

**PENGARUH PERMAINAN MENJAHIT BAJU KERTAS BEKAS
TERHADAP PENDIDIKAN KARAKTER ANAK USIA 5-6 TAHUN DI TIK
TARUNA RAJAWALI SIDOARJO**

ABSTRAK

Permainan menjahit baju kertas bekas adalah jenis permainan yang bertujuan untuk menciptakan cinta lingkungan demi peserta didik. Termasuk diantaranya adalah meningkatkan karakter anak akan peduli dan menggunakan kertas bekas dengan baik. Selain itu juga, permainan menjahit tidak hanya sekedar membuat anak menikmati permainan tapi juga dituntut agar membuat anak untuk teliti, tekun mengerjakan permainan, dan dapat melatih karakter kesabaran anak.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pelaksanaan permainan menjahit baju kertas bekas, serta mengetahui ada tidaknya pengaruh permainan menjahit baju kertas bekas terhadap pendidikan karakter anak usia 5-6 tahun di TK Taruna Rajawali Sidoarjo.

Penelitian ini termasuk penelitian lapangan (*field reseach*), untuk menjawab permasalahan tersebut penulis menggunakan teknik pengumpulan data yaitu : observasi, dokumentasi, dan tes. Penulis menggunakan rumus (uji t) untuk mengetahui pengaruh permainan menjahit baju kertas bekas terhadap pendidikan karakter anak usia 5-6 tahun di TK Taruna Rajawali Sidoarjo.

Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa nilai rata-rata pelaksanaan permainan menjahit baju kertas bekas dan karakter anak = 90,0%. Dengan demikian dapat diketahui ada korelasi positif antara variabel X (permainan menjahit baju kertas bekas) dan variabel Y (pendidikan karakter anak) yang mempunyai nilai $N = 15$. Dalam uji t diketahui bahwa variabel permainan menjahit baju kertas bekas memiliki nilai t_{hitung} sebesar 28,08 dan taraf signifikansi 14. Oleh karena nilai t_{hitung} (28,08) > t_{tabel} (2,145), maka dapat disimpulkan bahwa H_0 ditolak dan H_1 diterima. Hal ini dapat dikatakan bahwa terdapat pengaruh dari permainan menjahit baju kertas bekas terhadap pendidikan karakter anak usia 5-6 tahun. Sementara itu, nilai signifikansi yang diketahui < 0,05 (nilai kritis $\alpha = 5\%$) menegaskan bahwa pengaruh yang diberikan oleh permainan menjahit baju kertas bekas terhadap pendidikan karakter anak usia 5-6 tahun adalah signifikan (nyata).