DAFTAR PUSTAKA

Amelia Kharisma Dewi, A. M. (2021). Pengembangan Media Komik Sebagai Media Belajar Matematika Materi Pecahan Untuk Siswa SD Pada Masa Pembelajaran Daring Di Desa Rejowinangun. *Jurnal Literasi Digital* .

Arief S. Sadiman, 1990 Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya, Jakarta: Pustekom Dikbud dan CV Rajawali.

Arif Nur Rohman, K. A. (2017). Analisis Kemampuan Komunikasi Matematis Siswa Kelas III Sekolah Dasar tentang Materi Unsur dan Sifat Bangun Datar Sederhana. *Pedadidaktika: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar* , 109.

Armina, L. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komik Pada Tema Indahnya Persahabatan Kelas III SD/MI. *Skripsi Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung* .

Badar, T. I. (2014). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif dan Kontekstual.* Jakarta: Prenadamedia Group.

Daryanto. (2015). *Media Pembelajaran.* Bandung: Satu Nusa.

Dewi Salma Prawiradiraga, *Prinsip Desain Pembelajaran*, (Jakarta: Kencana, 2008), hlm.21

Dewi, E. C. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Akuntansi Pada

Dimyati, M. (2006). Belajar dan pembelajaran. *Jakarta: Rineka Cipta*.

Materi Jurnal Penyesuaian Untuk Siswa Kelas XI. *Pendidikan Akuntansi Universitas Negri Yogyakarta* .

Faisal, S. (1982). *Metode Penelitian Pendidikan.* Surabaya: Usaha Nasional.

Gita Permata Puspita Hapsari, Z. (2021). Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Aplikasi Canva untuk Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Belajar Siswa. *Jurnal Basicedu , 5 No 4*, 2386.

Harmini, G. R. (2017). *Pemecahan Masalah Matematika.* (N. N. Muliawati, Penyunt.) Bandung: Remaja Rosdakarya.

Heinich, R., et. al (1996) Instructional Media and Technologies for Learning. New Jersey: Prentice Hall, Englewood Cliffs.

Indaryati, J. (2015). Pengembangan Media Komik Pembelajaran Matematika Meningkatkan Motivasi Dan Prestasi Belajar Siswa Kelas V. *Jurnal Prima Edukasia* , 87.

Jariah, A. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komik Pada Materi Proses Pembekuan Darah Kelas IX MA Madani Pao-Pao Gowa. *Skripsi (Makassar: Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Alauddin, 2017)* , h.16.

Kasih, F. R. (2017). Pengembangan Film Animasi Dalam Pembelajaran Fisika Materi Keseimbangan Benda Tegar Di SMA. *Jurnal TADRIS , Vol.02 No.01*.

Minarni. (2019). Pengembangan Bahan Ajar Dalam Bentuk Media Komik Dengan 3D Page Flip Pada Materi Ikatan Kimia. *Jurnal Inovasi Pendidikan Kimia , 13 nomor 1*.

Muchtar Abdul Karim, d. (2008). *Pendidikan Matematika 2.* 2008: Universitas Terbuka Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan.

Musfiqon. (2012). *Pengembangan Media dan Sumber Belajar*. (S. Lamiran, Penyunt.) Jakarta-Indonesia: Prestasi Pustaka Publisher.

Nugraha, H. S. (2014). Penggunaan Komik Sebagai Media Pembelajaran Terhadap Upaya Meningkatkan Minat Matematika Siswa Sekolah Dasar (SD/MI). *Jurnal Terampil , 1 nomor 2*, 253.

Novita Alfiyani, Y. M. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Dalam Bentuk Komik Pada Mata Pelajaran IPS Sub Pokok Bahasan Detik-Detik Proklamasi Kemerdekaan Republik Indonesia Untuk Kelas V SD . *Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Jember* .

Nunuk Suryani, A. S. (2018). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya.* Bandung: Remaja Rosdakarya.

Prawiradiraga, D. S. (2008). *Prinsip Desain Pembelajaran.* Jakarta: Kencana.

Rusdi, M. (2018). *Penelitian Desain dan Pengembangan Kependidikan.* Depok: Rajawali Pers.

Sari, C. K. (2019). Pengembangan Komik Digital Berbasis Pendidikan Karakter Pada Materi Pokok Bahasan Bangun Datar Untuk Kelas IV SD/MI. *Skripsi Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung* .

Sugiono. (2008). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D.* Bandung: CV Alfabeta.

Sugiyono,"Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan Rnd", (April 2016).

Sumantri, M. S. (2016). *Strategi Pembelajaran Teori Dan Praktek Dibingkai Pendidikan Dasar*. Jakarta: Rajawali Pers.

Susanto, A. (2019). *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar Edisi Kedua*. Jakarta: Prenadamedia Group.

Tenty Analicia1*, R. Y. (2021). Media Pembelajaran Visual Menggunakan Canva pada Materi Sistem Gerak. *Jurnal Edutech Undiksha* , 261.

Undang-Undang Sistem Pendidikan Nasional. (2012). Bandung: Fokusindo Mandiri.

Wahyuningsih, A. N. (2018). Pengembangan Media Komik Bergambar Materi Sistem Syaraf Untuk Pembelajaran Yang Menggunakan Strategi PQ4R. *Jurnal PP , 1 nomor 2*.

Wardana, A. (2018). Pengembangan Komik Sebagai Media Pembelajaran Untuk Mengapresiasi Cerita Anak Pada Peserta Didik Kelas III SD/MI . *Skripsi Jurusan Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan Jember*.

Wiryani, A. P. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website Canva Materi Manusia Pendukung Gua Putri & Gua Harimau.

Zainal, A. (2013). *Model-model, Media dan Strategi Pembelajaran Kontekstual (Inovatif)*. Bandung: Yrama Widya.