahwa perkembangan motorik kasar anak untuk kelompok eksperimen lebih baik daripada kelompok kontrol.Berdasarkan hasil perhitungan menggunakan SPSS v 20 diperoleh nilai probabilitas diperoleh nilai probabilitas pada kelompok eksperimen 0,413 dan nilai signifikan sebesar 0,025.Untuk nilai  $t_{hitung}$  sebesar 16,330.Dengandemikian dapat disimpulkan bahwa permainan tradisional lompat tali tidak ada pengaruhnya terhadap kemampuan motorik kasar anak kelompok B di TK Ananda Bambe Driyorejo Gresik Tahun Ajaran 2019/2020.

## Abstract

Prasiwi, WidyaAstin. 2019. The Effect of Traditional Jumping Games AgainstAbusive Motor Ability of Group B children in Ananda Kindergarten. Thesis. Department of EducationEarly Childhood (PAUD).Faculty of Teacher Training and University EducationAdiBuana Surabaya. With the Supervisor: Drs. Achmadi, M.Ed.

Keywords: jump rope, gross motor ability, children

In this millennial era, traditional games have started to disappear among children. One reason is the emergence of gadgets / mobile phones. So that children prefer to play gadgets rather than physical activities that can nourish the body and train the muscles of children. The purpose of this study was to determine the effect of the traditional jump rope game on the gross motor skills of children in the B. group. This research is a quantitative study because the data is in the form of numbers using two group pretest posttest design. From the results of data calculation, it can be seen that the gross motor development of children for the experimental group is better than the control group. Based on the results of calculations using SPSS v 20 obtained the probability value obtained probability value in the experimental group 0.413 and a significant value of 0.025. For the tcount of 16.330. Thus it can be concluded that the traditional jump rope game has no effect on the gross motor skills of group B children in AnandaBambeDriyorejo Gresik Kindergarten School Year 2019/2020.