

## ABSTRAK

Maulana, Alfian Ihza. 2022. "Pengaruh Media Scientoon (Sains Comic) Terhadap Hasil Belajar Siswa pada Materi Ekosistem Pembelajaran IPA Kelas V SDN Tenggilis Mejoyo 1 Surabaya. Skripsi Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Fakultas Pedagogi dan Psikologi. Universitas PGRI Adi Buana Surabaya. Pembimbing (1) Ida Sulistyawati, S.H., M.Pd.(2) Pana Pramulia, S.Pd., M.Pd.

**Kata Kunci** : Media Scientoon, Materi Ekosistem, Hasil Belajar

Penelitian ini dilaksanakan karena ada beberapa faktor yang harus diubah dan dikembangkan dalam dunia pendidikan dan pengajaran, faktor tersebut adalah perubahan dan pengembangan serta pemakaian media pembelajaran yang menarik dalam mendidik dan mengajar. Salah satu media yang dapat mengembangkan kemampuan berhitung siswa adalah media *scientoon*. Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah "Apakah ada pengaruh media Scientoon (*Sains Comic*) terhadap hasil belajar siswa pada Materi Ekosistem Pembelajaran IPA Kelas kelas V SDN Tenggilis Mejoyo 1 Surabaya?". Tujuan dalam penelitian ini adalah untuk mendeskripsikan pengaruh media *scientoon* terhadap kemampuan berhitung penjumlahan dan pengurangan kelas V SDN Tenggilis Mejoyo 1 Surabaya.

Jenis penelitian eksperimen dengan desain *posttest-only with Nonequivalent Group* yang mana selama kegiatan penelitian akan digunakan dua kelompok yaitu kelompok eksperimen dan kelompok kontrol. Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh siswa kelas V SDN Tenggilis Mejoyo 1 Surabaya. Sampel dalam penelitian ini menggunakan siswa kelas V A dan V B SDN Tenggilis Mejoyo 1 Surabaya. Instrumen penelitian ini menggunakan tes berupa soal pilihan ganda. Teknik pengumpulan data ini dilakukan dengan cara tes yaitu *posttest*. Analisis data yang digunakan adalah analisis homogenitas, uji normalitas, dan uji t.

Simpulan dari penelitian ini yaitu terdapat pengaruh signifikan media Scientoon (*sains comic*) terhadap hasil belajar siswa pada materi ekosistem pembelajaran IPA kelas V SDN Tenggilis Mejoyo 1 Surabaya, hal ini dibuktikan dengan perhitungan hasil *posttest* yang diuji dengan uji t-test dengan hasil Sig. 0,000 yang berarti terdapat pengaruh media scientoon (*Sains Comic*) terhadap hasil belajar siswa pada materi ekosistem pembelajaran IPA kelas V SDN Tenggilis Mejoyo 1 Surabaya.

## ABSTRAK

*Maulana, Alfian Ihza. 2022. "Pengaruh Media Scientoon (Sains Comic) Terhadap Hasil Belajar Siswa pada Materi Ekosistem Pembelajaran IPA Kelas V SDN Tenggilis Mejoyo 1 Surabaya. Skripsi Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Fakultas Pedagogi dan Psikologi. Universitas PGRI Adi Buana Surabaya. Pembimbing (1) Ida Sulistyawati, S.H., M.Pd.(2) Pana Pramulia, S.Pd., M.Pd.*

**Keywords:** *Media Scientoon, Ecosystem Material, Learning Outcomes*

*This research was carried out because there are several factors that must be changed and developed in the world of education and teaching, these factors are changes and developments as well as the use of interesting learning media in educating and teaching. One of the media that can develop students' numeracy skills is scientific media. The formulation of the problem in this study is "Is there any influence of Scientoon media (Science Comic) on student learning outcomes in Science Learning Ecosystem Materials for Class V SDN Tenggilis Mejoyo 1 Surabaya?". The purpose of this study was to describe the influence of scientific media on the ability to add and subtract class V SDN Tenggilis Mejoyo 1 Surabaya.*

*This type of research is an experimental research with a posttest-only design with Nonequivalent Group where during the research activities two groups will be used, namely the experimental group and the control group. The population in this study were all fifth grade students at SDN Tenggilis Mejoyo 1 Surabaya. The sample in this study used students of class V A and V B SDN Tenggilis Mejoyo 1 Surabaya. The research instrument used a test in the form of multiple choice questions. This data collection technique was carried out by means of a test, namely a posttest. Data analysis used was homogeneity analysis, normality test, and t test.*

*The conclusion of this study is that there is a significant influence of Scientoon media (science comic) on student learning outcomes in the natural science learning ecosystem material for class V SDN Tenggilis Mejoyo 1 Surabaya, this is evidenced by the calculation of posttest results which were tested by t-test with the results of Sig. 0.000 which means that there is an influence of scientific media (Science Comic) on student learning outcomes in the natural science learning ecosystem material for class V SDN Tenggilis Mejoyo 1 Surabaya.*