

DAFTAR PUSTAKA

- A. R Bethan, Z. (2018). *Identifikasi Media Bersumber Lingkungan Dankualitasnya Sebagai Bahan Ajar Pada Materiklasifikasi Makhluk Hidup Kelas Vii A Semester Idi Smp Negeri 03 Batu.*
- Agustien, R. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Dua Dimensi Situs Pekauman di Bondowoso dengan Model ADDIE Mata Pelajaran Sejarah Kelas X IPS.* <http://repository.unej.ac.id/xmlui/handle/123456789/102271>
- Alfathan, F. ;Tri C. K. (2021). *Perancangan Infografis Video Animasi 3 Dimensi Rumah Adat Banua Layuk.* 2(2), 180–189.
- Aqib, Z. (2015). *Buku Model-Model, Media, Dan Strategi Pembelajaran Kontekstual (Inovatif).* Yrama Widya.
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian Pendekatan Praktik.* Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2014). *Media Pembelajaran.* Rajawali Pers.
- Asrori, M. (2014). *Metodologi dan aplikasi riset pendidikan.* PT. Bumi Aksara.
- Asyhar, R. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran.* REFERENSI(GP Press Group).
- Ayuwanti, I. (2017). Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Matematika Menggunakan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Group Investigation di SMK Tuma'ninah Yasin Metro. *SAP (Susunan Artikel Pendidikan), 1(2).* <https://doi.org/10.30998/SAP.V1I2.1017>
- Azmi, N. A., Nuriman, & Agustiningsih. (2014). Pengaruh Penggunaan Video Animasi Terhadap Hasil Belajar Perubahan Kenampakan Bumi Siswa Kelas IV SDN Tamanan 2 Bondowoso (The Influence of Using Animation Video to Learning Outcome of The Change of The Appearance of The Earth to The IVth Graders SDN Tama. *Artikel Ilmiah Mahasiswa,* 1–4.

http://repository.unej.ac.id/bitstream/handle/123456789/63079/ARINA_NURI_AZMI.pdf?sequence=1&isAllowed=y

- Bujuri, D. A. (2018). Analisis Perkembangan Kognitif Anak Usia Dasar dan Implikasinya dalam Kegiatan Belajar Mengajar. *LITERASI (Jurnal Ilmu Pendidikan)*, 9(1), 37. [https://doi.org/10.21927/literasi.2018.9\(1\).37-50](https://doi.org/10.21927/literasi.2018.9(1).37-50)
- Choirunnisa. (2016). *Keefektifan Media Video Animasi Terhadap Aktivitas Dan Hasil Belajar Materi Posisi Bulan Siswa Kelas Iv Sd Negeri Proyonanggan 01 Batang*. Universitas Negeri Semarang.
- Daryanto. (2012). *Media Pembelajaran*. Satu Nusa.
- Ekawarna. (2013). *Penelitian Tindakan Kelas*. Referensi (GP Press Group).
- Friska, S. Y., Amanda, M. T., Novitasari, A., & Prananda, G. (2021). Pengaruh Video Animasi Terhadap Hasil Belajar Siswa Muatan Pembelajaran IPA Kelas IV Di SD Negeri 08 Sungai Rumbai. *PENDIPA Journal of Science Education*, 6(1), 250–255. <https://doi.org/10.33369/PENDIPA.6.1.250-255>
- Isnanti, N. A. (2021). Digital Repository Repository Universitas Universitas Jember Jember Digital Digital Repository Repository Universitas Universitas Jember Jember. In *Digital Repository Universitas Jember* (Issue September 2019).
- Jayanti, W. E., Meilinda, E., & Fahriza, N. (2018). Game Edukasi Kids Learning Sebagai Media Pembelajaran Dasar Untuk Anak Usia Dini Berbasis Android. *Jurnal Khatulistiwa Informatika*, VI(1), 78–86.
- Jannah, R. (2009). *Media Pembelajaran*. Antasari Pers.
- Johari, A., Hasan, S., & Rakhman, M. (2014). Penerapan Media Video Dan Animasi Pada Materi Memvakum Dan Mengisi Refrigeran Terhadap Hasil Belajar Siswa. *Journal of Mechanical Engineering Education*, 1(1), 8–15. <https://ejournal.upi.edu/index.php/jmee/article/view/3731>

