

## DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto. 2014. *Prosedur Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali.
- Kemdiknas. 2003. *Undang-undang Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan* Jakarta: Kementrian Pendidikan Nasional.
- Mustari. 2011. *Nilai Karakter*. Yogyakarta: Laksbang Preesindo.
- Republik Indonesia, Presiden. 2017. *Peraturan Presiden Republik Indonesia Nomor 87 tahun 2017 tentang Penguatan Pendidikan Karakter*. Jakarta: Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2017 Nomor 195.
- Syaiful. 2006. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Syarifudin. 2011. *Metodologi Penelitian*. Bandung: CV. Mandar Maju.
- Sugiyono. 2015. *Metedologi Penelitian kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Agus. 2012. *Pendidikan Karakter Berbasis Nilai dan Etika di Sekolah*. Jakarta: Ar- Ruzz Media.

- Akbar, Sa'dun 2013. *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: Rosdakarya.
- Ali. 2006. *Psikologi Remaja Perkembangan Peserta Didik*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Gerlac dan Erly. 2007. *Teaching & Media a Systematic Approach*. New Jersey: Prentice-Hall In
- Liliwati. 2010. "Efektivitas Pembelajaran Berbasis Masalah dalam Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kreatif Siswa". *Prosiding Seminar Nasional Fisika 2010*. Universitas Pendidikan Indonesia. Bandung. Tidak diterbitkan.
- La Moma. 2015. Pengembangan Instrumen Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Untuk Siswa SMP. *Delta-Pi: Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika*. Vol.04 (1): 27-41.
- Mustari, Mohamad. 2014. *Nilai Karakter Refleksi untuk Pendidikan*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Prasetyarini. 2012. "Penggunaan Media Gambar Seri Untuk Meningkatkan Kemampuan Bercerita Siswa Kelas II Sekolah Dasar." E- Jurnal Dinas Pendidikan Kota Surabaya, Vol.6.ISSN:2337 3253.
- Sudjana. 2014. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

- Sulistyo. 2010. *Metedologi Penelitian*. Jakarta: Penaku.
- Santrock. 2007. *Remaja*. Edisi 11 Jilid 2.  
Jakarta:Erlangga.
- Sadiman. 2009. *Media Pendidikan, Pengertian,  
Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta:  
Rajawali Pers.
- Solso. 2007. *Psikologi Kognitif*. Jakarta: Erlangg
- Taufik. 2014. *Perancangan Media Informasi Gaya  
Bahasa Gestur Dalam Berkomunikasi Budaya  
Sunda*. Laporan Perngantar Tugas Akhir.  
Fakultas Desain. Universitas Komputer  
Indonesia.
- Supardi. 2011. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: PT  
Bumi Aksara.
- Sumarmo. 2010. *Berpikir dan Disposisi Matemati: Apa,  
Mengapa, dan Bagaimana Dikembangkan pada  
peserta didik*. Artikel FPMIPA UPI. Tidak  
diterbitkan.
- Verdia. 2012. Studi Kuantitatif Tentang Motivasi  
Belajar Pada Remaja Pengguna. Game Online  
di Kecamatan Padamara Kabupaten  
Purbalingga. *SKRIPSI*. Purwokerto: UMP.

Winton. 2010. Character Critical Educations:  
Implications For Critical Democracy,  
*International Critical Childhood Policy Studies*,  
Vol. 1(1),2008.

Wikipedia, 2011. Character Education,  
<http://www.en.wikipedia.org/wiki> diunduh 2  
januari 2019pukul 20.00.

[http://jbtkompp-gdl-arifsetyaw-35240-9-unikoma-  
i.pdf](http://jbtkompp-gdl-arifsetyaw-35240-9-unikoma-i.pdf), diunduh 3 januari 2019 pukul 12.30.

[http://jbtkompp-gdl-endihrosid-32980-10-unikome-  
a.pdf](http://jbtkompp-gdl-endihrosid-32980-10-unikome-a.pdf), diunduh 3 januari 2019 pukul 13.10.

[http://zackyborju.blogspot.com/2015/06/berpikir-  
kreatif.html?I](http://zackyborju.blogspot.com/2015/06/berpikir-kreatif.html?I). diunduh 20 desember 2018  
pukul 15.00.