

DAFTAR PUSTAKA

- Adhalia, Dhesy, dan Nancy Susianna. 2021. “Keterampilan Pemecahan Masalah, Berpikir Kreatif, Dan Penalaran Pada Pembelajaran Matematika Menggunakan Media Visual [Problem Solving, Creative Thinking, and Reasoning Skills in Learning Mathematics Using Visual Learning Media].” *Polyglot: Jurnal Ilmiah* 17(1):101. doi: 10.19166/pji.v17i1.2636.
- Aghni, Rizqi Ilyasa. 2018. “Fungsi Dan Jenis Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Akuntansi.” *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia* 16(1). doi: 10.21831/jpai.v16i1.20173.
- Aryani, Niki Desvidisa, Amelia Lestari, Ardina Dwi Inayah, dan Yunita Kurniasih. 2019. “Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli pada Materi Sel (Monosel).” *Jurnal Biotek* 7(1):27–36.
- Dewi, Putri Kumala, dan Nia Budiana. 2018. *MEDIA PEMBELAJARAN BAHASA: Aplikasi Teori Belajar dan Strategi Pengoptimalan Pembelajaran*. Pertama. Malang: UB Press.
- Fanani, Achmad, Wahyu Susiloningsih, Dian Kusmaharti, dan Atnuri. 2019. *Analisis Pembelajaran Berbasis Pembelajaran Abad 21*. diedit oleh R. Satianingsih. Surabaya: Adi Buana University Press.
- Indonesia, Presiden Republik. 2005. *Undang-Undang Sistem Pendidikan Indonesia*. Vol. 12 Suppl.
- Irawan, Dedek. 2017. “Pengembangan Media Permainan (Game) Monopoli Pada Pembelajaran Fisika Materi Besaran Dan Satuan Pada Tingkat Sekolah Menengah Pertama (SMP).” *UIN*

Ar-RAniry 2(1):22.

- Iswara, Taruna, dan Rosnelli Rosnelli. 2015. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Pada Mata Pelajaran Instalasi Penerangan Listrik.” *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan* 54–63.
- Nurjan, Syarifan. 2016. *Psikologi Belajar Edisi Revisi*. diedit oleh W. Setiawan. Ponorogo: Wade Group.
- Rahayu, Surti. 2016. “Peningkatan Keaktifan Dan Hasil Belajar Konsep Mol Menggunakan Papan Permainan Monopoli Sebagai Pembelajaran Paikem.” 17(5):82–88.
- Riyana, Cepi. 2012. *Media Pembelajaran*. Rommy Malc. diedit oleh R. Malchan. Jakarta Pusat: KEMENAG RI.
- S, Isran Rasyid Karo-Karo, dan Rohani. 2018. “MANFAAT MEDIA DALAM PEMBELAJARAN.” *AXIOM* Vol. VII,:94.
- Satrianawati. 2018. *MEDIA DAN SUMBER BELAJAR*. Yogyakarta: CV BUDI UTAMA.
- Sugiono. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: ALFABETA.
- Supinah, Oleh. 2007. “Bagaimana Mengukur Aktivitas Siswa Dalam Pembelajaran?” (2):1–15.
- Susanto, Arif, Raharjo, dan Muji Sri Prastiwi. 2012. “Permainan Monopoli sebagai Media Pembelajaran Sub Materi Sel pada Siswa SMA Kelas XI IPA.” *BioEdu* 1(1):1–6.