- Karo-Karo, Rasyid, I., & Rohani, R. (2018). Manfaat Media Dalam Pembelajaran. *Axiom: Jurnal Pendidikan Dan Matematika*, 7(1).
<http://jurnal.uinsu.ac.id/index.php/axiom/article/view/1778>
- Komalasari, K. (2011). *Pembelajaran Kontekstual*. PT Refika Aditama.
- Kurniawan, D. C., Kuswandi, D., & Husna, A. (2018). Pengembangan Media Video Pembelajaran Pada Mata Pelajaran IPA Tentang Sifat Dan Perubahan Wujud Benda Kelas IV SDN Merjosari 5 Malang. *JINOTEP (Jurnal Inovasi Dan Teknologi Pembelajaran): Kajian Dan Riset Dalam Teknologi Pembelajaran*, 4(2), 119–125.
<http://journal2.um.ac.id/index.php/jinotep/article/view/4185>
- Lusidawaty, V., Fitria, Y., Miaz, Y., & Zikri, A. (2020). Pembelajaran IPA Dengan Strategi Pembelajaran Inkuiri Untuk Meningkatkan Keterampilan Proses Sains Dan Motivasi Belajar Siswa Di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 4(1), 168–174.
<https://doi.org/10.31004/BASICEDU.V4I1.333>
- Masyhud, M. S. (2015). *Analisis Data Statistik Untuk Penelitian Pendidikan Sederhana*. Lembaga Pengembangan Manajemen dan Profesi Kependidikan (LPMPK).
- Mayang, A.; Aslam. (2021). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Zoom Meeting terhadap Minat dan Hasil Belajar IPA Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(4), 1940–1945.
<https://doi.org/10.31004/BASICEDU.V5I4.1129>
- Mujib, A. (2013). *Implementasi Metode Role Playing Pada Pembelajaran Akidah Akhlak Dalam Meningkatkan Perilaku Akhlakul Karimah Siswa Di Sma Muhammadiyah 3 Surabaya*.
- Nurrita, T. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*. 03, 171.
- Pane, A., & Dasopang, M. D. (2017). Belajar Dan Pembelajaran. *FITRAH: Jurnal Kajian Ilmu-Ilmu Keislaman*, 3(2), 333–352.

<http://jurnal.iain-padangsidempuan.ac.id/index.php/F/article/view/945>

- Rahmayanti, L. (Laily), & Istianah, F. (Farida). (2018). Pengaruh Penggunaan Media Video Animasi terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas V Sdn Se-gugus Sukodono Sidoarjo. *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 6(4), 254968. <https://doi.org/10.0/CSS/ALL.CSS>
- Satrianawati. (2018). *Media dan Sumber Belajar*. Deepublish.
- Sugihartono, Fathiyah, N. K., Setiawati, F. A., Harahap, F., & Nurhayati, S. N. (2007). *Psikologi Pembelajaran*. UNY Press.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan RND*. Alfabeta.
- Sukiman. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran*. PT Pustaka Insan Madani. www.insanmadani.com
- Sunarto. (2015). *Teori Belajar dan Pembelajaran Kontemporer*. LaksBang PRESSindo.
- Suprijono, A. (2013). *Cooperative Learning Teori dan Aplikasi PAIKEM*. Pustaka Belajar.
- Susilana, R.; C. R. (2009). *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. CV Wacana Prima.
- Trianto. (2009). *Mendesain model pembelajaran inovatif-progresif: Konsep, landasan, dan implementasinya pada kurikulum tingkat satuan pendidikan (KTSP)*. Kencana.