

ABSTRAK

Zulfikar, Citra, (2022) *Pengaruh Permainan Pemanasan Tanpa Alat Terhadap Minat Siswa Dalam Mengikuti Pembelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan di SDN Balonggarut Sidoarjo.* Skripsi Program Studi Pendidikan Jasmani. Fakultas Pedagogi dan Psikologi, Universitas PGRI Adibuana Surabaya. Pembimbing: (1) Dr. Muhammad Muhyi, M.Kes. (2) Gatot Margisal Utomo, M. Pd.

Kata Kunci: *Minat, Pemanasan, Permainan, Pembelajaran*

Penelitian ini dilatarbelakangi kurangnya minat siswa SDN Balonggarut Kabupaten Sidoarjo terhadap pembelajaran pendidikan jasmani yang dikarenakan pembelajaran yang monoton dan membosankan yang mengakibatkan siswa malas untuk mengikuti kegiatan pembelajaran.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui apakah ada peningkatan minat siswa SDN Balonggarut dalam pembelajaran pendidikan jasmani dengan memberikan permainan pemanasan tanpa alat sebelum masuk dalam materi pembelajaran utama.

Penelitian yang digunakan adalah *Control Group Pretest-Posttest Design*. Dengan pembagian kelompok eksperimen dengan perlakuan pemberian permainan dan kelompok kontrol diberi pemanasan biasa. Subjek dalam penelitian ini adalah siswa kelas V SDN Balonggarut dengan jumlah 64 siswa. Metode pengumpulan data yang di gunakan pada penelitian ini adalah angket. Metode penelitian yang digunakan adalah analisis data dengan rumusan yang digunakan adalah uji t

Diperoleh data pada uji hipotesis bahwa nilai t_{hitung} sebesar 2,3560. Kemudian pada t_{tabel} dengan taraf signifikansi 5% diperoleh nilai sebesar 1,671. Jadi pada penelitian ini diperoleh data bahwa $t_{hitung} > t_{tabel}$ atau $(2,3560) > (1,671)$ yang artinya adanya pengaruh yang signifikan dengan permainan pemanasan tanpa alat pada minat pembelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga Dan Kesehatan.

ABSTRACT

Zulfikar, Citra. (2022). *The Effect of a Warm-up Game Without Tools on Students Interest in Participating in Sports and Physical Education Learning in Balonggarut Elementary School Sidoarjo.* Physical Education Study Program Thesis. Faculty of Pedagogy and Psychology, PGRI Adibuana University Surabaya. Supervisor: (1) Dr. Muhammad Muhyi, M.Kes. (2) Gatot Margisal Utomo, M. Pd.

Keywords: Interest, Warm-Up, Game, Learning.

This research backed by lack of physical learning interest by students of Balonggarut Elementary School, Sidoarjo Regency caused by monotone and boring learning method which lead students laziness to follow the learning method.

This research intended to understand about uplift of Balonggarut students interest in participating in Sports and Physical Education Learning given with warm-up game without tools before entering the main learning method.

Control Group Pre-test Pos-ttest Design is used as main research with the division of the experimental group with treatment by giving games and then the control group being given a regular warm-up. The Fifth grade students of Balonggarut Elementary School was the subject of this research with total consist 64 students. The data collection method used in this research was a questionnaire with research method of data analysis with t test formula.

The data obtained on hypothesis testing that t_{count} value is 2,3560. Then for t_{table} with the significance level of 5% got value of 1,671. . So in this study the data obtained that $t_{value} > t_{table}$ or $(2,3560) > (1,671)$ which means the data is declared significant with warm-up game without tools on students interest in participating in Sports and Physical Education Learning.