

ABSTRAK

Antini, Reza Nadilla, 2023. Pengembangan Media Video Interaktif *Animaker* Materi Bagian Tubuh Tumbuhan Dan Fungsinya Di Kelas IV. Fakultas Pedagogi dan Psikologi. Universitas PGRI Adi Buana Surabaya. Dosen Pembimbing I: Drs. Bahauddin Azmy, M.Pd. Dosen Pembimbing II: Wahyu Susiloningsih, S.Pd., M.Pd.

Kata Kunci : Pengembangan Media, Video Interaktif *Animaker*, Pembelajaran IPA

Materi Bagian Tubuh Tumbuhan dan Fungsinya merupakan materi yang sulit bagi siswa. sehingga dibutuhkan media video interaktif *Animaker*. Penelitian ini bertujuan untuk 1) Mendeskripsikan proses pengembangan Media Video Interaktif *Animaker* pada materi “Bagian Tubuh Tumbuhan dan Fungsinya” di kelas IV, 2) Mendeskripsikan kelayakan Media Video Interaktif *Animaker* pada materi “Bagian Tubuh Tumbuhan dan Fungsinya” di kelas IV.

Jenis penelitian ini merupakan penelitian *Research and Development (R&D)* pengembangan dengan menggunakan model 4-D *Define* (pendefinisian), *Design* (perancangan), *Development* (pengembangan), *Disseminate* (penyebaran). Namun pada penelitian ini, peneliti hanya menggunakan sampai pada tahap *Development* (pengembangan). Instrumen yang digunakan adalah lembar wawancara, lembar angket. Metode yang digunakan adalah dokumentasi. Analisis data yang digunakan adalah analisis deskriptif kualitatif dan deskriptif kuantitatif

Hasil penelitian menunjukkan 1) Langkah-langkah pengembangan yaitu (a) *Define* (pendefinisian), *Design* (perancangan), *Development* (pengembangan), 2) Media video animasi *Animaker* yang dihasilkan telah teruji valid dengan presentase ahli materi kategori (Sangat Layak), ahli media kategori (Sangat Layak), dan ahli bahasa kategori (Layak). Dari hasil tersebut disimpulkan bahwa media video animasi *Animaker* pada materi bagian tubuh tumbuhan dan fungsinya sudah valid sehingga dapat dilakukan uji coba pada produk yang dihasilkan.

ABSTRACT

Antini, Reza Nadilla, 2023. Pengembangan Media Video Interaktif *Animaker* Materi Bagian Tubuh Tumbuhan Dan Fungsinya Di Kelas IV. Fakultas Pedagogi dan Psikologi. Universitas PGRI Adi Buana Surabaya. Dosen Pembimbing I: Drs. Bahauddin Azmy, M.Pd. Dosen Pembimbing II: Wahyu Susiloningsih, S.Pd., M.Pd.

Keywords : *Media development, animaker based animation, science learning*

The material for plant body parts and their functions is difficult material for students. so we need Animaker interactive video media. This study aims to 1) describe the process of developing Animaker Interactive Video Media in the material "Plant Body Parts and Their Functions" in class IV, 2) Describe the feasibility of Animaker Interactive Video Media in the material "Plant Body Parts and Their Functions" in class IV.

This type of research is Research and Development (R&D) research using the 4-D Define model, Design, Development, and Dissemination. However, in this study, researchers only used it up to the Development stage. The instruments used are interview sheets, questionnaire sheets. The method used is documentation. The data analysis used is descriptive qualitative and quantitative descriptive analysis.

The results of the study show 1) The development steps are (a) Define, Design, Development, 2) The Animaker animation video media produced has been tested valid with the percentage of category material experts (Very Eligible), expert media category (Very Eligible), and linguist category (Eligible). From these results it was concluded that the Animaker animation video media on the material of plant body parts and their functions is valid so that trials can be carried out on the products produced.