

DAFTAR PUSTAKA

- Aminah, S. 2019. *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Adobe Flash CS6 pada Tema Ekosistem Kelas V SD/MI*. Skripsi. Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Arsyad, A. 2019. *Media Pembelajaran*. Depok: PT RajaGrafindo Persada.
- Cahyadi, A. 2019. *Pengembangan Media dan sumber Belajar: Teori dan Prosedur*. Serang: Laksita Indonesia.
- Cholid, N. 2015. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran*. Semarang: Fatawa.
- Dhiu, Dkk. 2021. *Aspek Perkembangan Anak Usia Dini*. Pekalongan: PT. Nasya Expanding Management.
- Febriani, C. 2017. "Pengaruh Media Video terhadap Motivasi Belajar dan Hasil Belajar Kognitif Pembelajaran IPA Kelas V Sekolah Dasar". *Jurnal Prima Edukasia*, Vol.5 No. 1,hal.11-21.
- Fikri, H., & Madona, A. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Samudra Biru.
- Firdaus, F. M. 2018. "Pengaruh Teknik Takalintar Terhadap Kemampuan Proses Kognitif Siswa Sekolah Dasar". *MOSHARAF Jurnal Pendidikan Matematika*, Vol.7 No. 3, hal 446.
- Gustina, Abu, H., & Hamsyah, E. 2016. "Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash 8 Terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Kognitif Siswa Kelas VII SMPN

18 Makassar Studi pada Materi Pokok Asam, Basa dan Garam". *Jurnal Chemica*, Vol. 17 No. 2, hal.12-13.

Hariadi, S. 2018. *Media Presentasi Pembelajaran: dari Tteori ke Praktik*. Probolinggo: Dinas Pendidikan, Pemuda dan Olahraga .

Haryanto, Setyabudi, & EL-Ibrahim. 2017. *Macromedia Flash (Software Aplikasi Animasi)*. Jakarta Timur: Adfale Prima Cipta.

Kadaruddin. 2018. *Mahir Desain Slide Presentasi dan Multimedia Pembelajaran Berbasis Power Point*. Yogyakarta: Deepublish.

Kustandi, C., & Darmawan, D. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran Bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*. Jakarta: KENCANA.

Lestari, N. 2020. *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Klaten: Lakeisha.

Mahardika, R. 2015. *Pengaruh penggunaan multimedia interaktif (Macromedia Flash) terhadap hasil belajar siswa pada pembelajaran tematik kelas III SDN Sawojajar 2 Kota Malang*. Skripsi. Universitas Negeri Malang.

Melinda, S. 2016. *Pengaruh Penggunaan Macromedia Flash 8 Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Materi Iman Kepada Rasul di SMA 'Aisyiyah 1 Palembang*. Skripsi. Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang.

- Ninghardjanti, P., Dirgatama, C., & Wirawan, A. 2020. *Buku Berbasis Riset: Pembelajaran Multimedia Berbasis Mobile Learning*. Banyumas: CV. Pena Persada.
- Oka, G. 2017. *Media Dan Multimedia Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.
- Oktavia , L. 2015. *Pengaruh Penggunaan Macromedia Flash Terhadap Hasil Belajar Pokok Bahasan Pencernaan dan Pernapasan Siswa Kelas V SD AL BAITUL AMIEN Jember Tahun Pelajaran 2014/2015*. Skripsi. Universitas Jember.
- Oktaviana, D., & Prihatin, I. 2018. "Analisis Hasil Belajar Siswa Pada Materi Perbandingan Berdasarkan Ranah Kognitif Revisi Taksonomi Bloom". *Buana Matematika*, Vol.8 No. 2,hal. 81-88.
- Pribadi, B. 2017. *Media dan Teknologi Dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Purwanto, M. N. 2014. *Psikologi Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Ramadianto, A. Y. 2008. *Membuat Gambar Vektor dan Animasi Atraktif dengan Flash Profesional 8*. Bandung : Yrama Widya.
- Sanjaya, W. 2008. *Kurikulum dan pembelajaran: Teori dan Praktik Pengembangan Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Jakarta: Kencana Prenada Group.
- Sari, F. 2015. *Pengaruh Multimedia Interaktif B_SEM Flash Terhadap Kemampuan Kognitif dan Motivasi Belajar Siswa*

Pada Konsep Sistem Ekskresi Manusia Kelas XI IPA di SMAN 3 Kota Serang. Skripsi. Universitas Sultan Ageng Tirtayasa.

Sari, N., Yulianto, & Yuliani, H. 2021. "Studi Literatur Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash Professional CS6 pada Pembelajaran Fisika di Indonesia". *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika*, Vol.5 No.1,hal 19.

Sesriyani, L., Rusmaini, Hidayati, S., & Anwar, S. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Banten: Unpam Press.

Setiawan, M. A. 2017. *Belajar dan Pembelajaran*. Ponorogo: Uwais Inspirasi Indonesia.

Suherman. 2009. *Pengembangan Media Pembelajaran Bagi ABK*. Jawa Barat: Bumi Aksara.

Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Sumiharsono, M. R., & Hasanah, H. 2017. *Media Pembelajaran*. Jember: CV PUSTAKA ABADI.

Susanti. 2021. *Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash Terhadap Hasil Belajar Bahasa Indonesia Murid Kelas III SDN 128 Bontokunyi Kabupaten Sinjai*. Skripsi. Universitas Muhammadiyah Makassar.

Tonang, A. 2022. *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Macromedia Flash 8 Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Di SMP Negeri 4 Sungguminasa Kabupaten Gowa*. Skripsi. Universitas Muhammadiyah Makassar.

- Thobroni, M. 2015. *Belajar & Pembelajaran: Teori dan Praktik*. Yogyakarta: AR-RUZZ MEDIA.
- Waryanto, N. H. 2010. *Tutorial Komputer Multimedia (Macromedia Flash dan ISpring)* . Diambil kembali dari <http://staffnew.uny.ac.id/>: <http://staffnew.uny.ac.id/upload/132304807/pendidikan/Handout+Komputer+Multimedia.pdf>. diakses pada tanggal 26 januari pukul 10.53
- Wibawanto, W. 2017. *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran interaktif*. Jember: Penerbit Cerdas Ulet Kreatif.