

## ABSTRAK

Miladiah, Fitriya. 2021. *Pengaruh Media Pembelajaran Video Animasi Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas VIII SMPN 1 Sukodono Dalam Masa Pandemi Covid-19*. Skripsi. Program Studi Pendidikan Matematika. Fakultas Sains dan Teknologi. Universitas PGRI Adi Buana Surabaya. Pembimbing (1) Nur Fathonah, S.Pd., M.Pd. (2) Annisa Dwi Sulistyaningtyas, S.Si., M.Si.

Kata Kunci : *media pembelajaran video animasi, hasil belajar matematika, pandemi Covid-19.*

Penggunaan media pembelajaran (video animasi) dalam pembelajaran daring di masa pandemi Covid-19 saat ini dapat mempengaruhi hasil belajar siswa karena media pembelajaran merupakan salah satu komponen yang diperlukan dalam proses pembelajaran. Hal tersebut yang menjadi latar belakang dalam penelitian ini yang memunculkan rumusan masalah yaitu “Apakah ada pengaruh media pembelajaran video animasi terhadap hasil belajar siswa kelas VIII SMPN 1 Sukodono dalam masa pandemi Covid-19?” dengan tujuan untuk mengetahui adanya pengaruh video animasi terhadap hasil belajar matematika materi SPLDV siswa kelas kelas VIII SMPN 1 Sukodono dalam masa pandemi Covid-19. Pada penelitian ini, peneliti menggunakan pendekatan kuantitatif metode *posttest-only control design*. Populasi yang digunakan adalah siswa kelas VIII SMPN 1 Sukodono dengan teknik pengambilan sampel *cluster random sampling* yang memperoleh dua kelas yaitu kelas VIII-A dan VIII-F. Sedangkan teknik pengumpulan data menggunakan tes posttest yang dianalisis menggunakan uji-t dengan uji prasyarat yaitu uji normalitas dan uji homogenitas. Dari analisis data, diperoleh nilai  $t_{hitung}$  sebesar 2,2265 dan nilai  $t_{tabel}$  sebesar 1,99443 dengan taraf signifikansi 0,05. Jika dibandingkan,  $t_{hitung} = 2,2265 > t_{tabel} = 1,99443$ . Hal ini menunjukkan bahwa ada pengaruh media pembelajaran video animasi terhadap hasil belajar matematika siswa kelas VIII SMPN 1 Sukodono dalam masa pandemi Covid-19.

## ABSTRACT

Miladiyah, Fitriya. 2021. The Effect of Animation Video Learning Media on Mathematics Learning Outcomes of VIII Class Students of SMPN 1 Sukodono During the Covid-19 Pandemic. Final Project. Mathematics Education Study Program. Faculty of Science and Technology. PGRI Adi Buana University Surabaya. Advisors (1) Nur Fathonah, S.Pd., M.Pd. (2) Annisa Dwi Sulistyaningtyas, S.Si., M.Si.

Keywords: animation video learning media, mathematics learning outcomes, Covid-19 pandemic.

The use of learning media (animated video) in online learning during the current of Covid-19 pandemic can affect student learning outcomes because learning media is one of the components needed in the learning process. This is the background in this research which raises the problem formulation, namely "Is there an effect of video animation learning media on student learning outcomes of VIII class of SMPN 1 Sukodono during the Covid-19 pandemic?" with the aimed to know the effect of video animation on mathematics learning outcomes with the material of SPLDV of the VIII class students of SMPN 1 Sukodono during the Covid-19 pandemic. In this study, the researcher used a quantitative approach to the posttest-only control design method. The population used was students of VIII class SMPN 1 Sukodono with a cluster random sampling technique that obtained two classes, that are: VIII-A and VIII-F. While the data collection technique used the posttest test, which was analyzed using the t-test with prerequisite tests, namely the normality test and the homogeneity test. From the data analysis, the T-count value was 2.2265 and the T-table value was 1.99443 with a significant level of 0.05. When compared,  $T\text{-count} = 2.2265 > T\text{-table} = 1.99443$ . This shows that there is an effect of animation video learning media on mathematics learning outcomes of VIII class students of SMPN 1 Sukodono during the Covid-19 pandemic.