

**PENGARUH PEMBELAJARAN PERMAINAN KUCING  
BOLA TERHADAP PENINGKATAN KECEPATAN  
MENGGIRING BOLA**

**SKRIPSI**



*Unipa Surabaya*

**Moh Erwan Budi Yanto**

**NIM 165900045**

**UNIVERSITAS PGRI ADI BUANA SURABAYA  
FAKULTAS KEGURUAN ILMU PENDIDIKAN  
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI**

**2020**

**PENGARUH PEMBELAJARAN PERMAINAN KUCING  
BOLA TERHADAP PENINGKATAN KECEPATAN  
MENGGIRING BOLA**

**SKRIPSI**

Diajukan kepada Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan  
Universitas PGRI Adi Buana Surabaya untuk memenuhi sebagian  
Persyaratan dalam memperoleh gelar Sarjana Pendidikan  
pada Program Studi Pendidikan Jasmani

**Moh Erwan Budi Yanto  
NIM 165900045**

**UNIVERSITAS PGRI ADI BUANA SURABAYA  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI  
2020**

## HALAMAN PERSETUJUAN

Skripsi : Moh Erwan Budi Yanto  
NIM 165900045

Judul Skripsi : Pengaruh Pembelajaran Permainan Kucing  
Bola Terhadap Peningkatan Kecepatan  
Mengiring Bola

Telah diperiksa dan disetujui untuk diuji.



Surabaya, 15 Januari 2020  
Pembimbing

Dr. Ujang Rohman, M.Kes.  
NIDN. 0029076402



FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
**UNIVERSITAS PGRI ADI BUANA SURABAYA**  
Kampus I: Jl. NgagelDadi III-B/37 Telp. (031)5053127, 5041897 Fax. (031)5662804 Surabaya 60234  
Kampus II: Jl. DukuhManggala XII Telp. (031)8281181, 8281182, 8281183 Surabaya 60254  
<http://kip.unipasby.ac.id/>

### PENGESAHAN

Nama Mahasiswa : Moh Erwan Budi Yanto  
NIM : 165900045  
Program Studi : Pendidikan Jasmani  
Judul Skripsi : Pengaruh Pembelajaran Permainan Kucing Bola  
Terhadap Peningkatan Kecepatan Menggiring Bola

Skripsi ini telah diuji dan disetujui oleh Panitia Ujian Skripsi Sarjana Pendidikan Program Studi Pendidikan Jasmani Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas PGRI Adi Buana Surabaya:

Pada hari : Rabu  
Tanggal : 22 Januari  
Tahun : 2020



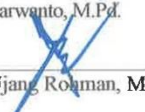
#### Panitia Ujian Skripsi:

1. Ketua

2. Sekretaris

3. Anggota

4. Anggota

  
Dr. Endang Mastuti Rahayu, M.Pd  
  
Dr. Harwanto, M.Pd.  
  
Dr. Ujang Rohman, M.Kes.

## PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN

**Saya yang bertanda tangan di bawah ini:**

Nama : Moh Erwan Budi Yanto  
NIM : 165900045  
Program Studi : Pendidikan Jasmani  
Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa skripsi yang saya tulis ini benar-benar merupakan hasil karya saya sendiri; bukan merupakan pengambilalihan tulisan atau pikiran orang lain yang saya akui sebagai hasil tulisan atau pikiran saya sendiri.

Apabila di kemudian hari terbukti atau dapat dibuktikan skripsi ini hasil jiplakan, maka saya bersedia dibatalkan gelar akademik yang saya peroleh dari Universitas PGRI Adi Buana Surabaya.

Demikian pernyataan ini saya buat

Surabaya, 16 Januari 2020

Yang membuat pernyataan,



Moh Erwan Budi Yanto

## ABSTRAK

**Budi Yanto Erwan 2020.** Pengaruh Pembelajaran Permainan Kucing Bola Terhadap Peningkatan Kecepatan Menggiring Bola, Dosen pembimbing : Drs. Ujang rohman. M Kes.

**Kata Kunci :** *Kecepatan Menggiring Bola*

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui ada dan tidaknya Pengaruh pembelajaran permainan kucing bola terhadap peningkatan kecepatan menggiring Bola. Hipotesis yang diajukan adalah Ada pengaruh pembelajaran permainan kucing bola terhadap peningkatan kecepatan menggiring bola, dimana semakin baik tingkat kecepatan menggiring bola (*Dribbling*) siswa, maka semakin bagus pula jumlah hasil terbaik yang dilakukan saat menggiring bola.

