DAFTAR PUSTAKA

Aen, Rohaetul. (2020). *Meningkatkan Pemahaman Konsep IPA Siswa SD Menggunakan Media Visual Berupa Media Gambar Dalam Pembelajaran IPA***.** IKIP Siliwangi. Jounal of Elementary Education V. 03 n. 03.

Ardiyanti, Utari. (2015). *Aplikasi Game Edukasi Pembelajaran Pengenalan Dinosaurus Untuk Anak Menggunakan Macromedia Flash***.** Skripsi. Universitas PGRI Yogyakarta.

Dewi, G.P. (2012). *Pengembangan Game Edukasi Pengenalan Nama Hewan Dalam Bahasa Inggris Sebagai Media Pembelajaran Siswa SD Berbasis Macromedia Flash***.** Skripsi. Universitas Negeri Yogyakarta.

Fauziah, Luluk. (2018). *Pengaruh Model Pembelajaran STAD dengan Metode Demonstrasi Terhadap Peningkatan Hasil Belajar dan Ketrampilan Proses Belajar Siswa SMA.* Skripsi. Universitas Negeri Yogyakarta.

Komsatun, Ani. (2015). *Pengaruh Penggunaan Tekni MIND MAP Tehadap Motivasi Belajar IPS Siswa Kelas IV SD Negeri 1 SRANDAKAN BANTUL Tahun Ajaran 2014/ 2015***.** Skripsi. Universitas Negeri Yogyakarta.

Kurniawan, Akhid. (2011). *Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash MX Untuk Meningkatkan Kualitas Pembelajaran Mata Diklat Melihara/ Servis Sistem Injeksi Bahan Bakar Bensin Pada Siswa Kelas XII SMK Taman Siswa Jetis Yogyakarta.* Skripsi. Universitas Negeri Yogyakarta.

Kuswandari, Martanti. (2014). *Peningkatan Hasil Belajar IPS menggunakan Contextual Teaching Learning (CTL) Pada Siswa Kelas IV SDN Tirtiadi Tahun Ajaran 2010/ 2011***.** Skripsi. Universitas Negeri Yogyakarta.

Lestari, Dian F, dan Jandut Gregorius. (2013). *Penggunaan Media Flash Player Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS Pada Siswa Kelas V Di Sekolah Dasar***.** Universitas Negeri Surabaya. JPGSD V. 01 no. 02.

Lubis, Maulana Arafat. (2018). *Pembelajaran Tematik di SD/ MI; Pengembangan Kurikulum 2013***.** Samudra Biru. Yogyakarta.

Nadliroh, Uyunun. (2017). *Peningkatan Pemahaman Pada Mata Pelajaran IPA Materi Pesawa Sederhana Melalui Strategi Cerita Berangkai Siswa Kelas V MI Hidayatussibyan***.** Skripsi. Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya.

Nugrahanto, Agustinus. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran IPA SD Materi Rangka Manusia Berbasis Metode Montessori***.** Skripsi. Universitas Sanata Dharma Yogyakarta.

Nugraheni, Retno. (2014). *Pengaruh Penggunaan Metode Eksperimen Terhadap Prestasi Belajar IPA Siswa Kelas IV SD Negeri 3 Purbalingga Lor***.** Skripsi. Universitas Negeri Yogyakarta

Nugroho, Anggit Bagus. (2013). *Meningkatkan Hasil Belajar IPA Melalui Metode Pembelajaran Discovery Terbimbing Pada Siswa Kelas V SDN Condongcatur Yogyakarta***.** Skripsi. Universitas Negeri Yogyakarta.

Oviani, Tara. (2019). *Penggunaan Media Gambar Dalam Meningkatkan Hasil Belajar IPA Siswa Sekolah Dasar Negeri 56 Kota Bengkulu***.** Skripsi. Institut Agama Islam Negeri Bengkulu.

Permatasi, Giska. P. (2018). *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Terhadap Pemahaman Siswa***.** Skripsi. Universitas Pasundan Bandung.

Prameswara, A.P. (2018). *Penerapan Media Pembelajaran Macromedia Flash Dalam Meningkatkan Kreativitas Siswa Pada Mata Pelajaran PAI Di SMP Muhammadiyah 2 Kalirejo Lampung Tengah***.** Skripsi. Universitas Islam Negeri Raden Intan.

Ratnawati, Dwi. (2011). *Apliaksi Alat Bantu Ajar Hijaiyah Berbasis Multimedia Menggunakan Macromedia Flash***.** Skripsi. Universitas Negeri Yogyakarta.

Rusdiana. (2018). *Peningkatan Hasil Belajar IPA Kelas IV Dengan Menggunakan Team Games Tournament (TGT) SDN 2 Balerejo Batanghari Lampung Timur***.** Skripsi. Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Metro.

Satriaji, Ari Kunto. (2018). *Implementasi Media Animasi Macromedia Flash Dalam Pembelajaran Keterampilan*

*Berbicara Bahasa Jerman***.** Universitas Negeri Yogyakarta. Jurnal Pendidikan Bahasa Jerman.

Some, I Made. (2013). *Pengaruh Penggunaan Macromedia Flash Terhadap Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Fisika***.** Skripsi. Universitas Negeri Gorontalo

Suci, Widya. (2019). *Pengaruh Media Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar AL-Islam Di SMA Muhammadiyah 1 Gisting Kabupaten Tanggamus***.** Skripsi. Institut Agama Islam Negeri Metro.

Sukayait dan Sri Wulandari. (2009). *Pembelajaran Tematik Di SD***.** Pusat Pengembangan dan Pemberdayaan Pendidik dan Tenaga Kependidikan Matematika.Yogyakarta.

Sundari, Febria Leny. (2016). *Tingkat Pemahaman Siswa Atas Terhadap Permainan Kasti Di SDN Njaban Kecamatan Sentolo Kabupaten Kulon Progo***.** Skripsi. Universitas Negeri Yogyakarta.

Syarif. (2012). *Pengaruh Gaya Hidup Konsumen Dan Kemajuan Teknologi Terhadap Hasil Penjualan Blackberry Di Matahari Singosaren Surakarta***.** Skripsi. Universitas Muhammadiyah Surakarta.

Wahyuni, Eka Nur. (2018). *Pengaruh Model Pembelajaran Take and Give Berbantuan Lembar Informasi Materi Terhadap Hasil Belajar IPS Siswa Kelas V SD Al-Ishlah Rejeni***.** Skripsi. Universitas Muhamadiyah Sidoarjo.

Yuliana, Nita. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash Pada Pokok Materi Pythagoras Kelas VIII SMP***.** Skripsi. Universitas Islam Negeri Raden Intan.