

## Abstrak

Fajrul Falah 2017, Alat Otomatis Memberi Makan Kucing Berbasis *Internet Of Things* (IOT) Menggunakan Sensor Load Cell, Skripsi, Progam Studi : Teknik Elektro Universitas PGRI Adi Buana Surabaya, Dosen Pembimbing Drs.Budi Prijo Sembodo, S.T., M.Kom.

Setiap orang memiliki hobi untuk menghibur diri sendiri, salah satunya dengan memelihara hewan peliharaan di rumahnya terutama kucing. Oleh karena itu kucing harus di kasih waktu khusus untuk di jaga dan memberi makan secara teratur, Berdasarkan permasalahan tersebut penyusun memiliki ide untuk membuat alat pemberi pakan hewan secara otomatis. Sehingga untuk memberi makan yang teratur terdapat kendala oleh karena itu perlu di rancang suatu alat otomatis yang bisa memberikan makan sesuai waktu makan kucing sehari 2 kali setiap pagi hari pukul 08.00 dan sore hari pukul 16.00. Pemberi pakan hewan secara otomatis akan difungsikan di dalam kandang dimana biasanya hewan peliharaan diberi makan oleh pemiliknya. Alat ini menggunakan makanan kering tidak bisa menggunakan makanan basah. Di kendalikan oleh Arduino (uno) dengan cara di program melalui laptop atau computer dan jalankan dengan sistem pengontrolan *Internet Of Things* (iot) menggunakan sensor load cell dengan demikian dapat memberikan jumlah makanan yang cukup dan waktu yang tepat. Pengujian yang di lakukan berupa pengujian komponen, pengujian sistem secara keseluruhan, dan pengujian pengaruh sistem *Internet Of Things* (iot) terhadap kucing peliharaan. Pengujian komponen berfungsi untuk mengetahui apakah komponen dapat berfungsi dengan baik. Pengujian sistem secara keseluruhan merupakan pengujian sistem secara hardware dan software apakah sudah berfungsi sesuai dengan sistem yang dibuat. Pengujian pengaruh sistem (iot) berfungsi untuk menjalankan alat otomatis tersebut menggunakan smartphone yang kita miliki dengan jarak jauh.

**Kata kunci :**Pakan kucing, Internet Of Things (iot), Arduino (uno)

