

ABSTRAK

Poetra Pradana Gilang , Kelvin. 2021. *Pengaruh Penggunaan Media Video Praktik Permainan Bola Voli Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Pendidikan Jasmani Di SDN Gadel II / 577 Surabaya*

Skripsi. Program Studi Pendidikan Jasmani. Fakultas Pedagogi dan Psikologi Universitas PGRI Adi Buana Surabaya. Pembimbing Dr. Muh. Muhyi, M.Pd.

Kata Kunci : *penggunaan media video praktik, hasil belajar siswa.*

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui ada atau tidaknya Pengaruh Penggunaan Media Video Praktik Permainan Bola Voli Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Pendidikan Jasmani Di SDN Gadel II / 577 Surabaya. Metode penelitian yang digunakan adalah metode *pre-experimental design tipe one group pretest-posttest* (tes awal tes akhir kelompok tunggal).

Populasi dalam ini adalah dari SDN GADEL II/ 577 Surabaya Kelas VI dengan jumlah 64 Siswa. sampel dengan cara mengambil seluruh anggota populasi kelas VI^A sebagai responden atau sampel. Dengan demikian sampel dalam penelitian ini berjumlah sebanyak 32 siswa. Pengumpulan data dilakukan dengan pemberian angket dan dokumentasi. Teknik analisis data yang digunakan Uji Validitas, Uji Normalitas, Uji Homogenitas dan Uji hipotesis (Uji t).

Hasil Uji t Dari analisis data, diperoleh nilai t_{hitung} dan t_{tabel} didapatkan $t_{hitung} > t_{tabel}$ yaitu $1,6397 > 1,165$ maka H_0 ditolak, dengan kata lain H_1 diterima yang artinya ada pengaruh penggunaan media video praktik permainan bola voli untuk meningkatkan hasil belajar siswa pada mata pelajaran pendidikan jasmani dan mendapatkan pengaruh sebesar 75,63. di SDN Gadel II / 577 Surabaya.

ABSTRACT

Poetra Pradana Gilang, Kelvin. 2021. *The Influence of the Use of Video Media Volleyball Game Practices to Improve Student Learning Outcomes in Physical Education Subjects at SDN Gadel II / 577 Surabaya.*

Essay. Physical Education Study Program. Faculty of Pedagogy and Psychology, University PGRI Adi Buana Surabaya. Advisor Dr. Muh. Muhyi, M.Pd.

Keywords: use of practical video media, student learning outcomes.

This study aims to determine whether or not there is an effect of the use of video media on the practice of playing volleyball to improve student learning outcomes in physical education subjects at SDN Gadel II / 577 Surabaya. The research method used was a pre-experimental design type one group pretest-posttest (single group pre-test final test).

The population in this is from Class VI SDN GADEL II / 577 Surabaya with a total of 64 students. sample by taking all members of the VIA class population as respondents or samples. Thus the sample in this study amounted to 32 students. Data collection was carried out by providing questionnaires and documentation. The data analysis technique used is the validity test, normality test, homogeneity test and hypothesis test (t test).

Results of t test From the data analysis, the value of t_{count} and t_{table} is obtained, it is obtained $t_{count} > t_{table}$, namely $1.6397 > 1.165$, so H_0 is rejected, in other words H_1 is accepted, which means that there is an effect of using volleyball game practice video media to improve student learning outcomes in the subject. physical education and get an influence of 75.63. at SDN Gadel II / 577 Surabaya