

## ABSTRAK

**Budi Yanto Erwan 2020.** Pengaruh Pembelajaran Permainan Kucing Bola Terhadap Peningkatan Kecepatan Menggiring Bola, Dosen pembimbing : Drs. Ujang rohman. M Kes.

**Kata Kunci :** *Kecepatan Menggiring Bola*

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui ada dan tidaknya Pengaruh pembelajaran permainan kucing bola terhadap peningkatan kecepatan menggiring Bola. Hipotesis yang diajukan adalah Ada pengaruh pembelajaran permainan kucing bola terhadap peningkatan kecepatan menggiring bola, dimana semakin baik tingkat kecepatan menggiring bola (*Dribbling*) siswa, maka semakin bagus pula jumlah hasil terbaik yang dilakukan saat menggiring bola.

Subyek penelitian ini adalah sebagian dari siswa UPT Smp Negeri 8 Gresik yang berjumlah 20 orang. Dalam penelitian ini menggunakan rancangan design *one group pretest-posttest*. Desain ini berbentuk sangat sederhana, terdiri atas tidak dikembangkan menjadi beberapa perlakuan. Metode pengumpulan data menggunakan Tes dan Pengukuran jumlah poin yang didapat dari hasil kecepatan menggiring bola dengan tes menggiring bola dengan cepat dalam jarak 15m dan melewati 6 cone secepat mungkin selama 3 kali putaran dan tidak di batasi waktu dan waktu yang sudah di tempuh tersebut maka akan ditulis dalam tabel tertentu. Analisis data yang digunakan untuk menguji hipotesis adalah rumus uji “t”.

Hasil penelitian ini diperoleh perhitungan sebesar  $t_{hitung}$  19,757 sedangkan pada  $t_{tabel}$  dengan taraf signifikan 5% adalah sebesar 1,73 atau ( $t_{hitung} > t_{tabel}$ ), sehingga dapat  $t_{hitung}$  lebih besar dari  $t_{tabel}$  maka hasil analisis tersebut menunjukkan bahwa

ada pengaruh pembelajaran permainan kucing bola terhadap peningkatan kecepatan menggiring bola.

## ABSTRACT

Budi Yanto Erwan 2020. The Effect of Learning the Cats Ball Game Against the Increasing Speed of Dribbling, Advisor: Drs. Ujang rohman. M Kes.

This study aims to determine the presence or absence of the effect of learning to play ball cats on increasing the speed of dribbling. The hypothesis is that there is an effect of learning the game of cat ball on increasing the speed of dribbling, where the better the level of speed of dribbling (Dribbling) students, the better the number of best results done when dribbling.

The subjects of this study were 20 students from UPT Smp Negeri 8 Gresik. In this study using the design of one group pretest-posttest design. This design is very simple, consisting of not developed into several treatments. The method of data collection uses Tests and Measurement of the number of points obtained from the results of dribbling speed with a fast dribbling test within a distance of 15m and passing 6 cones as fast as possible for 3 times and not limited to the time and time that has been taken then it will be written in a particular table. Analysis of the data used to test hypotheses is the "t" test formula. The results of this study were calculated at a tcount of 19.757 while the ttable with a significant level of 5% was 1.73 or (tcount > ttable), so that tcount could be greater than ttable, the results of the analysis showed that there was an influence on the learning of playing ball ball to increase the speed of herding speed. ball.