

ABSTRAK

Rahmawati, Annisa. 2018. *Pengembangan Media Komik Doraemon Sebagai Pengenalan Sifat-Sifat Bangun Datar Tema 8 Subtema 2 Kelas III Di Sekolah Dasar.* Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Fakultas Pendidikan dan Psikologi. Universitas PGRI Adi Buana Surabaya. Pembimbing (1) Drs.Triman Juniarso, M.Pd. pembimbing (2) Via Yustitia, S.Pd, M.Pd.

Kata Kunci: Media Komik, Sifat-Sifat Bangun Datar Kelas III Sekolah Dasar, Matematika

Penelitian ini dilatar belakangi sebuah pembelajaran matematika di kelas III Sekolah Dasar pada materi sifat-sifat bangun datar, media yang digunakan oleh pendidik sudah baik namun kurang berinovasi dan menarik minat peserta didik untuk belajar matematika oleh karena itu peneliti membuat sebuah media pembelajaran di inovasikan yaitu komik yang di dalamnya terdapat berbagai kumpulan gambar yang menarik dengan menggunakan karakter kartun Doraemon, di dalam komik tersebut peneliti menyajikan sebuah bacaan yang menghibur dan terdapat materi yang disertai quiz dan soal latihan untuk mengasah kemampuan peserta didik. Media pembelajaran yang menarik merupakan sangat penting supaya peserta didik tidak merasa jemu dengan pembelajaran matematika.

Tujuan yang ingin dicapai peneliti yaitu (1) Untuk dapat menghasilkan suatu produk berupa media komik Doraemon sebagai pengenalan sifat-sifat bangun datar tema 8 subtema 2 kelas III di Sekolah Dasar (2) Mengetahui kelayakan proses pengembangan media komik Doraemon sebagai pengenalan sifat-sifat bangun datar tema 8 subtema 2 kelas III di Sekolah Dasar. Penelitian ini menggunakan metode penelitian dan pengembangan *Research and*

Development (R&D) yang mengacu pada model ADDIE (Analyze), (Design), (Development), (Implementation) dan (Evaluation) Namun penelitian ini hanya menggunakan sampai tahap ketiga saja. Hal ini di karenakan peneliti keterbatasan waktu, sehingga proses pengembangan media hanya sampai tahap validasi untuk mengetahui hasil kelayakan produk. Instrumen penelitian yang digunakan untuk menilai kelayakan media komik ini berupa angket skala dengan menggunakan skor penilaian 1-4 dalam bentuk checklist. Analisis data yang digunakan yaitu mengumpulkan data kuantitatif deskriptif dari ahli pengembangan, ahli media, ahli bahan ajar, dan ahli bahasa.

Hasil validasi dari dosen Ahli pengembangan persentase yang di dapatkan 93,75%, Ahli media pembelajaran 87,5%, Ahli bahan ajar 93,75, dan Ahli bahasa 81,25%. Hasil dari penelitian pengembangan komik Doraemon pada materi sifat-sifat bangun datar menunjukkan bahwa produk yang dikembangkan sangat layak digunakan dalam pembelajaran pada langkah selanjutnya.

ABSTRACT

Rahmawati, Annisa. 2018. *Development of Doraemon Comic Media as an Introduction to the Characteristics of Flat Shapes Theme 8 Sub-theme 2 Class III in Elementary School*. Elementary School Teacher Education Study Program. Faculty of Pedagogy and Psychology. PGRI Adi Buana University, Surabaya. Supervisor (1) Drs. Triman Juniarso, M.Pd. supervisor (2) Via Yustitia, S.Pd, M.Pd.

Keywords: Comic Media, Characteristics of Flat Shape Class III Elementary School, Mathematics

This research is motivated by a mathematics learning in class III Elementary School on the material properties of flat shapes, the media used by educators is good but lacks innovation and attracts students' interest in learning mathematics, therefore researchers want to create an innovative learning media, namely comics in which there are various collections of interesting images using the cartoon character Doraemon, in the comics the researcher presents an entertaining reading and there is material accompanied by quizzes and practice questions to hone students' abilities. Interesting learning media is very important so that students do not feel bored with learning mathematics in general in order to increase the desire to learn which later the material can be digested by students.

The objectives to be achieved by the researchers are (1) To be able to produce a product in the form of Doraemon comic media as an introduction to the properties of flat shapes in the 8th sub-theme 2 class III in Elementary School (2) To determine the feasibility of the Doraemon comic media development process as an introduction to the properties of the shapes. flat theme 8 sub-themes 2 grade III in Elementary School. This study uses research and

development methods Research and Development (R&D) which refers to the ADDIE (Analyze), (Design), (Development), (Implementation) and (Evaluation) models. This only uses up to the third stage. This is because the media development process is only up to the validation stage to find out the results of product feasibility. The research instrument used to assess the feasibility of this comic media is in the form of a scale questionnaire using an assessment score of 1-4 in the form of a checklist. The data analysis used is to collect descriptive quantitative data from development experts, media experts, teaching materials experts, and linguists.

The validation results from the lecturers of development experts got 93.75% percentage, learning media experts 87.5%, teaching materials experts 93.75, and linguists the percentage got 81.25%. The results of research on the development of Doraemon comics on the material properties of flat shapes indicate that the product developed is very suitable for use in learning in the next step.