

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdurrahman, Metodologi Penelitian dan Teknik Penyusunan Skripsi (Jakarta: Rineka Cipta, 2011), hlm.104.
- Affrida Zulfiana, dan S. (2017). Jenis-jenis Media Dalam Pembelajaran. *Makalah*, 1–17. <http://eprints.umsida.ac.id/1635/>
- Ahmadi Abu, Uhbiyati Nur: 2015. Ilmu Pendidikan Jakarta : Rineka Cipta
- Akmansyah.M. 2007. *Peran Pendidikan Agama dalam Menumbuhkan Sikap Menghargai Hak Asasi Manusia*. Tadris: Jurnal Pendidikan Islam, Vol.16. No 2
- Arsyad Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada
- As-Syifa, D. (2018). *Media Pembelajaran*. <https://doi.org/10.31227/osf.io/34rhg>
- Dilla Oktavianingrum, “Pengembangan Media Audio Visual Sparcol dalam Pembelajaran Mengelola Rapat Pertemuan di LPP IPMI Kusuma Bangsa Surakarta “ *Jurnal Perpustakaan. Uns.* (2016) h.3
- Dwi Erlia, Pengembangan Media Berbasis Sparkol *Videoscribe* Pokok Bahasan Kinematika Gerak di Perguruan Tinggi, Universitas Negeri Lampung. 2017. h 2
- Faturrohma, M., & Sutistyorinmi. (2012). *Belajar & Pembelajaran Meningkatkan Mutu Pembelajaran Sesuai Standar Nasional*. Yogyakarta: Penerbit Teras.
- Hamalik, O. (2010). *Psikologi Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algensindo. Hamid, M. A., & Dkk. (2020). *Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Hayati, S. (2017). *Pengembangan Materi Kuliah Belajar-Pembelajaran Berbasis*. Magelang: Graha Cendika.
- Masdul, M. R. (2018). Komunikasi Pembelajaran. *Jurnal Ilmu Kependidikan Dan Keislaman Vol.1 No.1* .
- Miftah, M. (2013). Fungsi Dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa. *Jurnal Kwangsan Vol.1 No.2* .
- Muhamad Afandi, E. C. (2013). *Model dan Metode Pembelajaran di Sekolah*. Semarang: UNISSULA PRESS.
- Mukrimah, S. S. (2014). *53 Metode Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Nasution. (2013). *Berbagai Pendekatan Dalam Prose Belajar Mengajar*. Jakarta: Pt. Bumi Aksara.
- Nurseto Tejo. 2011. *Membuat Media Pembelajaran yang Menarik* *Jurnal Ekonomi & Pendidikan* Vol 8.
- Nurul, H. (2017). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS KOMIK PADA MATA PELAJARAN ILMU PENGETAHUAN SOSIAL KELAS IV MI NURUL HIDAYAH ROWOREJO NEGERIKATON PESAWARAN. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Dasar*, 4, no. 1. <http://ejournal.radenintan.ac.id/index.php/terampil/article/view/1804>
- Pudjawan, K., Gede, D., & Putra, A. (2020). *PELATIHAN PEMBUATAN MEDIA INOVATIF BERBASIS VIDEO SCRIBE BAGI GURU-GURU SD DI GUGUS 3 KECAMATAN*. 1657–1663.
- Rosdiana, R. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komputer. *Al-Khwarizmi: Jurnal Pendidikan Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam*, 1(2), 87–100. <https://doi.org/10.24256/jpmipa.v1i2.95>
- Rusman dkk. 2015. *Pembelajaran berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*, Jakarta: Rajawali Pers
- Sanjaya Wina. 2013. *STRATEGI PEMBELAJARAN*. Jakarta : PRAMEDIA GROUP
- Sholeh, M., & Sutanta, E. (2019). Pendampingan Pengembangan Bahan Ajar dengan *Videoscribe* pada Guru Smk Tembarak Temanggung. *JURNAL ABDIMAS BSI Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(1), 1–9. <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/abdimas>
- Sugiono. 2014. *Metode Penelitian Pengembangan & Pengembangan*. Bandung : Alfabeta.

- Supriadi, Hadi, M., & Sularmi. (2017). Upaya Peningkatan Pemahaman Konsep Makna Simbol-Symbol Sila Pancasila Melalui Model Role Playing Pada Siswa Sekolah Dasar. *Didaktika Dwija Indria*, 2-7.
- Yamin Martinis.2013. *Desain Pembelajaran berbasis tingkat satuan pendidikan*, Referensi, Jakarta.