Subyek penelitian ini adalah sebagian dari siswa UPT Smp Negeri 8 Gresik yang berjumlah 20 orang. Dalam penelitian ini menggunakan rancangan design *one group pretest-posttest*. Desain ini berbentuk sangat sederhana, terdiri atas tidak dikembangkan menjadi beberapa perlakuan. Metode pengumpulan data menggunakan Tes dan Pengukuran jumlah poin yang didapat dari hasil kecepatan menggiring bola dengan tes menggiring bola dengan cepat dalam jarak 15m dan melewati 6 cone secepat mungkin selama 3 kali putaran dan tidak di batasi waktu dan waktu yang sudah di tempuh tersebut maka akan ditulis dalam tabel tertentu. Analisis data yang digunakan untuk menguji hipotesis adalah rumus uji “t”.

Hasil penelitian ini didiperoleh perhitungan sebesar  $t_{hitung}$  19,757 sedangkan pada  $t_{tabel}$  dengan taraf signifikan 5% adalah sebesar 1,73 atau ( $t_{hitung} > t_{tabel}$ ), sehingga dapat  $t_{hitung}$  lebih besar dari  $t_{tabel}$  maka hasil analisis tersebut menunjukkan bahwa

ada pengaruh pembelajaran permainan kucing bola terhadap peningkatan kecepatan menggiring bola.

## **ABSTRACT**

Budi Yanto Erwan 2020. The Effect of Learning the Cats Ball Game Against the Increasing Speed of Dribbling, Advisor: Drs. Ujang rohman. M Kes.

This study aims to determine the presence or absence of the effect of learning to play ball cats on increasing the speed of dribbling. The hypothesis is that there is an effect of learning the game of cat ball on increasing the speed of dribbling, where the better the level of speed of dribbling (Dribbling) students, the better the number of best results done when dribbling.

The subjects of this study were 20 students from UPT Smp Negeri 8 Gresik. In this study using the design of one group pretest-posttest design. This design is very simple, consisting of not developed into several treatments. The method of data collection uses Tests and Measurement of the number of points obtained from the results of dribbling speed with a fast dribbling test within a distance of 15m and passing 6 cones as fast as possible for 3 times and not limited to the time and time that has been taken then it will be written in a particular table. Analysis of the data used to test hypotheses is the "t" test formula. The results of this study were calculated at a tcount of 19.757 while the ttable with a significant level of 5% was 1.73 or (tcount > ttable), so that tcount could be greater than ttable, the results of the analysis showed that there was an influence on the learning of playing ball ball to increase the speed of herding speed. ball.

**MOTTO DAN PERSEMBAHAN**



## **MOTTO**

1. Usaha dan doa adalah kunci dari kesuksesan
2. Dibalik suatu kesusahan pasti ada kemudahan
3. Usaha tidak akan pernah mengkhianati hasil

## **PERSEMBAHAN**

Karya kecil yang telah dibuat ini saya persembahkan kepada :

1. Kedua orang tua tercinta, ayah dan ibu yang telah sepenuhnya mendukung saya untuk menyelesaikan skripsi dan tugas perkuliahan lainnya. Dan yang selalu menuntun langkahku dengan iringan doa sehingga aku dapat berhasil sampai sejauh ini dengan baik dan lancar.
2. Bapak ibu dosen yang senantiasa membimbing saya dengan baik dan sabar dalam memberikan ilmu kepada saya dan umumnya kepada teman-teman mahasiswa lainnya.
3. Orang terkasih saya, mimin yang selalu memberikan saya semangat untuk cepat menyelesaikan skripsi tepat pada waktunya.
4. Semua teman-teman angkatan 2016 yang senantiasa mendukung dan memberikan motivasi kepada saya sehingga terselesaikannya skripsi ini dan kebersamaan kita semua tidak mungkin akan aku lupakan. Terima kasih.

