

DAFTAR PUSTAKA

- Ariyanto, R., Kantun, S., & Sukidin, S. (2018). Penggunaan Media Powtoon Untuk Meningkatkan Minat Dan Hasil Belajar Siswa Pada Kompetensi Dasar Mendeskripsikan Pelaku-Pelaku Ekonomi Dalam Sistem Perekonomian Indonesia. *JURNAL PENDIDIKAN EKONOMI: Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan, Ilmu Ekonomi Dan Ilmu Sosial*, 12(1), 122–127.
- Arsyad, A. (2017). *Media Pembelajaran*. Rajawali Pers.
- Awalia, I., Pamungkas, A. S., & Alamsyah, T. P. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Powtoon pada Mata Pelajaran Matematika di Kelas IV SD. *Kreano, Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif*, 10(1), 49–56.
- Deliviana, E. (2017). Aplikasi PowToon Sebagai Media Pembelajaran: Manfaat dan Problematikanya. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 1689–1699.
- Gunawan. (2020). Fungsi Media Pembelajaran Menggunakan Metode Distance Learning Pelatihan Kepemimpinan Administrator. *Tawshiyah: Jurnal Sosial Keagamaan Dan Pendidikan Islam*, 15(2), 1–19.
- Heruman. (2010). *Model Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar*. PT REMAJA ROSDAKARYA.
- Ismawati, D. A. (2016). Pengembangan Media Video Animasi untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa dalam Pelajaran Matematika Sub Pokok Bahasan Hubungan Antar Sudut Kelas VII SMP Negeri 1 Krembung Sidoarjo. *Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidikan*, 7(1), 1–7.
- Jayanto, Y. S. dan I. (2021). *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Literasi Nusantara.
- Lestari, A., Suryadi, A., & Ismail, A. (2020). Pengaruh Media Pembelajaran Berbasis Komputer Dengan Model Tutorial

Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Tik. *Jurnal Petik*, 6(1), 18–26.

Lestari, N. (2020). *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Lakesiha.

Martono, N. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif*. PT Raja Grafindo Persada.

Ngalim Purwanto. (2013). *Prinsip-prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran*.

Nurpratiwi, R. T. (2015). Peningkatan Aktivitas dan Prestasi Belajar Siswa Melalui Metode Picture and Picture dengan Media Audio Visual Pada Materi Pelajaran Geografi di Kelas I IPS 2 SMA Negeri 1 Bantarkawung. *Geoedukasi*, 4.

Pinton Setya Mustafa, D. (2020). *Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan Penelitian Tindakan Kelas dalam Pendidikan Olahraga*. Fakultas Ilmu Keolahragaan Universitas Negeri Malang.

Prihantini. (2020). *Strategi Pembelajaran SD*. PT Bumi Aksara.

Purwanto. (2012). *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Pustaka Pelajar.

Rokhmat, R. (2017). Peningkatan Kemampuan Guru Dalam Menetapkan Kriteria Ketuntasan Minimal (KKM) Mapel Matematika Melalui Rapat Kerja KKG Sekolah Di Sd Negeri Tegalwangi 01. *Eduma : Mathematics Education Learning and Teaching*, 6(2), 41.

Rora Rizki Wandini. (2019). *Pembelajaran Matematika untuk Calon Guru MI/SD*. CV. Widya Puspita.

Rosnawati, G. dan. (2020). *Teori-teori Belajar dan Pembelajaran*. CV. Adanu Abimata.

Sabilla, A. F., Irianto, S., & Badarudin. (2020). Pengembangan

- Media Pembelajaran Matematika Materi Keliling dan Luas Bangun Datar Menggunakan Animasi Powtoon di Kelas IV SD Universitas Muhammadiyah Purwokerto. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 6(3), 317–322.
- Siti Ruqoyyah, Sukma Murni, D. (2020). *Kemampuan Pemahaman Kncsep dan Resiliensi Matematika dengan VBA Microsof Excel*. CV : Tre Alea Jacta Pedagogie.
- Suarni, G. L., Rizka, M. A., & Zinnurain, Z. (2021). Analisis Pengaruh Penerapan Model Pembelajaran Sains Teknologi Masyarakat Terhadap Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Paedagogy*, 8(1), 31–38. <https://doi.org/10.33394/jp.v8i1.3226>
- Subkan, A., & Winarno. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika melalui Aplikasi Powtoon di Madrasah Ibtidaiyah (MI) Miftahut Thulab Brambang Karangawen. *Jurnal Ilmiah PGMI*, 6(2), 178–194.
- Sugioono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif*. ALFABETA.
- Sulaiman. (2012). *Ringkasan Materi Matematika*. PT Balai Pustaka.
- Syahrul Fajar, Cepi Riyana, N. H. (2017). Pengaruh penggunaan media powtoon terhadap hasil belajar siswa pada mata pelajaran ilmu pengetahuan sosial terpadu. *EDUTCEHNOLOGIA*, 3(2), 101–114.
- Trina, Z., Kamaruddin, T., & Rahmani, D. (2017). Penerapan Media Animasi Audio Visual Menggunakan Software Powtoon untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS SMP Negeri 16 Banda Aceh. *Ramanujan Journal*, 2(2), 156–169.
- Unaenah, E., Nurfaizah, A., Safitri, D., Rahmawati, N., Siti, R., Fatimah, N., Adinda, A. P., & Tangerang, U. M. (2020). Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Konsep Pecahan Sederhana Melalui Media CD. *Pandawa : Jurnal Pendidikan Dan Dakwah*, 2(2), 303–318.