

ABSTRAK

Sari, Arik Mustika. 2022. Pengembangan media Aplikasi Berupa Kuis Menggunakan Aplikasi Digital *Oodlu* Pada Materi Panca Indra Mata Kelas 4 SD. Skripsi. Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Universitas PGRI Adi Buana Surabaya. Pembimbing Drs. Achmad Fanani, S.T., M.Pd.

Kata Kunci: Laptop, HP, *Internet*, Siswa SD

Tujuan penelitian ini dapat digunakan untuk mengetahui sejauh mana pengembangan media kuis *Oodlu* pada materi panca indra mata siswa kelas 4 SD. Untuk mengetahui kelayakan media kuis pembelajaran *Oodlu* pada materi panca indra kelas 4 SD. Dalam penelitian ini tidak hanya tujuan saya yang dijelaskan, melainkan terdapat manfaat juga yang melandasi penelitian ini. Penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat khususnya bagi penulis dan Pembaca baik secara teoritis maupun secara praktis.

Penelitian pengembangan media kuis ini telah melalui proses validasi. berdasarkan validasi yang telah diuji oleh para ahli penelitian yang dikembangkan memiliki hasil yang cukup layak untuk di gunakan pada saat pembelajaran dan telah dinyatakan valid oleh para ahli. penelitian ini tentang pengembangan media pembelajaran media kuis *oodlu*. Peneliti mengangkat tentang media pembelajaran yang berbasis kuis untuk menyegarkan suasana kelas yang tadinya membosankan menjadi lebih menyenangkan.

Pengembangan media kuis *oodlu* ini peneliti menggunakan tahap atau proses pengembangan 4D yaitu *Define (pendefinisian)*, *Design (perancangan)*, *Develop (pengembangan)*, *Disseminate (Penyebaran)*. *Define* Tahap (Pendefinisian) Pendefinisian terkait sayarat pengembangan adalah tahap awal dalam model 4D. Pada tahap analisis kebutuhan maka dibutuhkan pengumpulan data informasi mengenai media yang akan di kembangkan. Tahap terakhir yaitu penyebarluasan, jadi media yang sudah di kembangkan akan disebarkan pada siswa maupun guru.

ABSTRACT

Sari, Arik Mustika. 2022. Development of learning media in the form of quizzes using the digital Oodlu application on the material for the five senses of the eye for grade 4 elementary school. Essay.Elementary School Teacher Education Study Program.PGRI Adi Buana University, Surabaya. Advisor Drs.Achmad Fanani, S.T.,M.Pd.

Keywords: Laptop, HP, Internet, Elementary School Students

The purpose of this study can be used to determine the extent of the development of the Oodlu quiz media on the eye senses material for 4th grade elementary school students.To determine the feasibility of the Oodlu learning quiz media on the five senses material for grade 4 elementary school. In this study, not only my goals are explained, but there are also benefits that underlie this research. This research is expected to be especially useful for writers and readers both theoretically and practically.

This quiz media development research has gone through a validation process. based on validation that has been tested by experts, the research developed has results that are quite feasible for use during learning and have been declared valid by experts. This research is about the development of the oodlu quiz media learning media. The researcher raised the quiz-based learning media to refresh the class atmosphere that was previously boring to be more fun.

The development of this oodlu quiz media, the researchers used the 4D development stage or process, namely Define (defining), Design (design), Develop (development), Disseminate (Deployment). Define Stage (Definition) Definition related to development requirements is the initial stage in the 4D model. At the stage of needs analysis, it is necessary to collect information data about the media that will be developed. The last stage is dissemination, so the media that has been developed will be distributed to students and teachers.