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufik, dan hidayah-Nya kepada kita, sehingga penulis mampu menyelesaikan tugas akhir (skripsi) sesuai dengan waktu yang telah direncanakan dengan judul “Pengaruh Pembelajaran Permainan Kucing Bola Terhadap Peningkatan Kecepatan Menggiring Bola”. Adapun maksud dan tujuan penulis menyusun skripsi ini adalah untuk menyelesaikan tugas-tugas guna memenuhi persyaratan memperoleh gelar Sarjana Pendidikan program studi Pendidikan Jasmani pada Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas PGRI Adi Buana Surabaya.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini tidak mungkin selesai tanpa doa, kebaikan, dan dukungan dari berbagai pihak yang membantu. Pada kesempatan ini dengan segala kerendahan hati penulis sampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Marianus Subandowot, M.S., Rektor Universitas PGRI Adi Buana Surabaya.
2. Bapak Dr. Suhari, S.H., M.Si., Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas PGRI Adi Buana Surabaya.
3. Dr. Muhammad Muhyi Faruq, M.Pd., selaku Ketua Program Studi Pendidikan Jasmani Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas PGRI Adi Buana Surabaya.
4. Dr. Ujang Rohman, M.Kes., selaku dosen pembimbing skripsi Program Studi Pendidikan Jasmani Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas PGRI Adi Buana Surabaya.
5. Seluruh dosen Program Studi Pendidikan Jasmani Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas PGRI Adi Buana Surabaya yang telah memberikan bekal ilmu pengetahuan yang bermanfaat kepada penulis.
6. Kedua orang tua tercinta yang selalu memberikan dukungan dan semangat.
7. Teman-teman Mahasiswa Universitas PGRI Adi Buana Surabaya angkatan 2016.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih banyak kekurangan atau jauh dari

kesempurnaan, hal ini disebabkan karena keterbatasan pengetahuan dan kemampuan yang kita miliki.

Oleh karena itu, besar harapan penulis untuk memberikan saran dan kritik yang bersifat membangun dari pembaca untuk menuju yang lebih baik dan lebih sempurna. Akhir kata semoga skripsi ini bermanfaat khususnya bagi penulis serta bermanfaat bagi pembaca pada umumnya dan menjadi referensi bagi penelitian sejenis yang selanjutnya.

Surabaya, 03 Januari 2020

Moh Erwan Budi Yanto

## DAFTAR ISI

Halaman Judul.....	i
Halaman Persetujuan .....	ii
Halaman Pengesahan.....	iii
Halaman Pernyataan Keaslian.....	iv
Abstrak.....	v
Abstract.....	vii
Persembahan/Moto.....	viii
Kata Pengantar.....	ix
Daftar Isi.....	x
Daftar Tabel.....	xiii
Daftar Gambar.....	xiv
Daftar Lampiran.....	xv

### BAB I PENDAHULUAN

A.... Latar Belakang.....	1
B... Batasan Masalah.....	3
C... Rumusan Masalah.....	3
D.... Tujuan Penelitian.....	3
E... Manfaat Penelitian.....	3

### BAB II KAJIAN PUSTAKA

A.... Dasar Teori .....	5
1 . Pengertian Sepak Bola.....	5
2 . Teknik Dasar Permainan Sepak Bola.....	6
3 . Permainan Kucing Bola Dalam Permainan Sepak Bola.....	13
4 . Kecepatan Menggiring Bola.....	16
B... Tinjauan Penelitian yang Relevan .....	19
C... Kerangka Konseptual .....	19
D.... Hipotesis .....	21

### BAB III METODE PENELITIAN

A.... Desain Penelitian.....	22
B... Populasi dan Sampel Penelitian.....	22
C... Variabel Penelitian.....	23
1.... Identifikasi Variabel.....	23

2.... Definisi Operasional Variabel.....	23
D.... Instrumen Penelitian .....	24
E. ... Teknik Pengumpulan Data .....	24
F.... Teknik Analisis Data .....	26
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b>	
A... Hasil Penelitian .....	28
B... Analisis Data.....	30
1 . Uji Normalitas.....	31
2 . Uji Homogenitas.....	31
3 . Uji Hipotesis.....	32
C... Pembahasan.....	32
<b>BAB V PENUTUP</b>	
A... Simpulan .....	35
B... Saran .....	35
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>36</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>37</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel	Hal
4.1. Hasil Data Pretest.....	28
4.2. Analisis Deskriptif .....	30
4.3. Uji Normalitas Data.....	31
4.4. Uji Homogenitas .....	31
4.5. Hasil Uji Paired Sample Test (Uji T).....	

## DAFTAR GAMBAR

Gambar	Hal
2.1. Gambar Menggiring Bola .....	6
2.2. Gambar mengoper bola .....	8
2.3. Gambar menendang bola .....	11
2.4. Gambar menghentikan bola .....	12
2.5. Gambar Menyundul Bola .....	13

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Hal
Lampiran 1 Format Revisi Skripsi .....	
Lampiran 2 Berita Acara Bimbingan Skripsi.....	
Lampiran 3 Surat Permohonan Ijin Penelitian .....	
Lampiran 4 Surat Keterangan Penelitian .....	
Lampiran 5 Tabel Pelaksanaan <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> .....	
Lampiran 6 Program Latihan .....	
Lampiran 7 Foto Pelaksanaan <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> .....	