

## DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. 1998 *Prosedur Penelitian Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Arikunto, S. 2000. *Manajemen Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta,
- Arikunto, S. *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktek*.Cet. XIII; Jakarta: Rineka Cipta, 2002.
- Arikunto, S. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Cet. XV;Jakarta: Rineka Cipta, 2013.
- Buchari, A. *Belajar Mudah Penelitian untuk Guru-Karyawan dan Peneliti Pemula* (Cet. V; Bandung: Alfabet, 2008)
- Damopolii, M. 2013.*Pedoman Penulisan Karya Tulis Ilmiah*. Edisi Revisi. Cet. I;Makassar: Alauddin Press
- Departemen Pendidikan dan Kebudayaan RI., *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Cet.II; Jakarta: Balai Pustaka, 1989.
- Echol, Jhon M. , 1996 *Kamus Inggris Indonesia*. Cet. XIII; Jakarta: PT. Gramedia.
- Faisal, S dan Andi M.1984*Dimensi-Dimensi Psikologi I*. Jakarta: Usaha Nasional.
- Furqon. 2011.*Statistika Terapan untuk Penelitian*. Cet. VIII; Bandung: CV. Alfabeta,
- Faozani Z, “*Karya Ilmiah Tentang Game Online*”, *Official Website of Faozani Z.* [http://faozani-15.blogspot.co.id/2013/11/karya-ilmiah-tentang-game-online\\_1565.html](http://faozani-15.blogspot.co.id/2013/11/karya-ilmiah-tentang-game-online_1565.html) (9 Agustus 2016).
- Jasmadi. 2004. *Panduan Praktis Menggunakan Fasilitas Internet: Surfing,Email, SMS,Chating, E-Card, dan Download* Edisi I. Yogyakarta: C.V Andi Offset,
- Jonathan, L. 2016 *Jaringan Komputer* (Cet. I; Yogyakarta: Graha Ilmu
- Jasmadi, 2004. *Panduan Praktis Menggunakan Fasilitas Internet: Surfing, Email, SMS, Chating, E-Card, dan Download* Edisi I (Yogyakarta: CV. Andi Offset)
- Kurniawan, W. 2007 *Jaringan Komputer*. Bandung: C.V Andi Offset.
- Mania, S. 2013 *Metodologi Penelitian Pendidikan dan Sosial*.

- Makassar: Alauddin University Press
- Margono, S. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Cet. I; Jakarta: PT. Rineka Cipta, 1997.
- McQuail, D. 1989. *Teori Komunikasi Massa*. Jakarta: Erlangga
- Mustamin, M. K. 2009 dkk. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Makassar: Alauddin Press,.
- Melwin, S, 2005 *Pengantar Jaringan Komputer* (Edisi 1 Yogyakarta: CV. Andi Offset)
- Notoatmodjo .S. *Promosi Kesehatan dan Ilmu Perilaku*. Jakarta: Rineka Cipta, 2007.
- Pedoman Umum Bahasa Indonesia Yang Disempurnahkan. 1996 Cet. V; Bandung: CV. Pustaka Setia,.
- Purwanto, N. 1990 *Psikologi Pendidikan*. Cet. V; Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Purwanto. ,2011 *Evaluasi Hasil Belajar*. Cet. III; Yogyakarta: Celeban Timur UH III/548.
- Rizki I. F. *Makalah tentang Game*”, Official Website of Riki Ichwan Faozani. <http://rif03.blogspot.co.id/2013/04/makalah-tentang-game.html> ( 9 Agustus 2016).
- Rogers. *Internet behavior and addiction*”, Official Website of Rogers. <http://www.idemployee.id.tue.nl/g.w.m.rauterberg/iq/report.pdf> (9 Agustus 2016).
- Saputra, W. R, “*Hidup dalam Dunia Game*; Perbedaan Intensitas Bermain Game Online Ditinjau dari Gaya Hidup”, Skripsi (Surabaya: Fakultas Psikologi Universitas Surabaya, 2008)
- Saputra, W. R, “*Hidup dalam Dunia Game*; Perbedaan Intensitas Bermain Game Online Ditinjau dari Gaya Hidup
- Sumadi ,S. 1992 *Metode Penelitian* Edisi 1 (Cet VII; Jakarta: PT Rajawali,
- Suharsimi, A. 2000 *Manajemen Penelitian* (Jakarta: Rineka Cipta,)
- Wiharsono, K. 2007 *Jaringan Komputer* Yogyakarta: CV. Andi Offset