

ABSTRAK

Vilaninda, Gerina, 2019. Analisis Dampak Permainan Game Mobile Pada Siswa Kelas V SDN Ngagel Rejo I Surabaya. Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar. Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan. Universitas PGRI Adi Buana Surabaya.

Pembimbing : Drs. H. Atnuri, S.H., M.Pd, Dra. Dian Kusmaharti, S.Si.,M.Pd

Kata kunci: dampak, permainan, game mobile, sikap.

Kecanduangame mobile di era saat ini melaporkan bahwa kecanduan game mobile semakin meningkat di dunia. Di negara-negara Asia Tenggara, dampak negatif dari kecanduan game online telah menyebabkan pemerintah dan penyedia layanan kesehatan menjadikan hal ini menjadi masalah yang serius dan berupaya untuk mengembangkan serangkaian inisiatif untuk membatasi dan mengatasi masalah tersebut. Pada tahun 2012 ditemukan ada 45,3% dari 3.264 siswa sekolah yang bermain game mobile. Dengan kriteria tersebut, ditemukan ada 15 siswa (10,2%) dari 1477 siswa yang mungkin mengalami adiksi. Game mobile mempunyai dampak negatif. Dampak negatif game mobile dapat berpengaruh pada pendidikan karakter anak di sekolah, seperti pada karakter sikap tanggung jawab dan kreatif siswa. Maka dari itu pihak sekolah maupun guru dibantu dengan orang tua siswa senantiasa terus memantau perkembangan dan memberikan penguatan terhadap pendidikan karakter sesuai dengan Perpres no 87 tahun 2017. Persentase siswa kelas V B yang suka dan tidak suka permainan game mobile. Dampak permainan game mobile pada sikap tanggung jawab dan sikap kreatif siswa kelas V B Terdapat 17 siswa dari 31 siswa yang menyukai permainan game mobile sebanyak 76%, siswa kelas V B menyukai permainan game mobile. Kemudian terdapat 14 siswa dari 31 siswa sebanyak 24% yang tidak menyukai permainan game mobile. Dampak permainan game mobile pada sikap tanggung jawab dan kreatif siswa yang menyukai game mobile dikatakan baik atau berdampak positif. Sedangkan dampak permainan 5 game mobile pada sikap tanggung jawab dan kreatif siswa yang tidak menyukai game mobile dikatakan kurang baik atau berdampak negatif.